



CONFIGURACIÓN DE RED DE UNA MÁQUINA VIRTUAL

Adrián Morante y Jaime Acevedo

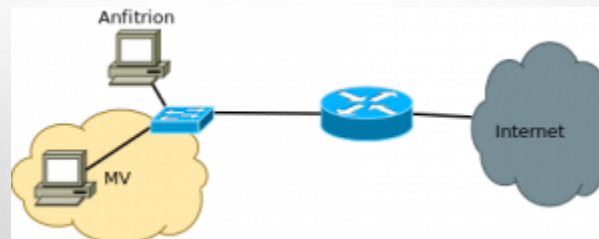
NAT

- ❖ Utiliza la configuración de la máquina anfitrión para conectarse a la red.
- ❖ Utiliza su IP y su MAC.



ADAPTADOR PUENTE

❖ En esta opción, la máquina virtual tendrá que ser configurada con su propia IP y su propia MAC.

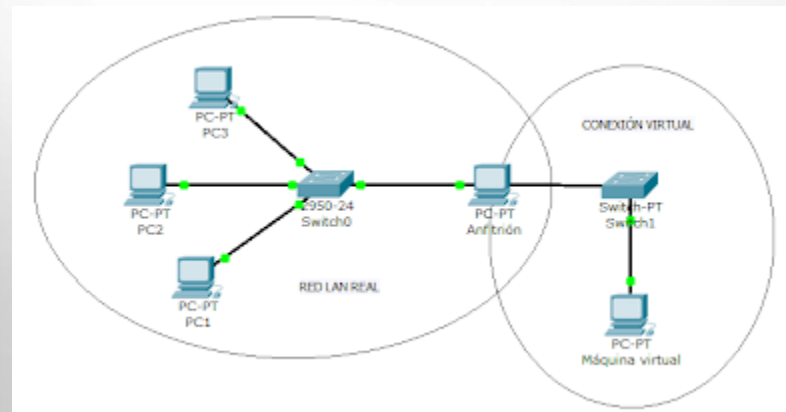


RED INTERNA

- ❖ Simula una red sin router, en la que solo estén los equipos enganchados por un switch.
- ❖ Para hacer que salgan a internet, uno de los equipos que estén en la red interna tiene que tener un adaptador puente haciendo de router.

ADAPTADOR SOLO ANFITRIÓN

❖ En este modo, se simula una red interna en la que también esté la máquina anfitrión. Cosa que en la red interna no sucede.



CONTROLADOR GENÉRICO

- ❖ Permite al usuario elegir un controlador de red que sea distribuido mediante un paquete de instalación.