

## Aufgabe 27.Dezember:

### Aufgabe Roboter:

Erstellt einen UML-Klassendiagramm von den Beziehungen zwischen diese Klassen. Erstellt auch für die Klasse PolizeiRoboter ein Struktogramm, für die Methode zum Vergleichen von einer Person und die bekannte Kriminelle Liste.

Wir brauchen 4 Klassen

Erstens eine Klasse Roboter, die alle generische Roboter Funktionalitäten und variable bereitstellen soll.

Danach haben wir 2 Unterklassen, einmal Roomba, und einmal PolizeiRoboter.

Die klasse Roomba, soll eine Methode zum Putzen haben und um einen Mappings vom Zimmer zu erstellen.

Es soll auch das Müll was es gesammelt hat entsorgen können.

Die klasse PolizeiRoboter soll überwachen ob Personen, die in ein Gebäude reingehen kriminelle Personen sind. Daher werden wir auch eine Klasse Person erstellen.

Wenn ein krimineller gefunden ist, soll es die echte Polizei anrufen (`Console.WriteLine("Wir rufen die Polizei an")`). Soll eine Liste von bekannten kriminellen Personen haben. Es soll auch Leute zu dieser Liste hinzufügen können. Oder auch löschen.

Klasse Personen erstellen, mit Eigenschaften: Namen, Adresse, bool krimineller.

Zum Testen=> erstellt 3 Personen in die Main Methode.

Dann erstellt einen PolizeiRoboter

Verwendet eure Methode zum Überprüfen, ob eine Person in unsere bekannte kriminelle Personen liste enthalten ist.

Für die Überprüfung, macht einen Vergleich von Namen, Adresse und krimineller variable.

Wenn ihr die Contains Methode verwendet, dann schaut er ob wir den gleichen pointer zum Speicher haben, was nicht der gleiche ist wenn wir mit `new Person()` Objekte direkt in unsere Liste hinzugefügt haben.

Schaut, dass die Methode dann die richtige Ausgabe erzeugt.