Aufgabe 1  
  
START

// Eingabe: Eine Liste von Zahlen

DISPLAY "Geben Sie eine Liste von Zahlen ein:"

INPUT liste

// Verarbeitung: Bubble-Sort-Algorithmus

n = Länge der Liste

FOR i von 0 bis n-1

FOR j von 0 bis n-i-2 // Äußere Schleife verringert die Anzahl der Vergleiche nach jedem Durchlauf

IF liste[j] > liste[j+1] // Vergleiche benachbarte Elemente

// Tausche die Elemente

temp = liste[j]

liste[j] = liste[j+1]

liste[j+1] = temp

END IF

END FOR

END FOR

// Ausgabe: Die sortierte Liste anzeigen

DISPLAY "Die sortierte Liste ist: ", liste

END

Aufgabe 2

START

// Eingabe: Eine Liste von Zahlen

DISPLAY "Geben Sie eine Liste von Zahlen ein:"

INPUT liste

// Verarbeitung: Bubble-Sort-Algorithmus

n = Länge der Liste

FOR i von 0 bis n-1

FOR j von 0 bis n-i-2 // Äußere Schleife verringert die Anzahl der Vergleiche nach jedem Durchlauf

IF liste[j] > liste[j+1] // Vergleiche benachbarte Elemente

// Tausche die Elemente

temp = liste[j]

liste[j] = liste[j+1]

liste[j+1] = temp

END IF

END FOR

END FOR

// Ausgabe: Die sortierte Liste anzeigen

DISPLAY "Die sortierte Liste ist: ", liste

END

Aufgabe 3

START

// Eingabe: Ein Wort vom Benutzer abfragen

DISPLAY "Geben Sie ein Wort ein:"

INPUT wort

// Verarbeitung: Überprüfen, ob das Wort ein Palindrom ist

umgedreht = Umkehren(wort) // Das Wort rückwärts umdrehen

IF wort == umgedreht

DISPLAY wort, "ist ein Palindrom."

ELSE

DISPLAY wort, "ist kein Palindrom."

END IF

END