

Namespace IODateien

Classes

[IOAufgaben](#)

Unsere Methode um Dateien Informationen zu schreiben und zu lesen.

Class IOAufgaben


Namespace: [IODateien](#)

Assembly: IODateien.dll








Unsere Methode um Dateien Informationen zu schreiben und zu lesen.

```
public class IOAufgaben
```

Inheritance

[object](#)  ← IOAufgaben

Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#) 

Methods

WriteToFile(string, string)

Schreibt Informationen in eine Datei.

```
public static void WriteToFile(string path, string text)
```

Parameters

path [string](#) 

Der Pfad zu die gewuenschte Datei.

text [string](#) 

Die Informationen die gespeichert werden sollen.

Exceptions

[IOException](#) 