# Übung: Aktivitätsdiagramm "Buchung eines Kinotickets"

Stellen Sie sich vor, ein Benutzer möchte online ein Kinoticket buchen.

### Akteure (Swimlanes):

- Benutzer
- Kino-System

# **Typischer Ablauf:**

- Benutzer: Film und Vorstellung auswählen → Sitzplatz auswählen → Buchung absenden
- **Kino-System:** Verfügbarkeit des Sitzplatzes prüfen → **Fallunterscheidung:** 
  - o Falls **Sitzplatz frei**: Ticket reservieren und Buchungsbestätigung senden
  - o Falls **Sitzplatz belegt**: Fehlermeldung an Benutzer senden

#### Aufgabenstellung:

- 1. Zeichnen Sie ein Aktivitätsdiagramm mit mindestens zwei Spalten (Benutzer und Kino-System).
- 2. Stellen Sie dar, wie der Ablauf je nach Sitzplatz-Verfügbarkeit unterschiedlich weitergeht (Fallunterscheidung/Entscheidung).
- 3. Achten Sie auf sinnvolle Übergänge zwischen den Swimlanes.

#### **Hinweis:**

Die Teilnehmer sollen die Entscheidung im Diagramm als Diamant (Entscheidungsknoten) und die beiden möglichen Abläufe danach einzeichnen.