NOMENJANAHARY Odilon D'<u>Alex</u>

23 An

Animé par une passion pour les mathématiques et l'informatique, je suis toujours à la recherche de nouvelles connaissances et de défis stimulants. Grâce à mes compétences techniques et à ma capacité à résoudre des problèmes, je suis prêt à apporter une valeur ajoutée et à contribuer de manière significative à votre entreprise.

Tamatave Toamasina Madagascar Tanambao Verrerrie P/lle 21/72 Lot 75

(c) +261 34 12 579 10

odilondalex2600@gmail.com

https://github.com/OdilonDAlex

Profil codeingame

PROJETS PERSONNELS

(Tous disponible sur mon profil github)

- Portfolio (odilondalex.vercel.app)
 - o Conception et implémentation de mon portfolio.
 - o Technologies: HTML 5, CSS 3, JS, BOOTSTRAP 5

Find Movies

- Conception d'une application mobile permettant de rechercher des films, de consulter les détails associés à chaque film, et de les ajouter dans une liste de films à regarder personnalisée
- Technologies: React Native (Typescript), TMDB API

• AssetInvetory

 Dévéloppement d'un API RESTful avec ExpressJS et PostgreSQL pour une application de gestion d'inventaire lors d'un mini-stage au GPE Toamasina

• E-commerce

- Conception et implémentation d'une application web
 E-commerce avec des fonctionnalités avancées tels que la gestion de stock, système de messagerie et notification en temps réels, page d'administration et des graphiques pour mieux visualiser les données.
- Technologies: Laravel 11, Laravel reverb, HTML 5,
 CSS 3, Vanilla JS, GSAP, ScrollReveal, MySQL

 $\ d'autres\ projets\ sont\ disponibles\ sur\ mon\ portfolio\ ou\ mon\ profil\ github$

PARCOURS UNIVERSITAIRE

- **3e année de Licence:** MIA, FST de l'Université de Toamasina (2023-2024)
- **2e année de Licence:** MIA, FST de l'Université de Toamasina (2022-2023)
- 1e année de Licence: MIA, FST de l'Université de Toamasina (2021-2022)

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENTS

- o Base solide en algorithmique
- Langage de programmation : Python, PHP, Javascript (Typescript)
- o Web: HTML, CSS, Javascript, PHP
- Mobile: React Native
- Base de donnée: Langage SQL, Analyse, conception et modélisation MERISE et UML
- Framework et bibliothèque
 - Web: Laravel, React, React Native
- Systèmes et réseaux:
 - Windows et Linux (Ubuntu)
 - Solide base théorique en réseaux
- o Principes de conception : SOLID
- o Quelques patrons de conception
- o Outils de développement : Git, GitHub

ANALYSE DES DONNEES

- Base solide en Probabilités et Statistiques
- ACP, AFC, Classification
- Traitement, Analyse et Visualisation de données avec : Pandas,
 Numpy, Matplotlib, seaborn
- Echantillonnages et Estimations avec la Statistique inférentielle

CERTIFICATS

(Tous disponible sur mon profil codeingame, sauf le certificat en leadership)

- <u>PHP</u>: Certificat PHP avec la mention honorable obtenu sur la plateforme CodeinGame.
- <u>Python 3</u>: Certificat Python 3 obtenu sur la plateforme Codeingame
- Rapidité de développement : Obtenu sur Codeingame
- <u>Java</u>: Certificat JAVA avec la mention honorable obtenu sur la plateforme Codeingame
- <u>Leadership Training Program</u>: Formation organisé par l'association 'Maison du bonheur Tamatave'

LANGUES

- Malagasy (langue maternelle)
- Français (moyen)
- Anglais (moyen)