

INTEGRATION D'UNE GALERIE PHOTO AU SITE INTERNET DE L'OFFICE MUNICIPAL DES SPORTS SEANCE PRATIQUE N°1

I. Objectifs

- Terminer la rédaction des spécifications de niveau 2
- Mettre en place de la base de données sur le serveur local
- Préparer l'environnement de travail sur le serveur d'évaluation (Création d'un projet, créer les fichiers en respectant l'arborescence définie, ...)

Temps imparti : 4h

Conditions de travail : binôme

Documents à rendre : Dossier spécifications de niveau 2 à imprimer et à rendre en fin de séance (1 dossier par binôme).

II. Travail à réaliser

Mise au propre des spécifications techniques de niveau 2 (2h)

Poursuivez le travail de rédaction des spécifications détaillées commencé en cours, et saisissez les sous traitement de texte.

Rappel

Objectif des spécifications : La phase de spécification d'un projet est importante car elle posera sur papier toutes les réponses aux questions soulevées par le projet. En phase de conception / réalisation, vous ne devez plus avoir de choix à faire sur la production que vous avez à réaliser, vous devez vous référer aux spécifications.

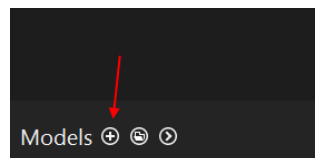
Par ailleurs, la rédaction d'un tel dossier permettra de faire valider au client le travail que vous allez réaliser, et donc d'éviter toute dérive sur le résultat qu'il souhaite obtenir. Ainsi, il assumera la responsabilité des modifications, et prendra en charge les coûts supplémentaires engendrés par ces évolutions.

Création de la base de données (30mn)

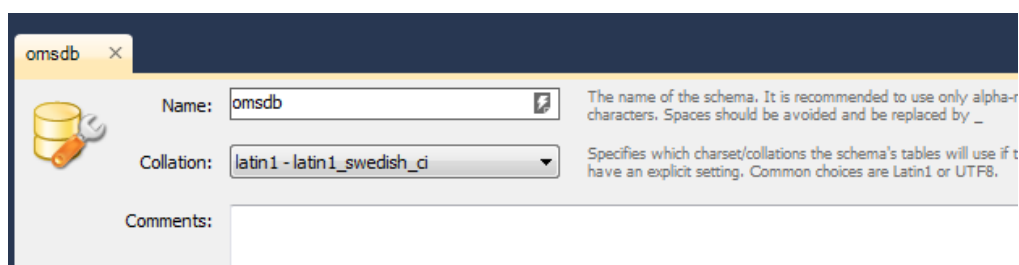
En vous basant sur les spécifications, vous allez réaliser le modèle de la base de données sous MySQL Workbench (uniquement la partie "*galerie*"), puis le synchroniser avec votre serveur local MySQL.

Réalisation du modèle de la base de données sous MySQL Workbench

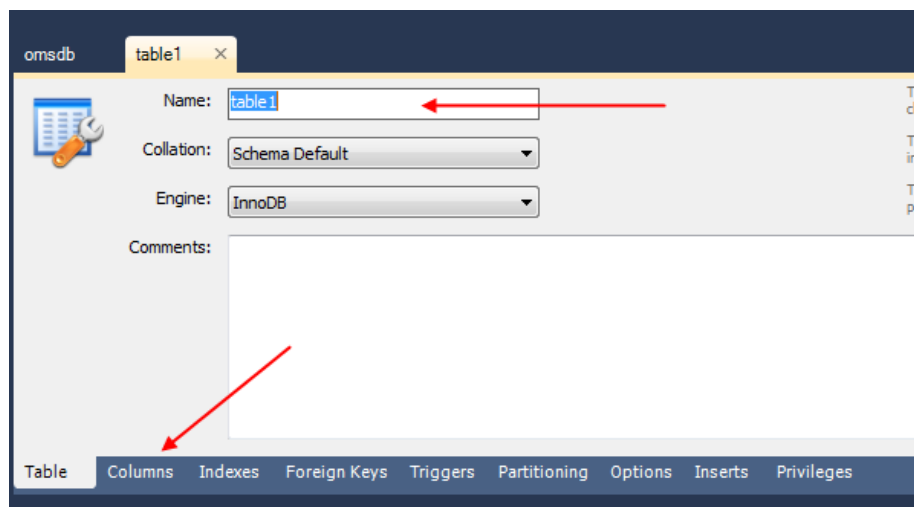
Créez un nouveau modèle.



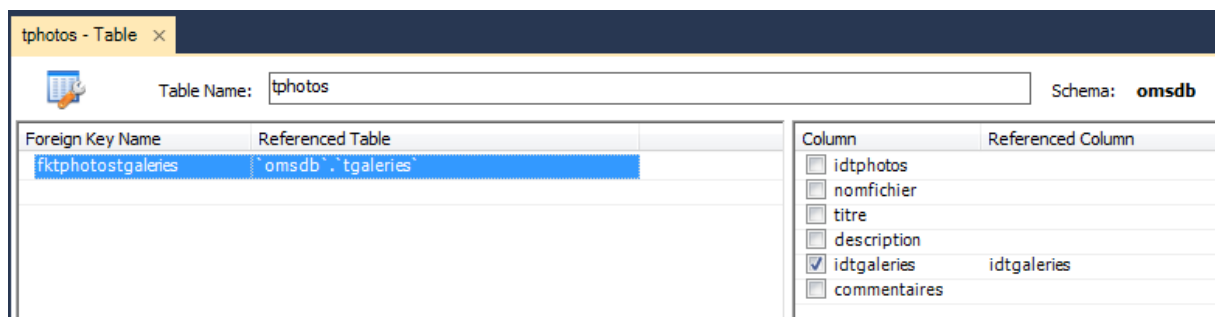
Sélectionnez la base mydb et renommez la en "*omsdb*".



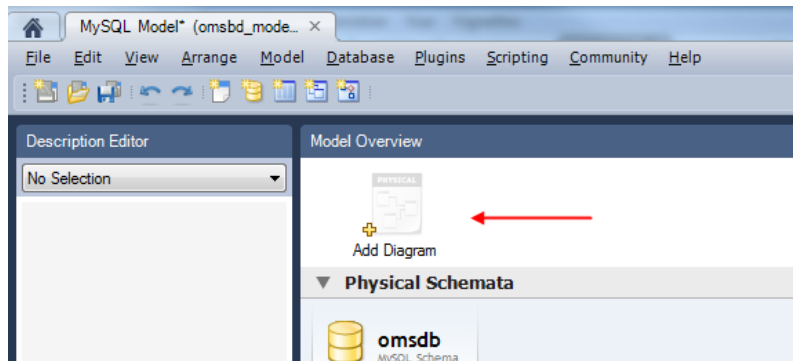
Saisissez les tables et champs définies dans les spécifications.



Une fois les tables créées, créez les clés étrangères (onglet "*foreign key*" en bas de la fenêtre d'édition d'une table).



Une fois ces informations renseignées, vous serez en mesure de créer le schéma de votre modèle.




A ce stade, votre modèle est prêt à être synchronisé avec votre serveur MySQL.

Préparation de l'environnement de travail (30mn)

Création du projet

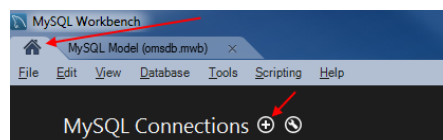
Démarrer Wampserver et créez un répertoire de travail sur votre disque local.

Synchronisation du modèle avec votre serveur MySQL

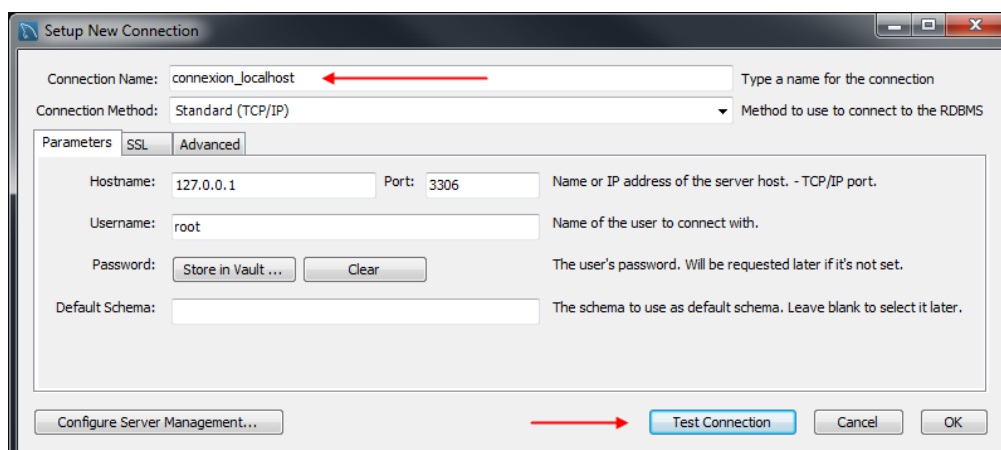
Le serveur d'évaluation démarré (icône  en vert dans la zone de lancement rapide de Windows), vous allez pouvoir synchroniser votre modèle MySQL Workbench avec votre base de données.

Création d'une connexion

Commencez par créer une nouvelle connexion "*connexion_localhost*" à partir de la fenêtre de démarrage de MySQL Workbench.

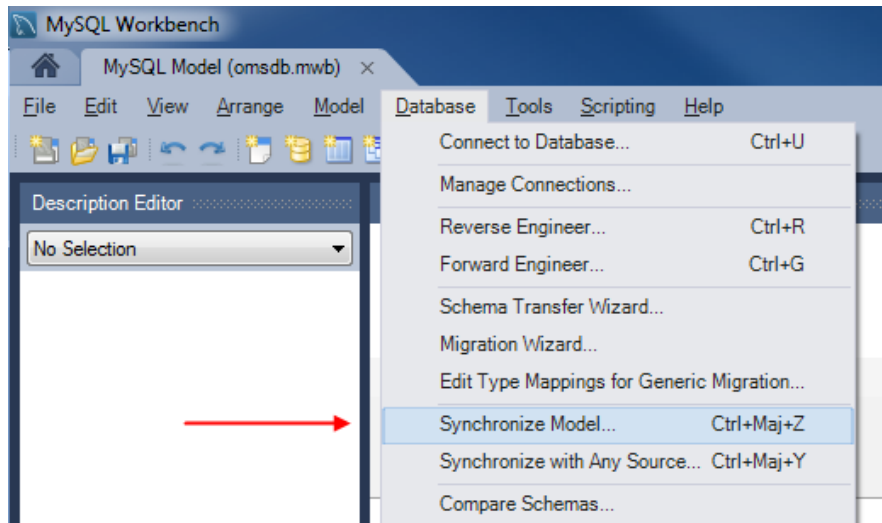


Complétez la fenêtre avec les paramètres de votre serveur local (voir ci-dessous), puis testez votre connexion pour confirmer votre saisie.

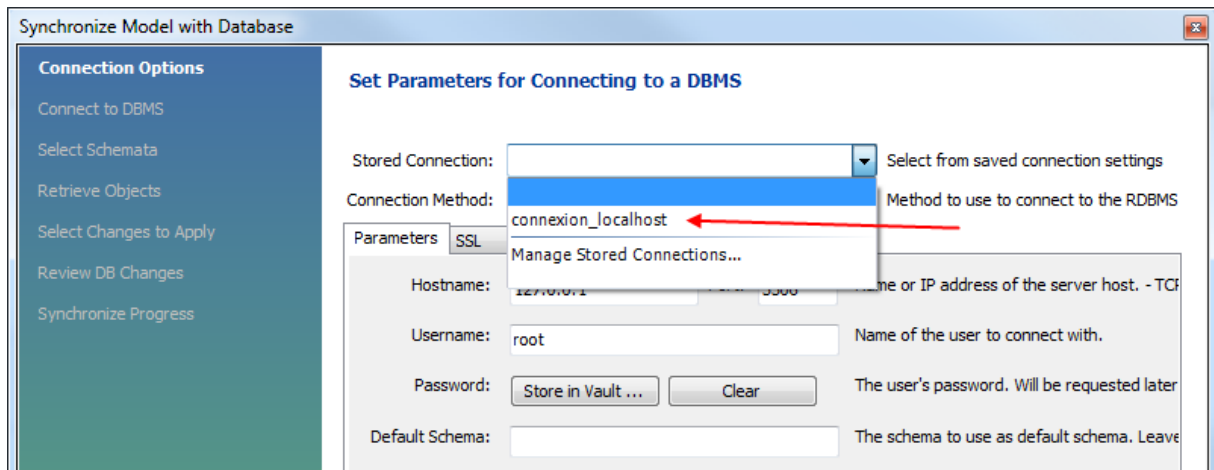


Synchroniser le modèle avec la source

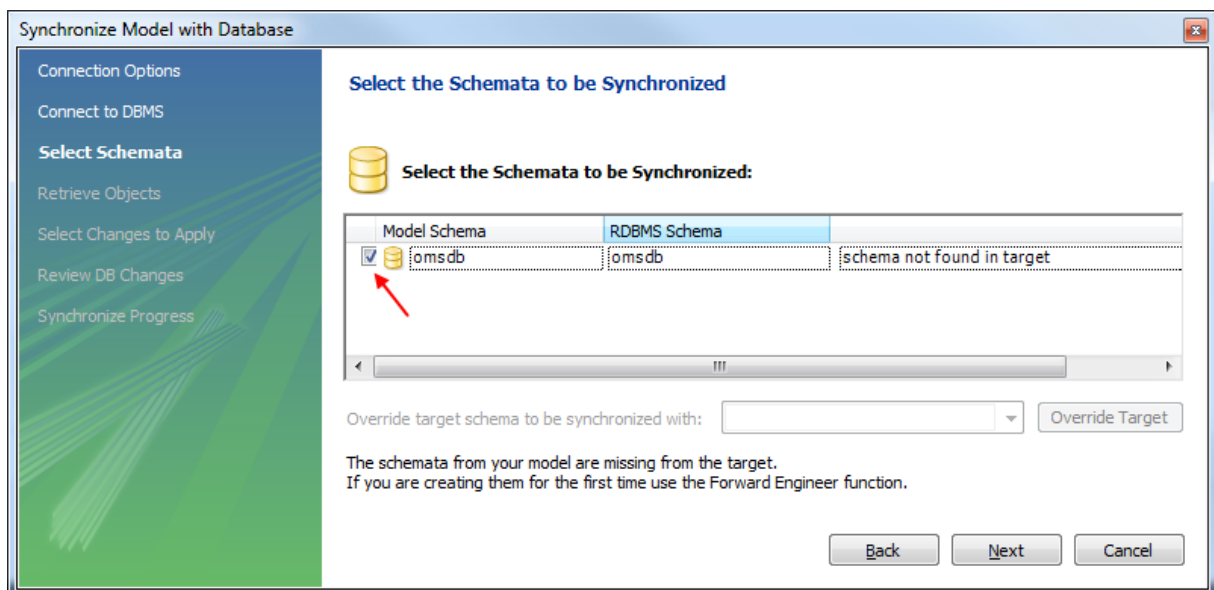
Dans le menu "Database", sélectionnez "Synchronize Model..."



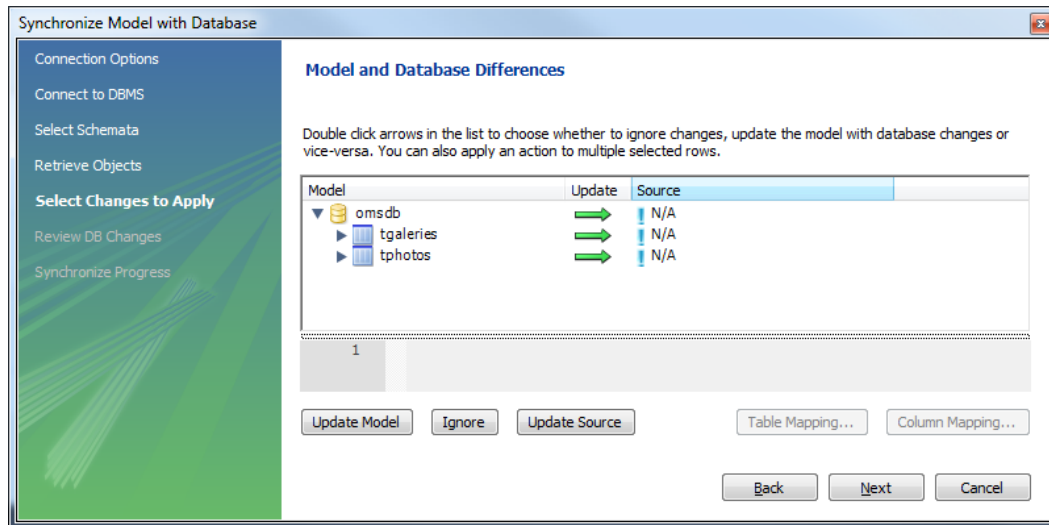
Sélectionnez votre connexion, puis passez à l'étape suivante.



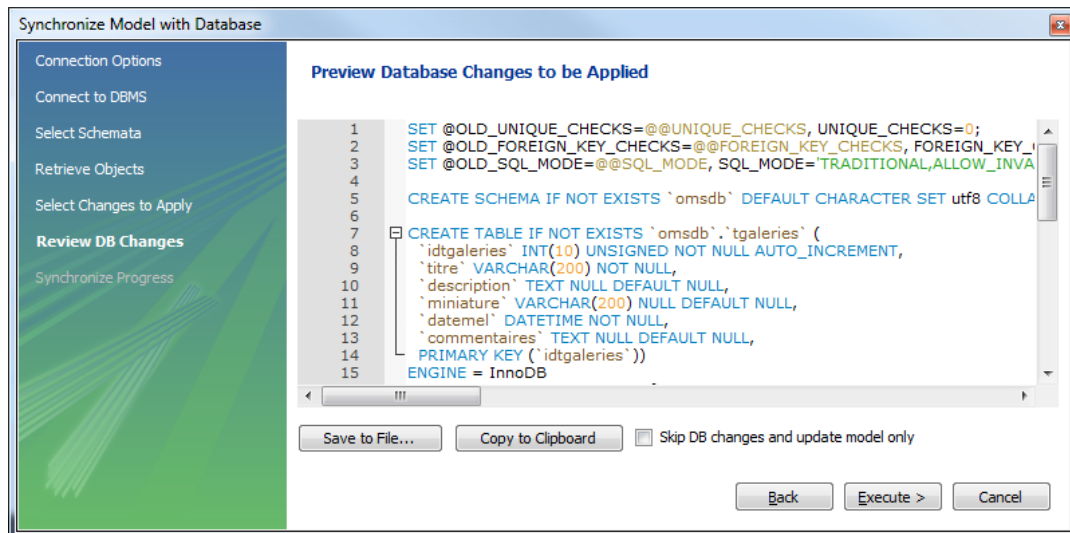
Après le test de connexion, sélectionnez le modèle à synchroniser.



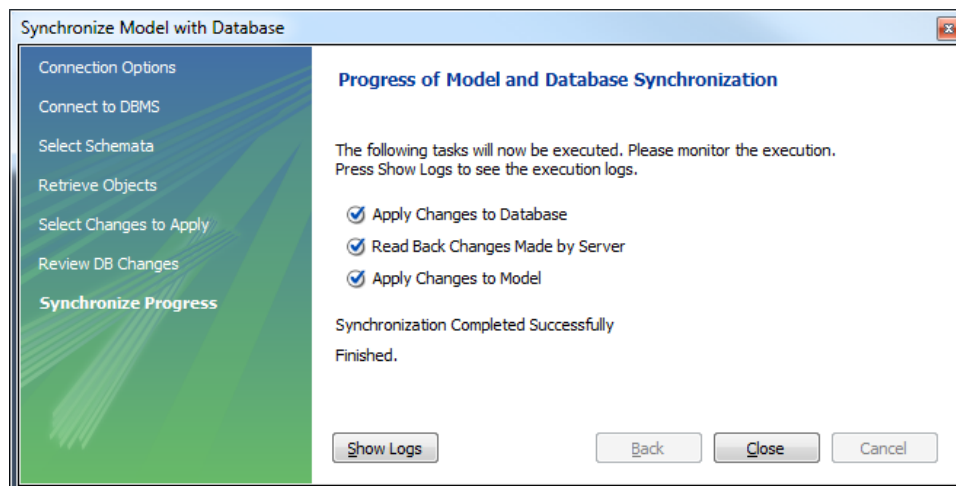
Workbench doit vous proposer de mettre à jour la source (votre base de données sur le serveur) avec le modèle car il constate que la base est inexistante. Cliquez sur "Next".



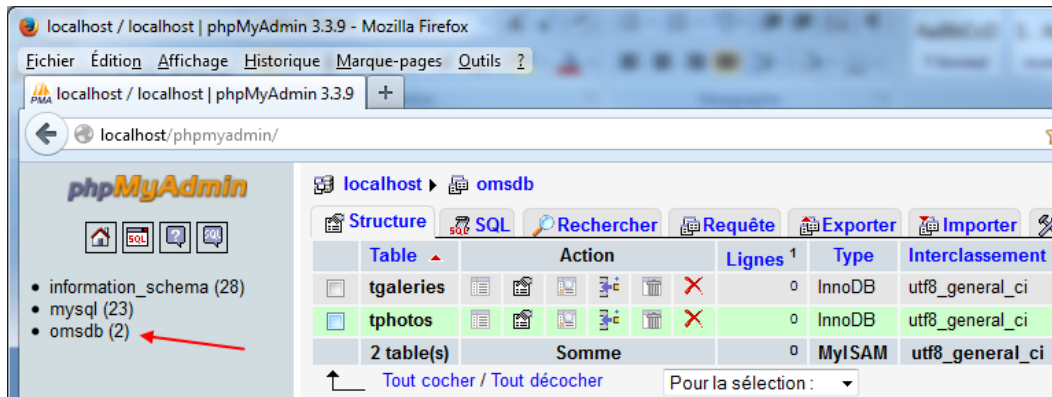
Avant son exécution, Workbench vous présente la requête qu'il s'apprête à effectuer. Vous y retrouvez la création des tables et la définition des indexes (clés primaires et étrangères).



Lancez son exécution.



Vous pouvez maintenant vous rendre sous PhpMyAdmin, votre base a bien été créée sur votre serveur local.



Création du répertoire de travail et des fichiers sources.

Créez un répertoire "*GaleriePhotoOMS*" sur votre espace réseau, et recréez l'arborescence des fichiers définie ensemble pendant la phase de spécifications.

III. Conclusion de la séance

Votre projet est en place, vous êtes prêt pour commencer à coder les pages php de votre projet.