

# NOMENJANAHARY

## Odilon D'Alex

22 Ans

Tamatave Toamasina Madagascar  
Tanambao Verrerie P/Ile 21/72  
Lot 75

+261 34 12 579 10

odilondalex2600@gmail.com

https://github.com/OdilonDAlex

Nom codeingame: Nomenjanahary Odilon  
D'Alex

## PROJETS PERSONNELS

( Tous disponible sur mon profil github )

### • Portfolio

- Conception et implémentation de mon portfolio.
- Technologie: **HTML 5, CSS 3, JS, BOOTSTRAP 5**

### • E-commerce

- Conception et implémentation d'une application web E-commerce avec des fonctionnalités avancées tels que la gestion de stock, système de messagerie et notification en temps réels, page d'administration et des graphiques pour mieux visualiser les données.
- Technologies: **Laravel 11, Laravel reverb, HTML 5, CSS 3, Vanilla JS, GSAP, ScrollReveal, MySQL**

### • Mini-gestion-de-vente

- Conception et implémentation d'une application de gestion de vente.
- Technologie: **Python, PySide6, TinyDB, et PyPDF**

### • UnFST

- Conception et implémentation d'un site web non officiel de FST.
- Technologie: **Django (python), HTML 5, CSS 3, Bootstrap 5, JS, JQuery, SQLite**

## PARCOURS UNIVERSITAIRE

- 3e année de Licence:** MIA, FST de l'Université de Toamasina ( 2023-2024 )
- 2e année de Licence:** MIA, FST de l'Université de Toamasina ( 2022-2023 )
- 1e année de Licence:** MIA, FST de l'Université de Toamasina ( 2021-2022 )

## LANGUES

- Malagasy** ( langue maternelle )
- Français** ( moyen )
- Anglais** ( moyen )

Étudiant en troisième année de Licence en Mathématique Informatique et Applications (MIA) à la Faculté de Science et Technologie (FST) de l'Université de Toamasina. Passionné par les mathématiques et l'informatique, je suis constamment curieux et avide d'apprendre de nouvelles choses. En combinant mes compétences techniques avec ma créativité et ma passion pour la mathématiques et l'informatiques, je suis déterminé(e) à apporter une contribution significative au sein de votre entreprise.

## COMPÉTENCES

### • INFORMATIQUES

- Base solide en **algorithmique**
  - Concepts de graphes ( parcours en profondeur, parcours en largeur, Dijkstra, A\* )
  - Structures de données : listes chaînées, piles, files
  - Algorithmes de tri et de recherche
- Langage de programmation : **Python, PHP, Javascript**
- Web: **HTML, CSS, Javascript, PHP**
- Base de donnée : **MySQL (MariaDB)**, Analyse, conception et modélisation **MERISE**
- Framework et bibliothèque
  - Web: **Django, Laravel 10 et 11, Bootstrap 5, JQuery** ( après quelque révision )
  - Bureau: **PySide**
- Systèmes et réseaux:
  - Windows et Linux ( Ubuntu )
  - Administration Système
    - WinServer : **Configuration DNS, DHCP, LDAP, GPO**
    - Linux : **Connaissance théorique**
  - Solide base théorique en réseaux
- Principes de conception : **SOLID**
- Quelques patrons de conception : **Singleton, Prototype, Fabrique (Factory), Chaîne de responsabilité, Proxy, Decorateur.**
- Outils de développement : **Git, GitHub**

### • ANALYSE DES DONNEES

- Base solide en **Probabilités et Statistiques**
- Traitement, Analyse et Visualisation de données avec : **Pandas, Numpy, Matplotlib, seaborn**
- Echantillonnages et Estimations avec la **Statistique inférentielle**

## CERTIFICATS

( Tous disponible sur mon profil codeingame )

- PHP** : Certificat PHP avec mention honorable obtenu sur la plateforme CodeinGame.
- Python 3** : Certificat Python 3 obtenu sur la plateforme Codeingame
- Rapidité de développement** : Obtenu sur Codeingame
- Java** : Certificat JAVA avec mention honorable obtenu sur la plateforme Codeingame

## TRAITS DE CARACTÈRE

- Sérieux, Curieux, Calme

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Jouer de la guitare, jouer aux jeux vidéo, faire des mini-challenges de Dev en groupe sur la plateforme codeingame