

Introduction

Getting Started

Namespace ProgrammierenLernen

Classes

[Fahrzeug](#)

Parent Class to represent all vehicles.

[Flugzeug](#)

[Giraffe](#)

[Linie](#)

[Motorrad](#)

Class to represent motorcycles.

[PKW](#)

[Person](#)

[PolizeiRoboter](#)

[Punkt](#)

[RDreieck](#)

[Roboter](#)

[Roomba](#)

[Utils](#)

[Viereck](#)

[Wolf](#)

Structs

[Point](#)

Interfaces

[IFiguren](#)