Python-Projekt: Backup-Skript mit Fehlerprotokollierung

Lernziele

- Verzeichnisse und Dateien in Python verwalten
- Dateien und Ordner mit Python kopieren
- Fehler behandeln und abfangen
- Logdateien erstellen und auswerten
- Ein echtes Mini-Tool Schritt für Schritt entwickeln

Schritt 1 - "Hallo Backup"

Theorie:

Bevor wir mit Dateiarbeit anfangen, lassen wir unser Programm einfach starten.

Beispielcode:

print("Backup-Programm gestartet!")

- 1. Schreibe ein Programm, das beim Start "Backup gestartet" und am Ende "Backup beendet" ausgibt.
- 2. Ergänze dein Programm so, dass dein Name und das aktuelle Datum angezeigt werden. (Tipp: import datetime)

Schritt 2 – Eine Datei kopieren

Theorie:

Mit shutil.copy2 können wir Dateien inklusive Metadaten kopieren.

Beispielcode:

```
import shutil

source_file = r"C:\Users\Public\Documents\TestQuelle\test.txt"

dest_file = r"D:\Backup\TestBackup\test.txt"

shutil.copy2(source_file, dest_file)
print("Datei kopiert!")
```

- 1. Passe den Code an und kopiere eine eigene Datei.
- 2. Erstelle eine zweite Kopie mit einem neuen Namen, z. B. test_kopie.txt.
- 3. Was passiert, wenn die Datei nicht existiert? Teste es!

Schritt 3 – Einen ganzen Ordner kopieren

Theorie:

Mit os.walk durchlaufen wir alle Unterordner und Dateien.

Beispielcode:

```
import os
import shutil

SOURCE_DIR = r"C:\Users\Public\Documents\TestQuelle"

DEST_DIR = r"D:\Backup\TestBackup"

for root, dirs, files in os.walk(SOURCE_DIR):
    rel_path = os.path.relpath(root, SOURCE_DIR)
    target_dir = os.path.join(DEST_DIR, rel_path)
    os.makedirs(target_dir, exist_ok=True)

for file in files:
    source_file = os.path.join(root, file)
    dest_file = os.path.join(target_dir, file)
    shutil.copy2(source_file, dest_file)
    print(f"Kopiert: {source_file} -> {dest_file}")
```

- 1. Erstelle in deinem Quellverzeichnis mehrere Unterordner mit Dateien.
- 2. Lasse dein Programm den gesamten Ordner kopieren.
- 3. Ergänze den Code so, dass nach jeder kopierten Datei eine Meldung "Fertig" ausgegeben wird.

Schritt 4 – Fehler behandeln

Theorie:

Programme sollen nicht abstürzen, wenn ein Fehler auftritt. Mit try/except fangen wir Fehler ab.

Beispielcode:

```
try:
    shutil.copy2(source_file, dest_file)
    print(f"[OK] {source_file}")
except Exception as e:
    print(f"[ERROR] {source_file} konnte nicht kopiert werden: {e}")
```

- 1. Provoziere einen Fehler (z. B. sperre eine Datei oder verwende eine falsche Quelle).
- 2. Ergänze dein Programm so, dass es nicht abbricht, sondern weitermacht.
- 3. Schreibe zusätzlich eine Meldung "Backup läuft weiter…" nach jedem Fehler.

Schritt 5 – Logdatei erstellen

Theorie:

Ein Logfile dokumentiert den gesamten Ablauf. Jeder Durchlauf bekommt eine eigene Datei.

Beispielcode:

```
import datetime

log_dir = r"C:\BackupLogs"
os.makedirs(log_dir, exist_ok=True)
log_file = os.path.join(log_dir,
f"backup_{datetime.datetime.now():%Y-%m-%d_%H-%M-%S}.log")

def log(message):
    with open(log_file, "a", encoding="utf-8") as f:
        f.write(message + "\n")
    print(message)

log("Backup gestartet")
# hier Backup-Code einfügen
log("Backup beendet")
```

Übung:

- 1. Erstelle ein Logfile, das "Backup gestartet" und "Backup beendet" enthält.
- 2. Ergänze dein Programm so, dass jede erfolgreich kopierte Datei ins Log geschrieben wird.
- 3. Füge auch Fehler mit [ERROR] ins Log ein.
- 4. Teste dein Programm zweimal hintereinander es sollten zwei verschiedene Logdateien entstehen.

Erweiterungsideen

- Erstelle eine Funktion backup_directory(src, dest), die das gesamte Backup übernimmt.
- Ergänze eine Eingabeaufforderung (input()), sodass der Benutzer Quell- und Zielordner selbst eingeben kann.
- Baue ein Menü mit zwei Optionen:
 - 1. "Backup starten"
- 2. "Log anzeigen"