## User Story Übungen:

Erstellen Sie zwei User Stories für ein fiktives Projekt. Wählen Sie aus einer der folgenden Projektideen:

- Online-Shop für Bücher.
- Reiseplanungs-App für Individualreisen.
- To-do-Listen-Anwendung für Studenten.
- Social-Media-Plattform für die Planung von Events.

## Schreiben Sie für jede User Story:

- Titel: Geben Sie der User Story einen kurzen Titel, der den Inhalt zusammenfasst.
- Beschreibung: Verwenden Sie das Format "Als [Akteur] möchte ich [Ziel], damit [Nutzen]."
- Akzeptanzkriterien: Definieren Sie mindestens drei Bedingungen, die erfüllt sein müssen, damit die User Story als abgeschlossen gilt.

## Beispiel für eine User Story für eine Reiseplanungs-App:

- Titel: Flugbuchung hinzufügen
- Beschreibung: Als Nutzer möchte ich einen Flug zu meinem Reiseplan hinzufügen können, damit ich meine Reise besser planen kann.
- Akzeptanzkriterien:
  - Der Nutzer kann Flugdaten wie Abflugort, Zielort, Datum und Uhrzeit eingeben.
  - Die App zeigt dem Nutzer eine Bestätigung der Flugdaten an, bevor sie gespeichert werden.
  - Der Flug wird nach dem Speichern im Reiseplan angezeigt und kann später bearbeitet oder gelöscht werden.