

User Story Übungen:

Erstellen Sie einen vollständigen Use Case für ein fiktives System. Wählen Sie eine der folgenden Systemideen:

- Online-Banking-System für Privatkunden.
- Bibliotheksverwaltungssystem für eine Universitätsbibliothek.
- Essensbestellungs-App für ein Restaurant.
- Event-Management-Plattform für die Organisation von Veranstaltungen.

Schreiben Sie für den ausgewählten Use Case die folgenden Informationen:

- Use Case Name: Vergeben Sie einen eindeutigen und beschreibenden Namen.
- Akteure: Identifizieren Sie die beteiligten Benutzer oder Systeme.
- Ziel: Definieren Sie das Ziel oder das Ergebnis des Use Cases.
- Vorbedingungen: Beschreiben Sie die Bedingungen, die vor Beginn des Use Cases erfüllt sein müssen.
- Nachbedingungen: Erklären Sie den Zustand des Systems nach erfolgreicher Durchführung des Use Cases.
- Hauptablauf: Beschreiben Sie Schritt für Schritt den normalen Ablauf der Interaktion.
- Alternativabläufe: Listen Sie mögliche Abweichungen oder Sonderfälle auf.
- Ausnahmen: Beschreiben Sie Fehler oder Bedingungen, die den Hauptablauf unterbrechen könnten.

Beispiel für ein Use Case für ein Online-Banking-System.

- Use Case Name: Geldüberweisung durchführen
- Akteure: Kunde, Bankserver
- Ziel: Der Kunde überweist Geld von seinem Konto auf das Konto eines Empfängers.
- Vorbedingungen:
 - Der Kunde ist eingeloggt.
 - Das Konto des Kunden hat genügend Guthaben für die Überweisung.
- Nachbedingungen:
 - Der Betrag wird vom Konto des Kunden abgebucht.
 - Der Betrag wird auf das Konto des Empfängers überwiesen.
 - Eine Bestätigung der Überweisung wird an den Kunden gesendet.
- Hauptablauf:
 1. Der Kunde navigiert zur Überweisungsseite.
 2. Der Kunde gibt Empfängerinformationen und den Betrag ein.
 3. Der Kunde bestätigt die Überweisungsdetails.
 4. Der Bankserver überprüft die Kontodeckung.
 5. Der Betrag wird abgebucht und auf das Empfängerkonto überwiesen.
 6. Der Kunde erhält eine Bestätigung der erfolgreichen Überweisung.
- Alternativabläufe
 - A1: Der Kunde gibt falsche Empfängerdaten ein.
 - Der Server zeigt eine Fehlermeldung an, und der Kunde kann die Daten korrigieren.
 - A2: Der Kunde storniert die Überweisung nach Eingabe der Daten.
 - Der Use Case endet ohne Änderungen am Kontostand.
- Ausnahmen:
 - E1: Der Server ist aufgrund von Wartungsarbeiten nicht verfügbar.
 - E2: Das Konto des Kunden ist nicht gedeckt.