

## **Hausaufgabe\_UseCase\_31.07.25\_TQ5\_JB**

### **Use Case für eine Essensbestellungs-App.**

- Use Case Name: Essensbestellung
- Akteure: Kunde, Restaurantserver
- Ziel: Der Kunde bestellt sein Essen über die App des Restaurants.
- Vorbedingungen:
  - o Der Kunde sitzt an einem Tisch im Restaurant.
  - o Der Kunde möchte eine Bestellung aufgeben.
- Nachbedingungen:
  - o Eine Bestätigung der Bestellung wird an den Kunden gesendet.
  - o Der Kunde erhält Informationen zur Zubereitungszeit der Bestellung.
- Hauptablauf:
  1. Der Kunde navigiert zur Restaurant-App.
  2. Der Kunde gibt Tischinformationen und seine gewünschte Bestellung an.
  3. Der Kunde bestätigt die Details der Bestellung.
  4. Der Restaurantserver überprüft die Details der Bestellung.
  5. Der Kunde erhält eine Bestätigung der erfolgreichen Bestellung.
- Alternativabläufe
  - o A1: Der Kunde gibt falsche Daten ein.
    - Der Server zeigt eine Fehlermeldung an, und der Kunde kann die Daten korrigieren.
  - o A2: Der Kunde storniert die Bestellung nach Eingabe der Daten.
    - Der Use Case endet ohne Bestellung im Restaurant.
- Ausnahmen:
  - o E1: Der Restaurantserver ist aufgrund von Wartungsarbeiten nicht verfügbar.

### **Use Case für ein Bibliotheksverwaltungssystem**

- Use Case Name: Bibliotheksverleih
- Akteure: Student, Bibliotheksterminal, Bibliotheksserver
- Ziel: Der Student möchte etwas in der Bibliothek über das Bibliotheksverwaltungssystem ausleihen.
- Vorbedingungen:
  - o Der Student befindet sich in der Bibliothek.
  - o Der Student möchte etwas aus der Bibliothek ausleihen.
  - o Der Student hat seinen Studentenausweis dabei.
- Nachbedingungen:
  - o Der Student kann die Informationen zu seinem Verleih einsehen.
- Hauptablauf:
  1. Der Student sucht nach etwas, was er ausleihen möchte.
  2. Der Student gibt die Informationen zu den Medien, die er ausleihen möchte, im Bibliotheksterminal an.
  3. Der Student gibt seine Studentenausweisinformationen im Bibliotheksterminal an.
  4. Der Student überprüft die Details des Verleihvorgangs.
  5. Der Student bestätigt die Details des Verleihvorgangs.
  6. Der Bibliotheksserver überprüft die angegebenen Informationen.
  7. Der Student erhält eine Bestätigung des Verleihs auf dem Bibliotheksterminal.

- Alternativabläufe
  - o A1: Der Student gibt falsche Daten ein.
    - Das Bibliotheksterminal zeigt eine Fehlermeldung an, und der Student kann die falschen Daten korrigieren.
  - o A2: Der Student bricht den Verleihvorgang ab und bringt die Medien an ihren Ort zurück.
    - Der Use Case beendet den Verleihvorgang im Bibliotheksterminal.
- Ausnahmen:
  - o E1: Das Bibliotheksterminal ist aufgrund von Wartungsarbeiten nicht verfügbar.
  - o E2: Der Bibliotheksserver ist aufgrund von Wartungsarbeiten nicht verfügbar.
  - o E3: Die Bibliothek hat einen Stromausfall.
  - o E4: Der Student hat seinen Studentenausweis nicht dabei.

## **Use Case für eine Event-Management-Plattform**

- Use Case Name: Veranstaltung erstellen
- Akteure: Organisator, Plattformserver
- Ziel: Der Organisator erstellt eine neue Veranstaltung auf der Plattform, um diese für Teilnehmer zu bewerben.
- Vorbedingungen:
  - o Der Organisator ist auf der Plattform eingeloggt.
  - o Der Organisator hat die Berechtigung, Veranstaltungen zu erstellen.

### Nachbedingungen:

- o Die Veranstaltung wird in der Datenbank der Plattform gespeichert.
- o Die Veranstaltung ist für eingeloggte Benutzer sichtbar.
- o Der Organisator kann die Veranstaltung bearbeiten und verwalten.

### Hauptablauf:

1. Der Organisator navigiert zum Bereich "Neue Veranstaltung erstellen".
2. Der Organisator gibt die erforderlichen Veranstaltungsdetails ein.
3. Der Organisator überprüft die eingegebenen Informationen.
4. Der Organisator bestätigt die Erstellung der Veranstaltung.
5. Der Plattformserver validiert die eingegebenen Daten und speichert die Veranstaltung.
6. Der Organisator erhält eine Bestätigung über die erfolgreiche Erstellung der Veranstaltung.

### Alternativabläufe:

- A1: Der Organisator gibt ungültige Daten ein.  
Der Server zeigt eine Fehlermeldung an, die auf die fehlerhafte Eingabe hinweist der Organisator korrigiert die Daten und bestätigt die Erstellung erneut.
- A2: Der Organisator bricht den Vorgang ab.  
Der Use Case endet, ohne dass eine neue Veranstaltung erstellt wird.

### Ausnahmen:

- E1: Der Plattformserver ist nicht erreichbar.
- E2: Der Organisator hat keine ausreichenden Berechtigungen.