

# 徐锐

男 | 36岁    ☎ 13469962151    ✉ xurui19870505@163.com

16年工作经验 | 求职意向：全栈工程师 | 期望薪资：24-40K | 期望城市：武汉



## 个人优势

1. 拥有15年的编程经验，涵盖了12年的iOS开发经验，1年的Flutter经验，1.2年的Java经验和2.5年的C++经验
2. 我精通Objective-C编程语言，同时对C/C++语言也有深入的了解，并熟悉OpenGL ES
3. 我具备丰富的后台Java开发经验，这使我能够在需要进行跨平台、跨端开发。
4. 我在过去的职业生涯中担任过10人团队的Project Leader，积累了丰富的团队管理和领导经验。
5. 我熟悉CMMI5软件开发流程，并具备丰富的iOS游戏和应用制作、审核、上线经验。
6. 我熟悉各种开发工具和流程，包括fastlane, jenkins, Gerrit, gitlab, bugly, redis, mysql, druid数据库等。
7. 我细心、踏实、沟通能力强、聪明(读书时跳过级, 17岁就考上大学)
8. 我有能力独立完成两个人的工作量，保证项目的高效推进和质量保证。

## 工作经历

**武汉木仓科技股份有限公司**      全栈工程师      2017.08-2024.04

### 内容:

1. 负责“驾考宝典” app 的后端 Java 研发 和 iOS 端 研发工作
2. 负责“教练宝典” app 的 iOS 端和 Flutter 端的研发工作
3. 负责“全国违章查询” app 的 iOS 端研发工作

### 业绩:

1. “驾考宝典” 服务端QPS上万的情况下提供稳定服务
2. “驾考宝典” app客户端日活增长到百万级别
3. “教练宝典” app客户端接入Flutter和原生混合开发, 减少了开发成本、提高了开发效率、减少了iOS和android双端不一致的功能
4. “全国违章查询” app在AppStore 免费 App 榜单最高排到64位

**君灵马业有限公司（武汉）**      iOS工程师      2016.07-2017.07

### 内容:

负责产品“骑士-骑马优选，品质人生”的研发工作。  
细化需求，给其他iOS程序员分配任务。  
Review其他iOS程序员的Code。  
帮助其他iOS程序员解决难题。

### 业绩:

1. 重构整个项目，稳定版本质量，大大减少 bug数
2. 精简 ipa 包大小：从70M减少到45M

<b>湖北日报荆楚网</b>	iOS工程师	2015.04-2016.07
负责产品“湖北日报新闻客户端（原动向新闻）”的研发工作 将新闻模块做成通用的framework供其他iOS程序员使用		
<b>上海海湃计算机科技有限公司</b>	iOS工程师	2011.08-2014.11
一共参与了2款游戏的开发：“梦想地下城”、“嗨皮海贼团”。 完成游戏的整个架构：网络架构+视图架构 完成游戏的各个界面的复杂动画 完成游戏的各种音效 解决游戏的内存瓶颈		
<b>文思创新软件技术有限公司南京分公司</b>	Symbian	2008.10-2011.01
<b>内容：</b> 参与了几个大型项目的研发工作：eSpace, CmRead。其中 CmRead 项目月营收上亿 担任 CmRead 项目 Symbian 版本的 Project Leader 职务，带领10人的团队获得公司年度优秀团队		
<b>业绩：</b> 获得一次公司年度优秀团队奖		

## 项目经历

<b>驾考宝典</b>	程序员	2019.05-2024.04
<b>内容：</b> iOS客户端开发 + Java 服务端开发		
<b>业绩：</b> 1. “驾考宝典”服务端QPS上万的情况下提供稳定服务 2. “驾考宝典” app客户端日活增长到百万级别		
<b>教练宝典</b>	程序员	2019.05-2024.04
<b>内容：</b> iOS客户端开发 + Flutter端开发		
<b>业绩：</b> “教练宝典” app客户端接入Flutter和原生混合开发, 减少了开发成本、提高了开发效率、减少了iOS和android双端不一致的功能		
<b>全国违章查询</b>	程序员	2017.08-2019.05
<b>内容：</b> 一款帮助中国汽车用户查询、代缴违章的 app 一个人负责 iOS 客户端所有工作		
<b>业绩：</b> “全国违章查询” app在AppStore 免费 App 榜单最高排到64位		

湖北日报

程序员

2015.04-2016.07

湖北日报新闻客户端（原动向新闻）  
负责湖北日报客户端iOS版本的研发工作，framework的研发工作

嗨皮海贼团

程序员

2011.08-2014.11

内容：  
一款角色扮演和策略模拟并重的游戏。

业绩：  
1. 按照策划要求完成游戏各种需求，确保游戏的可玩性以及流畅程度。  
2. 确保游戏细节完美：包括字体美观，动画流畅，音效自然等。

掌阅Symbian版本

Project Leader

2008.10-2011.05

内容：  
每月收益上亿的商用项目；C/S模式架构；敏捷开发模式。  
该软件主要实现了阅读电子书籍、漫画、杂志、听书等功能。

业绩：  
获得一次公司年度优秀团队奖

教育经历

江苏大学

本科

信息与计算科学

2004-2008

连续2年理学院象棋比赛冠军