



---

**Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE**

**Departamento:** Ciencias de la computación

**Carrera:** Ingeniería en Tecnologías de la Información

**Taller académico N°:** Taller #1 Parcial 2

---

**1. Información General**

- **Asignatura:** Metodología de Desarrollo de Software
  - **Apellidos y nombres de los estudiantes:**
    - Medina Cruz Sebastián Eduardo
    - Ramírez Chimarro Roberto Sebastián
    - Zavala Coque Gonzalo Zavala
  - **NRC:** 20967
  - **Fecha de realización:** 11/06/2025
- 

**2. Objetivo del Taller y Desarrollo**

**Objetivo del Taller:**

Rellenar las siguientes preguntas en base a la información compartida por la Ing. Jenny Ruiz en clase de RUP “Actividad de Aprendizaje 9”.

**Desarrollo:**

Actividad de Aprendizaje 9

**RUP**

Realizar las siguientes preguntas:

1. Junte los objetivos con la correspondiente fase del Proceso Unificado de Desarrollo.

1. Lograr versiones útiles (alfa, beta y otras versiones de prueba) tan rápido como sea práctico	A. Inicio/Elaboración/ <b>Construcción/Transición</b>
2. Lograr que las partes interesadas estén de acuerdo en que las líneas	B. Inicio/ <b>Elaboración</b> /Construcción/Transición



de base de implementación están completas	
3. Discriminar los casos de uso críticos del sistema, que son los escenarios principales de operación que impulsarán las principales compensaciones de diseño	C. Inicio/Elaboración/Construcción/Transición
4. Lograr la autosuficiencia del usuario.	D. Inicio/Elaboración/Construcción/Transición

Justificación: Se busca entregar versiones funcionales, una válida de requisitos, también en el inicio se identifican estos casos de uso esenciales y en la transición el sistema es entregado y los usuarios reciben capacitación y soporte.

madhurihammad Follow Improve. (2020, junio 8). *What is RUP(Rational Unified Process) and its Phases?* GeeksforGeeks. <https://www.geeksforgeeks.org/rup-and-its-phases/>

2. Seleccione la opción correcta. El Proceso Unificado de Desarrollo es.

Seleccione una:

Metodología para el desarrollo de software que define claramente: quién, cómo, cuándo y qué debe hacerse en el proyecto

Programa para desarrollar software con poca documentación, que permite el cambio ágil dentro del proyecto

Herramienta que permite el desarrollo de software avanzado, sin necesidad de datos específicos.

Metodología ágil para el desarrollo de software

Justificación: El RUP es una metodología estructurada que establece roles, actividades, y entregables en el desarrollo de software.

*Proceso unificado de desarrollo.* (s/f). Ecured.cu. Recuperado el 11 de junio de 2025, de [https://www.ecured.cu/Proceso\\_unificado\\_de\\_desarrollo?](https://www.ecured.cu/Proceso_unificado_de_desarrollo?)

3. Seleccione las opciones correctas. El Proceso Unificado de Desarrollo se basa en las siguientes características fundamentales: Seleccione una o más de una:

Exige poca documentación

Dirigido por casos de uso

Proceso secuencial



### Iterativo e incremental

### Centrado en la arquitectura

Centrado en el diseño

Justificación: Al ser RUP iterativo usa casos de uso para definir requisitos y se centra en una arquitectura sólida como base del desarrollo.

*Proceso unificado de desarrollo.* (s/f). Ecured.cu. Recuperado el 11 de junio de 2025, de [https://www.ecured.cu/Proceso\\_unificado\\_de\\_desarrollo](https://www.ecured.cu/Proceso_unificado_de_desarrollo)

4. Una metodología de desarrollo de software es un conjunto de técnicas y **procedimientos organizados** en fases para el desarrollo de **productos software**, de manera eficaz, y abarca el **ciclo de vida** del mismo. Es una colección **métodos** para la resolución de una clase de problemas. Las metodologías de desarrollo de software descomponen el proceso en actividades

Procedimientos organizados

Productos software

Ciclo de vida

Métodos

Justificación: Esta definición cubre todos los aspectos esenciales de una metodología estructurada de desarrollo.

(S/f). Recuperado el 11 de junio de 2025, de [http://chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://cursos.clavijero.edu.mx/cursos/178\\_pds/modulo1/recursos/tema3\\_1xh.pdf](http://chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://cursos.clavijero.edu.mx/cursos/178_pds/modulo1/recursos/tema3_1xh.pdf)

5. En las siguientes oraciones complete con el término correspondiente:

**Metodología** es un conjunto de técnicas y procedimientos organizados en fases para el desarrollo de productos software, de manera eficaz, y abarca el ciclo de vida del mismo.

**Método** es una técnica repetible para la resolución de un problema específico.

**Notación** es un conjunto de reglas gráficas o textuales para representar un modelo

Proceso



Metodología

Notación

Método

Justificación: Cada término corresponde a un concepto clave en el desarrollo estructurado de software.

Perfil, V. T. mi. (s/f). *INGENIERÍA DEL SOFTWARE*. Blogspot.com.

Recuperado el 11 de junio de 2025, de

<https://jgmelero.blogspot.com/2017/05/simbolos-y-notaciones-de-los-diagramas.html>

6. Seleccione los términos correctos. RUP tiene dos dimensiones:

1. El eje <b>horizontal</b> representa <b>el tiempo</b> y muestra los aspectos del <b>ciclo de vida</b> del proceso a medida que se desarrolla en iteraciones.	A. Horizontal/el tiempo/ ciclo de vida/
2. El eje <b>vertical</b> representa <b>las disciplinas</b> como requisitos, análisis y diseño, implementación, que lógicamente agrupan <b>actividades</b> por afinidad	B. Vertical/las disciplinas/las actividades/

Justificación: El RUP se representa como una matriz bidimensional donde se combinan el tiempo y las disciplinas del proceso.

(S/f-b). Uhcl.edu. Recuperado el 11 de junio de 2025, de

[https://sceweb.uhcl.edu/helm/RUP\\_Folder/RationalUnifiedProcess/index.html](https://sceweb.uhcl.edu/helm/RUP_Folder/RationalUnifiedProcess/index.html)

7. Empareje las disciplinas con su definición.

1. Pone el sistema a disposición de los usuarios finales	A. <b>Entrega</b> /Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración.
2. Administrar el acceso a los artefactos del proyecto y controla y gestiona los cambios	B. Entrega/Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/ <b>Gestión de la configuración</b>



3. Comprende el negocio y el dominio del problema y presenta una solución viable	C. Entrega/Implementación/ <b>Modelamiento</b> /Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración.
4. Gestionar riesgos y dirige y coordinar personas	D. Entrega/Implementación/Modelamiento/ <b>Gestión de Proyecto</b> /Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración
5. Asegura la calidad verifica que los requisitos se cumplan	E. Entrega/Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/ <b>Prueba</b> /Entorno/Entrega/Gestión de la configuración
6. Asegurar que el equipo cuente con lo necesario, orientación y herramientas adecuados	F. Entrega/Implementación/Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/ <b>Entorno</b> /Entrega/Gestión de la configuración
7. Transforma los modelos en código fuente	G. <b>Implementación</b> /Modelamiento/Gestión de Proyecto/Prueba/Entorno/Entrega/Gestión de la configuración.

Justificación: Cada disciplina tiene un rol específico dentro del ciclo de vida del software en RUP.

---