

Estructura del directorio en el sistema

bin -> Es un directorio casi siempre estático y básicamente lo que se almacenan son los binarios necesarios para garantizar las funciones básicas a nivel de usuario solo usuarios.

sbin -> ya que los binarios para tareas administrativas a nivel de sistema se encuentran en sbin, osea aquí solo hay binarios que son tareas propias del SO y solo las puede gestionar el root.

boot -> Directorio estático que incluye ejecutables y archivos necesarios en el proceso de arranque del sistema

dev -> Cualquier dispositivo de almacenamiento conectado al sistema en forma de almacenamiento, cualquiera conectado al dispositivo y que el sistema lo detecte como un volumen lógico de almacenamiento.

etc -> Guarda los archivos configuración tanto como los del sistema operativo en si como los instalados después, debería contener únicamente archivos configuración y no debería tener binarios

home -> Archivo para usuarios estándar y por lo tanto contiene todos los archivos del usuario

lib -> Este directorio incluye las bibliotecas esenciales para que se puedan ejecutar correctamente los binarios que se encuentran los directorios /bin y /sbin así como los módulos propios del kernel

lib64 -> Bibliotecas para aplicaciones de 64bits solo SO 64bits

media -> Punto de montaje de todos los volúmenes lógicos que se montan temporalmente

opt -> Extension del directorio usr , pero en este caso van solo los archivos de solo lectura que son programas autotcontenidos

proc -> Contiene info de los proceso y aplicaciones que se están ejecutando en el sistema , se almacenan archivos virtuales por lo que no hay nada , son listas de eventos del sistema operativo y que se generan al momento de acceder a ellos y que no existen como tal.

root -> Como el home de los usuario normales pero el del usuario root del superusuario del sistema

srv -> Almacena archivos y directorios relativos a servidores que corren en tu sistema

sys -> Evolución de proc , los archivos se distribuyen de forma jerárquica

tmp -> Almacenar archivos temporales de todo tipo ya sean de elementos del sistema o de archivos del sistema , dispuesto almacenar contenido de poca dirección

usr -> User System Resources : actualmente sirve para almacenar archivos de solo lectura y relativos a la utilidades del usuario para cada usuario , también el software instalados por los gestores de paquetes de cada distribución este tiene varios subdirectorios como:

```
bin  1686-w64-mingw32  lib  libexec  sbin  src  x86_64-w64-mingw32ucrt
games  include  lib64  local  share  x86_64-w64-mingw32
```

var -> contiene información del sistema , logs , emails de los usuarios , base de datos , info almacenada en la cache , info relativa , es como el registro del sistema