

# Diagonalizzazione - Sommario

Tutto sulla diagonalizzazione di applicazioni lineari.

## A. CONSIDERAZIONI PRELIMINARI PER LA DIAGONALIZZAZIONE

### Considerazioni Preliminari sulla Diagonalizzazione

Introduzione alla Diagonalizzazione: problema della riflessione all'asse delle ordinate in  $\mathbb{R}^2$ , osservazioni.

### 1. Considerazioni preliminari per la diagonalizzazione

#### Problema della riflessione rispetto all'asse x

#Esempio

##### Esempio 1.1. (riflessione rispetto all'asse delle ordinate)

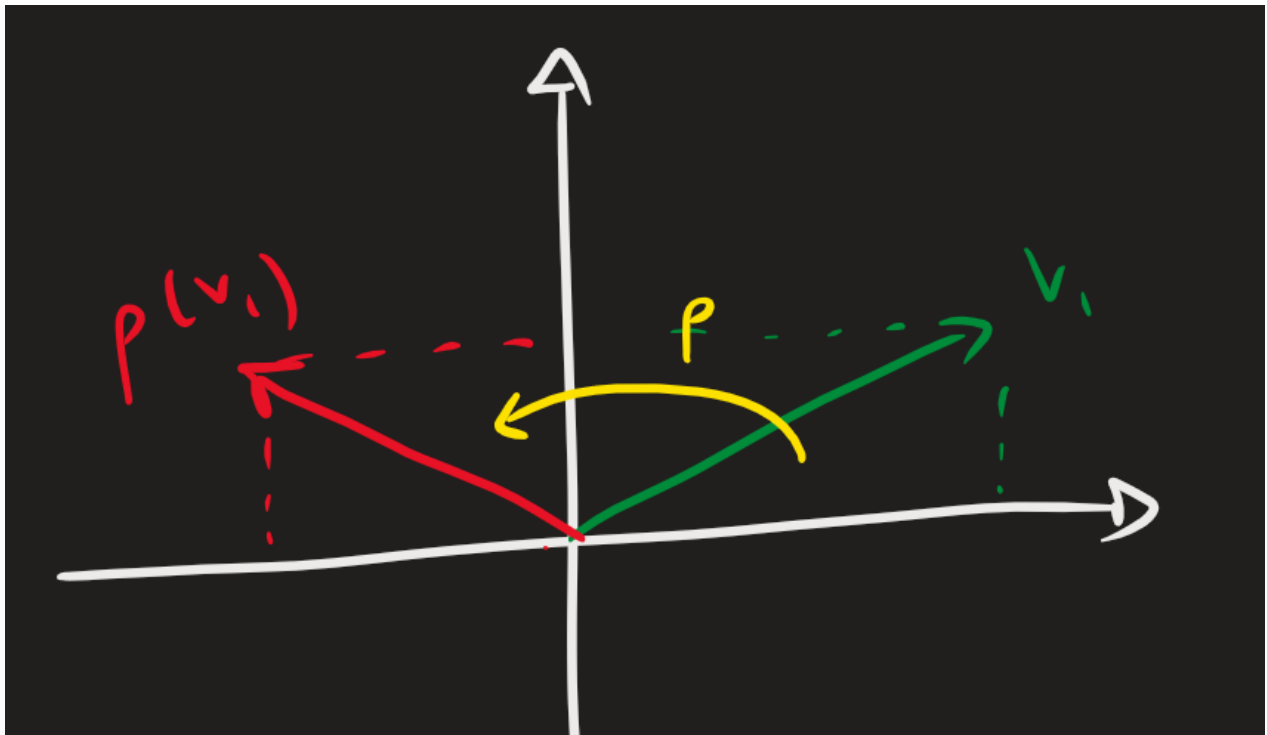
Consideriamo in  $\mathbb{R}^2$  la **riflessione** rispetto all'asse delle ordinate, e chiamiamo questa applicazione  $\rho$ .

Il "**funzionamento**" dell'applicazione  $\rho$  viene illustrata nella **figura 1.1.**

Considerando  $\mathcal{E} = \{e_1, e_2\}$  la **base canonica**, allora possiamo con un po' di intuizione geometrica si può calcolare la matrice associata a  $\rho$  (**Definizione 1 (Definizione 1.1. (matrice associata a  $f$  rispetto alle basi  $B, C$ ))**).

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(\rho) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**FIGURA 1.1.** (**Idea grafica**)



## Problema della riflessione rispetto alla retta $l$

#Esempio

### Esempio 1.2. (riflessione rispetto alla retta $l$ )

Ora consideriamo una retta  $l$  che passa per l'origine  $(0,0)$ ; chiamiamo la **riflessione rispetto alla retta  $l$**   $\rho_l$ . In **figura 1.2.** si illustra la **"trasformazione"** di un qualsiasi vettore mediante  $\rho_l$ .

Dal disegno non è chiaro **"calcolare"** la matrice

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(\rho_l)$$

Bisognerebbe considerare eventuali angoli, seni, coseni e altre complicazioni.

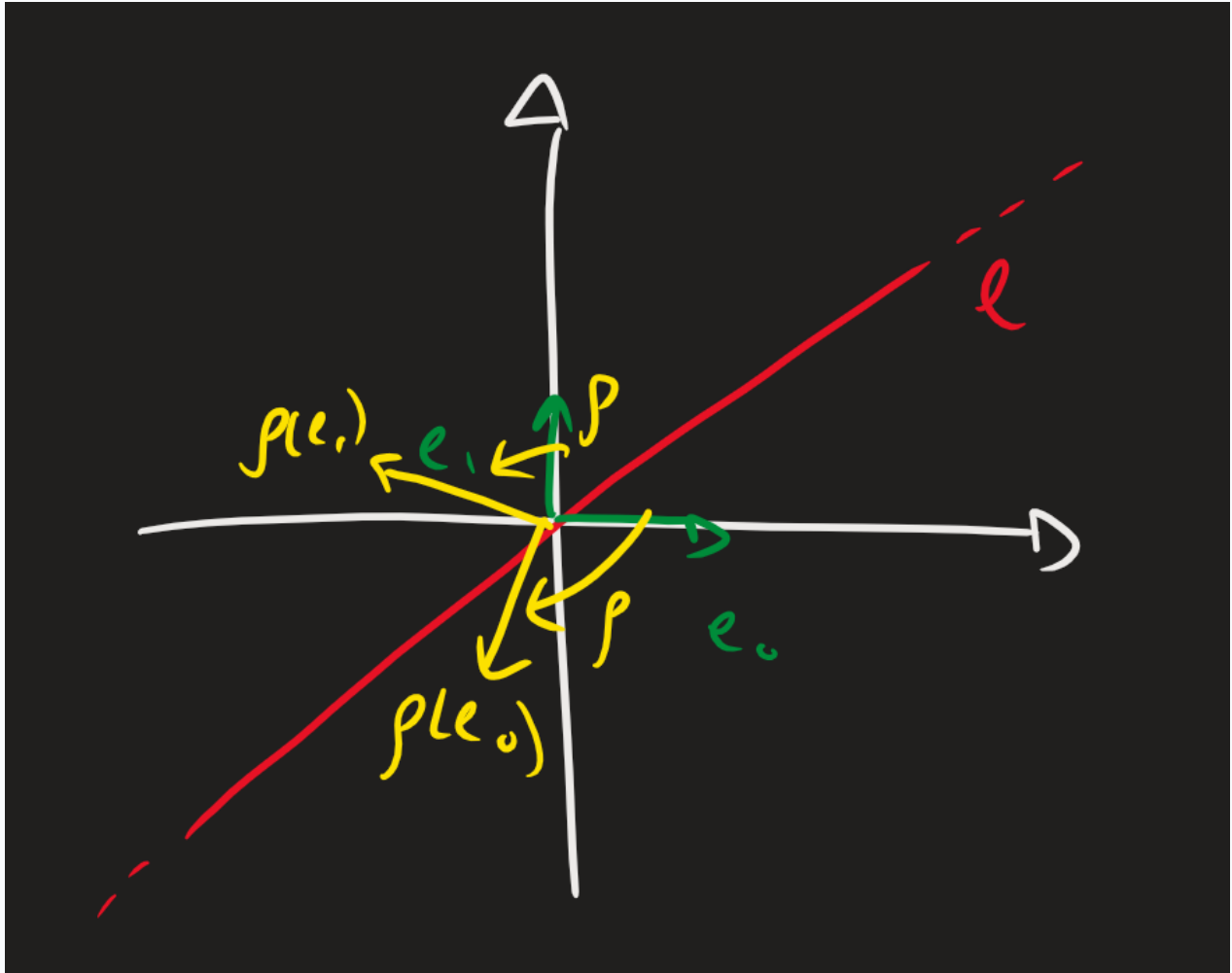
Questa difficoltà proviene dal fatto che abbiamo scelto delle **"basi difficili"** su cui calcolare questa matrice: se scegliessimo una **"base adeguata"** all'applicazione lineare  $\rho_l$ , tutto diventerebbe più semplice!

Consideriamo allora una **"base personalizzata"** per  $\rho_l$ , ovvero una è un vettore che **"giace sulla retta  $l$ "** e l'altra è un vettore ortogonale alla retta  $l$ : chiamiamo l'insieme di questi vettori come  $\mathcal{B}$ . Questa idea viene raffigurata nella **figura 1.3.**

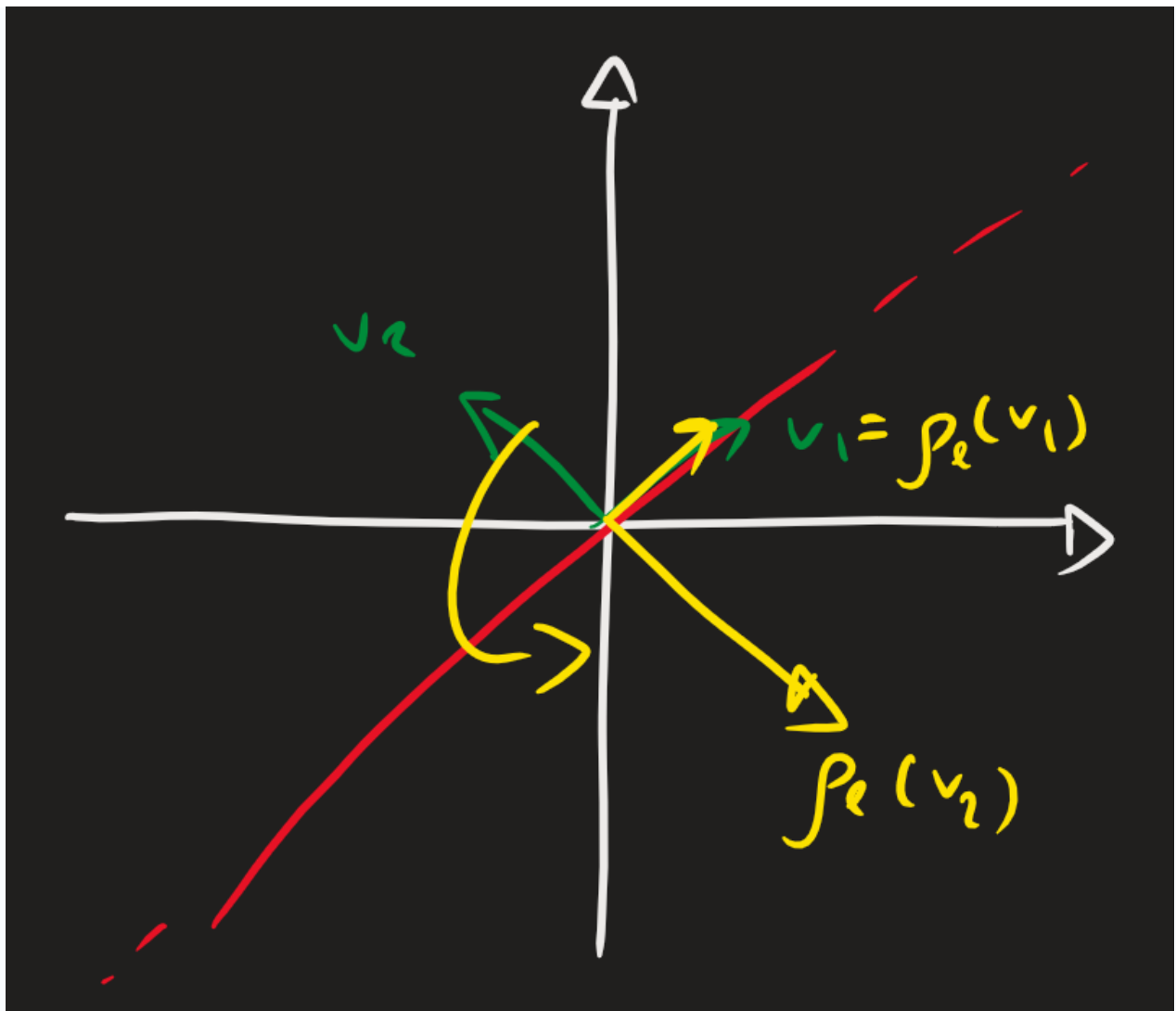
Allora in questo caso diventa semplicissimo calcolare la **matrice associata** a  $\rho_l$  per la base  $\mathcal{B}$ : infatti il **"calcolo"** diventa analogo a quello presentato nell'**esempio 1.1.** ([^e251c3](#)).

$$M_B^B(\rho_l) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

**FIGURA 1.2.** (Idea grafica parte 1)



**FIGURA 1.3.** (Idea grafica parte 2)



## 2. Conclusione

### #Osservazione

#### Osservazione 2.1. (conclusione delle considerazioni)

Alla fine notiamo che in entrambi gli esempi, gli *elementi della base* vengono mandati in *multipli* di sé stessi: infatti, nel primo esempio abbiamo

$$\rho(e_1) = -1 \cdot e_1; \rho(e_2) = e_2$$

Allora si può dire che quando abbiamo un comportamento del genere, la nostra scelta delle basi "*ha funzionato*" in quanto ci semplifica il calcolo delle matrici associate.

Vedremo che questa diventerà l'idea chiave della *diagonalizzazione*: la procedura per determinare "*basi efficienti*" per certe *applicazioni lineari* sarà proprio il problema della *diagonalizzazione*.

## B. NOMENCLATURA PRELIMINARE

### B1. Autovalore, autovettore, autospazio

#### Definizione di Autovalore, Autovettore, Autospazio

*Definizione di autovalore, spettro di un'applicazione lineare; definizione di autovettore; definizione di autospazio.*

### 1. Autovalore di un'applicazione

#### #Definizione

 **Definizione (Definizione 1.1. (autovalore di un'applicazione lineare)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))), con  $\dim V = n$ .

Uno *scalare*  $\lambda \in K$  si dice *autovalore* (in inglese "*Eigenvalue*" o in tedesco "*der Eigenwert*") per l'applicazione  $f$  se si verifica il seguente

$$\boxed{\exists v \in V \setminus \{0_V\} : f(v) = \lambda \cdot v}$$

A parole, "*un scalare  $\lambda$  è autovalore di  $f$  se esiste un vettore di  $V$  (escluso il vettore nullo in quanto creerebbe dei problemi) tale che l'immagine di tale vettore è uguale al vettore scalato per il scalare scelto*".

#### #Osservazione

 **Osservazione 1.1. (l'esempio della riflessione rispetto alla retta  $l$ )**

Riprendiamo l'*esempio 1.2.* relativo alle considerazioni preliminari (Considerazioni Preliminari sulla Diagonalizzazione > ^0ce141): notiamo che  $1, -1$  sono *autovalori* di  $\rho_l$ .

Infatti,

$$\rho_l(v_1) = 1 \cdot v_1; \rho_l(v_2) = -1 \cdot v_2; v_1, v_2 \neq 0_V$$

# Spettro di un'applicazione lineare

## #Definizione


 **Definizione (Definizione 1.2. (spettro di un'applicazione lineare)).**

Data  $f : V \longrightarrow V$ , definiamo l'*insieme dei autovalori di  $f$*  come lo *spettro di  $f$*  e lo indichiamo con

$$\text{Sp } f$$

## 2. Autovettore di un'applicazione relativo ad un'autovalore

### #Definizione


 **Definizione (Definizione 2.1. (autovettore di un'applicazione lineare relativo ad un'autovalore)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare*; sia  $\lambda \in K$  un *autovalore* di  $f$ . Diciamo che il vettore  $v \in V$  è *autovettore* (in inglese "*Eigenvector*" o in tedesco "*der Eigenvektor*") se vale che

$$f(v) = \lambda \cdot v$$

## 3. Autospazio di un'autovalore

### #Definizione

 **Definizione (Definizione 3.1. (autospazio di un autovalore)).**

Sia  $\lambda \in K$  un *autovalore* per  $f$ . Definiamo l'*autospazio* (in inglese "*Eigenspace*" o in tedesco "*der Eigenraum*") di  $\lambda$  come l'*insieme di autovettori* di  $\lambda$  e lo denotiamo con

$$\text{Aut } \lambda$$

### #Osservazione

 **Osservazione 3.1. (l'elemento nullo è elemento di qualsiasi autospazio)**

Affinché lo scalare  $\lambda$  sia **autovalore**, per definizione, deve valere che

$$v \in V \setminus \{0_V\} : f(v) = \lambda \cdot v$$

Allora se  $\lambda$  è **autovalore**, consideriamo l'autovettore  $w \in V$  relativa a  $\lambda$ :

$$f(w) = \lambda \cdot w$$

In particolare se  $w = 0_V$ , varrebbe che

$$f(0_V) = \lambda \cdot 0_V = 0_V$$

Dunque vale che il **vettore nullo**  $0_V$  appartiene **sempre** all'autospazio di un qualunque autovalore.

$$\forall \lambda \text{ autovalore di } f, 0_V \in \text{Aut } \lambda$$


## B2. Proposizioni su autospazi

### Proposizioni su Autospazi

*Proposizioni (teoremini) autospazi. L'autospazio di un autovalore è spazio vettoriale; vettori appartenenti ad autospazi diversi sono linearmente indipendenti.*

## 1. Autospazio di un qualsiasi autovalore è sottospazio vettoriale

#Proposizione

 **Proposizione 1.1.** (l'autospazio di un qualsiasi autovalore è sottospazio vettoriale del dominio/codominio)

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'**applicazione lineare** (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))) con  $\dim V = n$ .

Sia  $\lambda \in K$  un **autovalore** di  $f$  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (autovalore di un'applicazione lineare))).

Allora  $\text{Aut } \lambda$  è **sottospazio vettoriale di  $V$**  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (sottospazio vettoriale))).

### #Dimostrazione

#### **DIMOSTRAZIONE** della *proposizione 1.1.*

Verifichiamo le *tre proprietà caratterizzanti* di sottospazi vettoriali.

1.  $0 \in \text{Aut } \lambda$ : per *l'osservazione 3.1. relativa agli autospazi* ([Definizione di Autovalore, Autovettore, Autospazio > ^4d3c9b](#)), il vettore nullo  $0$  è elemento di qualsiasi autospazio.
2. Sia  $v \in V$ ,  $\mu \in K$ ;  $v \in \text{Aut } \lambda$ . Allora per ipotesi  $f(v) = \lambda \cdot v$ . Considero  $\mu \cdot v$ ;

$$f(\mu \cdot v) = \mu \cdot f(v) = \mu \cdot \lambda \cdot v = \lambda \cdot (\mu \cdot v) \implies \mu \cdot v \in \text{Aut } \lambda$$

3. Siano  $v_1, v_2 \in V$ . Siano  $v_1, v_2 \in \text{Aut } \lambda$ . Allora, per ipotesi sono vere che

$$f(v_1) = \lambda v_1; f(v_2) = \lambda v_2$$

Ma allora

$$f(v_1 + v_2) = f(v_1) + f(v_2) = \lambda v_1 + \lambda v_2 = \lambda(v_1 + v_2)$$

Il che implica

$$v_1 + v_2 \in \text{Aut } \lambda$$

## 2. Due vettori appartenenti a due autospazi distinti sono linearmente indipendenti

### #Proposizione

#### **Proposizione 2.1.** (due elementi di autospazi distinti sono linearmente indipendenti)

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* con  $\dim V = n$ .

Siano  $\lambda, \mu$  *autovalori distinti* di  $f$ .

Siano  $v_1 \in \text{Aut } \lambda$  e  $v_2 \in \text{Aut } \mu$ .

Supponendo che  $v_1 \neq v_2 \neq 0_V$ , allora  $v_1$  e  $v_2$  sono vettori *linearmente indipendenti* ([Definizione 3](#) ([Definizione 2.1. \(vettori linearmente indipendenti\)](#))).

## C. DIAGONALIZZABILITA' DI UN'APPLICAZIONE LINEARE




# C1. Definizione di applicazione lineare diagonalizzabile

## Definizione di Matrice Diagonale e Applicazione Diagonalizzabile

*Definizione di una matrice quadrata diagonale e di un'applicazione lineare diagonalizzabile.*

### 1. Matrice quadrata diagonale

#Definizione

 **Definizione (Definizione 1.1. (matrice quadrata diagonale)).**

Sia  $A \in M_n(K)$  una *matrice quadrata* (Definizione 4 (Definizione 2.1. (matrice quadrata di ordine  $n$ ))).

A si dice anche *diagonale* se tutti gli elementi non-nulli appartengono solo alla *diagonale principale* della matrice (Matrice).

### 2. Applicazione Lineare Diagonalizzabile

#Definizione

 **Definizione (Definizione 2.1. (applicazione lineare diagonalizzabile)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))) con  $\dim V = n$ .

$f$  si dice *diagonalizzabile* se esiste una base  $\mathcal{B}$  di  $V$  tale che la *matrice associata*  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (matrice associata a  $f$  rispetto alle basi  $\mathcal{B}$ ,  $\mathcal{C}$ ))) è *diagonale*.

#Osservazione

 **Osservazione 2.1. (significato della diagonalizzabilità)**

Dire che la *matrice associata*  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$  è *diagonale* è equivalente a dire che *ogni immagine dell'elemento della base  $\mathcal{B}$  è autovettore* per un certo autovalore  $\lambda_i$ .

Infatti se  $M_B^B(f)$  è diagonale, allora è una matrice del tipo

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Allora, *per definizione*, ogni immagine del vettore di  $\mathcal{B}$  è del tipo

$$f(v_i) = 0 \cdot \lambda_1 + \dots + \lambda_i v_i + \dots + 0 \cdot \lambda_n$$

Ovvero  $v_i$  è elemento dello spettro di  $\lambda_i$ .


## C2. Caratterizzazione delle applicazioni lineari diagonalizzabili

### Proposizioni sulle Applicazioni Lineari Diagonalizzabili

*Proposizioni di caratterizzazione sulle applicazioni lineari diagonalizzabili.*

#### 1. Osservazione sulle matrici

#Osservazione

 **Osservazione 1.1. (condizione necessaria e sufficiente per la diagonalizzabilità di un'applicazione lineare)**

Ricordiamo che se  $f: V \rightarrow V$  è un'*applicazione lineare* di *dimensione finita* (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))), e  $N, N'$  sono le *matrici associate di*  $f$  alle basi  $\mathcal{B}, \mathcal{C}$  di  $V$ , ovvero

$$N = M_B^B(f); N' = M_C^C(f)$$

Supponiamo inoltre che  $N'$  sia diagonale.

Allora dato che  $N, N'$  sono simili sicuramente vale che

$$N' = P^{-1} \cdot N \cdot P$$

dove  $P$  è una *matrice quadrata* invertibile.

Pertanto si può dire che un'applicazione lineare  $f$  è *diagonalizzabile* se e solo se *presa una sua matrice associata  $N$ , questa è simile ad una matrice diagonale; ovvero esiste una matrice  $P$  tale che la matrice risultante del calcolo  $P^{-1} \cdot N \cdot P$  sia diagonale.*

## 2. Proposizione di caratterizzazione delle applicazioni diagonalizzabili

### #Proposizione

#### Proposizione 2.1. (proprietà fondamentale della diagonalizzabilità)

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* di *dimensione finita*.

Allora  $f$  è diagonalizzabile *se e solo se* esiste una base  $\mathcal{B}$  di  $V$  costituita tutta da *autovettori*.

### #Dimostrazione

**DIMOSTRAZIONE** della *proposizione 2.1.* (^b86a9d)

"  $\implies$  ": Basta considerare la definizione di *applicazione lineare diagonalizzabile* (Definizione 2 (Definizione 2.1. (applicazione lineare diagonalizzabile))).

"  $\impliedby$  ": Sia  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  una *base* costituita da *autovettori* (Definizione 3 (Definizione 2.1. (autovettore di un'applicazione lineare relativo ad un'autovalore))), allora ad ogni  $v_i$  è associato un *autovalore*  $\lambda_i$  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (autovalore di un'applicazione lineare))) tale che valga l'uguaglianza  $f(v_i) = \lambda_i v_i$ .

Ma allora ciò vuol dire che la sua *matrice associata* (Definizione 1 (Definizione 1.1. (matrice associata a  $f$  rispetto alle basi  $B, C$ ))) è

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Allora chiaramente questa matrice è *diagonale*, il che significa  $f$  è *diagonalizzabile*. ■

## Gli autovalori possono essere uguali (osservazione fondamentale)

### Osservazione 2.1.

Però notiamo che non abbiamo supposto che tutti gli **autovalori**  $\lambda_i$  sono tutti distinti: infatti, alcuni **autovettori** possono avere lo stesso autovalore! Per comprendere che una tale base possa esistere, andiamo a ripensare gli **autospazi** (Definizione 4 (Definizione 3.1. (autospazio di un autovalore))) in una nuova maniera.

In particolare, ridimostriamo che gli **autospazi** sono **sottospazi vettoriali** in una maniera alternativa.

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'applicazione lineare di dimensione finita; sia  $\lambda \in K$  un **autovalore**.

Allora per definizione deve esistere un **autovettore** per l'autovalore  $\lambda$ ; ovvero

$$\begin{aligned} f(v) = \lambda \cdot v &\iff f(v) - \lambda \cdot v = 0 \\ &\iff f(v) - \lambda \cdot \text{id}_V(v) = 0 \\ &\iff (f - \lambda \text{id}_V)(v) = 0 \\ f_\lambda := f - \lambda \text{id}_V &\iff f_\lambda(v) = 0 \end{aligned}$$

Consideriamo dunque la "**nuova applicazione**"

$$f_\lambda : V \longrightarrow V$$

Notiamo innanzitutto che  $v \neq 0_V \in \ker f_\lambda$ .

Pertanto  $\ker f_\lambda \neq \{0\}$ ; allora  $f_\lambda$  **non** è **iniettiva**.

Allora  $f_\lambda$  **non** è neanche **invertibile**;

dunque per qualsiasi base  $\mathcal{B}$  di  $V$  vale che

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \text{ non invertibile} &\iff \det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f_\lambda)) = 0 \\ &\iff \det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f - \lambda \cdot \text{id}_V)) = 0 \\ &\iff \det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) - \lambda M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_V)) = 0 \\ &\iff \det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) - \lambda \cdot \mathbb{1}_n) = 0 \end{aligned}$$

Pertanto gli **autovalori** di  $f$  sono **tutti e soli** gli **autovalori**  $\lambda \in K$  tali per cui si ha

$$\det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) - \lambda \cdot \mathbb{1}_n) = 0$$

Per una qualsiasi base  $\mathcal{B}$  di  $V$ .

Il nostro problema principale sarà quello di trovare quei valori  $\lambda$  che soddisfano tale uguaglianza; ovvero dobbiamo trovare gli **autovalori**  $\lambda$ : lo risolveremo mediante la definizione del **polinomio caratteristico** (Definizione 1 (Definizione 1.1. (polinomio caratteristico di un'applicazione lineare))).

Infine, osserviamo che l'autospazio di  $\lambda$  è sottospazio vettoriale di  $V$  (come volevasi dimostrare all'inizio).

$$\begin{aligned}\text{Aut } \lambda &= \{v \in V : f(v) = \lambda v\} \\ &= \{v \in V : f_\lambda(v) = 0\} \\ &= \ker f_\lambda\end{aligned}$$

Infatti, essendo  $\ker f_\lambda$  uno **sottospazio vettoriale** di  $V$ , allora  $\text{Aut } \lambda$  è anch'esso uno **sottospazio vettoriale**.

### C3. Polinomio caratteristico di un'applicazione lineare

#### Polinomio Caratteristico di una Applicazione Lineare

*Definizione di polinomio caratteristico di una applicazione lineare; esempi.*

## 1. Definizione del polinomio caratteristico di $f$

#Definizione

 **Definizione (Definizione 1.1. (polinomio caratteristico di un'applicazione lineare)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'**applicazione lineare** con  $\dim V = n$  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))).

Consideriamo ora l'autovalore  $\lambda$  come un **parametro/incognita/variabile**; formiamo quindi il determinante

$$\det(M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) - \lambda \cdot \text{id}_V)$$

dove  $\mathcal{B}$  è una qualsiasi **base** di  $V$ .

Per la **definizione del determinante** (Definizione 2 (Definizione 2.1. (determinante per lo sviluppo lungo la prima colonna))); si possono usare

altre definizioni alternative), il determinante della matrice  $\det(M_B^B(f) - \lambda \cdot \text{id}_V)$  forma un **polinomio** in  $\lambda$  a **coefficienti** in  $K$  e questo polinomio è detto il **polinomio caratteristico** di  $f$ , ed è denotato come

$$P_f(\lambda)$$

#### #Osservazione

##### Osservazione 1.1. (utilità del polinomio caratteristico)

Tenendo in conto le considerazioni fatte sulle **applicazioni lineari diagonalizzabili**, in particolare sui suoi **autovalori** ([Proposizioni sulle Applicazioni Lineari Diagonalizzabili > ^b8112c](#)), questa definizione del **polinomio caratteristico**  $P_f(\lambda)$  serve per **trovare** gli autovalori di  $f$ : basta porre infatti

$$P_f(\lambda) = 0$$

e risolvere tale equazione.

## 2. Esempio

#### #Esempio

##### Esempio 2.1. (esempio)

Considerare  $f : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ , ove

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y \\ 2x + 2y \end{pmatrix}$$

Con la sua **base canonica**

$$\mathcal{E} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Allora la sua **matrice associata** è

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

Pertanto il **polinomio caratteristico** è

$$\begin{aligned}
 P_f(\lambda) &= \det(M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) - \lambda \cdot \mathbb{1}_n) \\
 &= \det\left(\begin{pmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 2 & 2-\lambda \end{pmatrix}\right) \\
 &= (1-\lambda)(2-\lambda) - 2 \\
 &= \lambda^2 - 3\lambda
 \end{aligned}$$

Allora ponendo  $P_f(\lambda) = 0$  si ha che *gli autovalori di  $f$*  sono

$$P_f(\lambda) = 0 \implies \lambda \in \{0, 3\}$$

Di conseguenza

$$\exists v_1, v_2 \in \mathbb{R}^2 \setminus \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} : f(v_1) = \lambda_1 v_1; f(v_2) = \lambda_2 v_2$$

Notiamo che  $v_1, v_2$  possono formare una *base* di  $V$  in quanto sono *linearmente indipendenti*.

Allora calcoliamo  $v_1, v_2$  determinando

$$\ker f_0 = \ker f$$

e

$$\ker f_3 = \ker(f - 3 \operatorname{id}_V)$$

che sono rispettivamente gli *autospaзи* di 0, 3.

## C4. Molteplicità algebrica e geometrica di un autovalore

### Molteplicità Geometrica e Algebrica di uno Autovalore

*Definizione di molteplicità geometrica e algebrica di un autovalore. Esempi. Proposizioni e osservazioni.*

## 1. Definizione di molteplicità geometrica

#Definizione

 **Definizione (Definizione 1.1. (molteplicità geometrica di un autovalore)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* con  $\dim V$  finita (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))). Sia  $\bar{\lambda} \in K$  un *autovalore* per  $f$  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (autovalore di un'applicazione lineare)));  
allora si definisce il numero

$$\dim_K \text{Aut } \bar{\lambda}$$

come la *molteplicità geometrica* dell'autovalore  $\bar{\lambda}$ .

A parole questo vuol dire "*il numero di autovettori associati a  $\bar{\lambda}$* ".

Inoltre lo denotiamo con

$$m_g(\bar{\lambda})$$

## 2. Definizione di molteplicità algebrica

### #Definizione

 **Definizione (Definizione 2.1. (molteplicità algebrica di un autovalore)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* con  $\dim V$  finita.

Sia  $P_f(\lambda)$  il *polinomio caratteristico* (Polinomio Caratteristico di una Applicazione Lineare > ^3daf01).

Allora, supponendo che  $\bar{\lambda}$  sia *autovalore* per  $f$  (ovvero  $P_f(\bar{\lambda}) = 0$ ), per il teorema di Ruffini (Teorema 1 (Teorema 1.1. (di Ruffini))) vale che

$$P_f(\lambda) = (\lambda - \bar{\lambda}) \cdot g(\lambda)$$

Definiamo la *molteplicità algebrica* di  $\bar{\lambda}$  come il *numero naturale*  $m$  per cui si ha

$$P_f(\lambda) = (\lambda - \bar{\lambda})^m \cdot \tilde{g}(\lambda)$$

ove  $\lambda - \bar{\lambda}$  *non* divide  $\tilde{g}(\lambda)$ .

Ovvero a parole la *molteplicità algebrica* di  $\bar{\lambda}$  è "*l'esponente più alto associato al valore  $\bar{\lambda}$  del polinomio caratteristico linearizzato*".

Inoltre denotiamo questo con

$$m_a(\bar{\lambda})$$



#### #Esempio

##### Esempio 2.1. (esempio)

Sia  $P_f(\lambda) = (\lambda - 5)^2 \cdot (\lambda + 1)^3$

Allora 5, -1 sono **autovalori** per  $f$  e la molteplicità algebrica per questi sono rispettivamente 2, 3.

## 3. Relazione tra la molteplicità algebrica e geometrica

#### #Proposizione

##### Proposizione 3.1. (relazione tra molteplicità algebrica e geometrica)

Sia  $f : V \rightarrow V$  un'**applicazione lineare** con  $\dim V$  finita e con  $\lambda$  autovalore per  $f$ .

Allora vale che

$$m_g(\lambda) \leq m_a(\lambda)$$

#### #Dimostrazione

**DIMOSTRAZIONE** della **proposizione 3.1.** ([^f9542a](#))

Omessa.

## 4. Osservazione finale

#### #Osservazione

##### Osservazione 4.1. (osservazione sulla molteplicità algebrica)

Se  $f : V \rightarrow V$  è un'**applicazione lineare** con dimensione finita e chiamo tale dimensione  $n$ , allora  $P_f(\lambda)$  è un polinomio di grado **esattamente**  $n$ .

Pertanto la **somma** delle **molteplicità algebrica** di tutti gli autovalori è **al più**  $n$ .

---

## D. TEOREMA DEL CRITERIO DI DIAGONALIZZAZIONE

# Teorema del Criterio di Diagonalizzazione

*Teorema del Criterio di Diagonalizzazione: osservazione preliminare, enunciato ed esempio.*

## 0. Osservazione preliminare

#Osservazione

### Osservazione 0.a. (osservazione preliminare)

Supponiamo che  $f : V \longrightarrow V$  sia un'applicazione lineare con  $\dim V = n$  (Definizione 1 (Definizione 1.1. (applicazione lineare da  $V$  a  $V$  primo))), tale per cui il polinomio caratteristico (Polinomio Caratteristico di una Applicazione Lineare > ^3daf01)  $P_f(\lambda)$  si scompone nel prodotto di  $n$  fattori lineari che sono tutti distinti; ovvero un polinomio del tipo

$$P_f(\lambda) = (\lambda - \alpha_1) \cdot \dots \cdot (\lambda - \alpha_n); \alpha_1 \neq \dots \neq \alpha_n$$

Allora  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$  sono autovalori (Definizione 1 (Definizione 1.1. (autovalore di un'applicazione lineare))) in quanto radici del polinomio caratteristico. Per definizione, si verifica che

$$\forall \alpha_i, \exists v_i \neq 0_V : f(v_i) = \alpha_i v_i$$

In questo modo determiniamo tutti gli autovettori  $v_i$  relativi ad ogni autovalore  $\alpha_i$  diverso.

Quindi si evince che  $v_1, \dots, v_n$  sono linearmente indipendenti in quanto appartengono ad autospazi diversi (Definizione 4 (Definizione 3.1. (autospazio di un autovalore))), Proposizioni su Autospazi > ^529f85).

Pertanto, gli autovettori  $v_1, \dots, v_n$  per il teorema di estensione (Teorema 2.1. (Teorema del completamento/estensione)) e per il teorema dello scarto (Teorema 1.1. (Teorema di estrazione di una base)) saranno in grado di formare una base  $\mathcal{B}$  per  $V$ .

Pertanto ho una base di autovettori per  $V$ ; ciò significa che  $f$  è diagonalizzabile.

Inoltre notiamo che la molteplicità geometrica (Definizione 1 (Definizione 1.1. (molteplicità geometrica di un autovalore))) di ogni autovalore  $\alpha_i$  è uguale alla sua molteplicità algebrica (Definizione 2 (Definizione 2.1. (molteplicità algebrica di un autovalore))), per la proposizione 3.1.

(Molteplicità Geometrica e Algebrica di uno Autovalore > ^f9542a).

Ciò implica che

$$\dim \text{Aut } \alpha_i = 1$$


Inoltre, dato che

$$v_i \in \text{Aut } \alpha_i, v_i \neq 0_V \implies \text{Aut } \alpha_i = \text{span } v_i$$

Questa è *una* situazione della diagonalizzabilità: però ce ne sono altre, e li presentiamo col seguente teorema.

## 1. Enunciato

#Teorema

 **Teorema (Teorema 1.1. (del criterio della diagonalizzabilità di un'applicazione lineare)).**

Sia  $f : V \longrightarrow V$  un'*applicazione lineare* di *dimensione finita*.

Allora  $f$  è *diagonalizzabile* se e solo se valgono le seguenti proprietà:

1. Il *polinomio caratteristico*  $P_f(\lambda)$  si scompone *completamente* in fattori di *primo grado* (non necessariamente distinti).
2. Per ogni autovalore  $\bar{\lambda}$  (ovvero radice del polinomio caratteristico  $P_f(\lambda)$ ), vale la seguente relazione:

$$m_g(\bar{\lambda}) = m_a(\bar{\lambda})$$

Alternativamente si può *"parafrasare"* le due condizioni come il seguente:

1. 
$$P_f(\lambda) = (\lambda - \alpha_1)^{m_1} \cdot \dots \cdot (\lambda - \alpha_k)^{m_k}, k \leq n$$
2. 
$$m_i = \dim \text{Aut } \alpha_i$$

## 2. Dimostrazione

#Dimostrazione

**DIMOSTRAZIONE** del *teorema del criterio di diagonalizzazione*

Omessa.

### 3. Esempio (prototipo di un'esercizio dell'esame)

#Esempio

#### Esempio 3.1.

Consideriamo il seguente esempio, che sarà un possibile *modello-base* dell'esercizio dell'esame.

Consideriamo la *seguente applicazione lineare*  $\mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  con la sua *base canonica*  $\mathcal{E}_3$ .

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x + 0y - 3z \\ 0x - y + 0z \\ -3x + 0y + 2z \end{pmatrix}$$

1. Calcolo la matrice associata  $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -3 \\ 0 & -1 & 0 \\ -3 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

2. Considero il polinomio associato  $P_f(\lambda)$  e lo pongo a 0

$$\begin{aligned} P_f(\lambda) = 0 &\iff \det \begin{pmatrix} 2 - \lambda & 0 & -3 \\ 0 & -1 - \lambda & 0 \\ -3 & 0 & 2 - \lambda \end{pmatrix} = 0 \\ &(2 - \lambda)(-1 - \lambda)(2 - \lambda) + (-3)(-3)(1 - \lambda) = 0 \\ &\dots = 0 \\ &(\lambda + 1)^2(\lambda - 5) = 0 \end{aligned}$$

3. Considero lo spettro di  $f$

$$\text{Sp } f = \{-1, 5\}$$

4. Considero la molteplicità algebrica di ogni autovalore

$$m_a(-1) = 2; m_a(5) = 1$$

5. Per determinare se  $f$  è diagonalizzabile dobbiamo verificare che

$$\begin{cases} m_a(-1) = 2 \implies m_g(-1) = 2 \\ m_a(5) = 1 \implies m_g(5) = 1 \end{cases}$$

Notiamo che la seconda si verifica da sola gratuitamente: quindi ci resta da determinare se la molteplicità geometrica di  $-1$  è effettivamente 2.

6. Per calcolare  $\text{Aut}(-1)$  consideriamo

$$(M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) - (-1)\mathbb{1}_3) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Ma, dato che *seconda colonna* di questa matrice è l'*immagine* della *seconda colonna* della base standard (in quanto è la matrice associata a  $f_{-1}$ ); allora l'immagine di del vettore  $e_2$  è *sempre* base del nucleo di questa matrice.

$$\ker \begin{pmatrix} 3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ -3 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \text{span}\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$$

Che dimostra

$$\dim \ker(f_{-1}) = 2 \implies m_g(-1) = 2$$

Pertanto per il *teorema del criterio di diagonalizzabilità*,  $f$  è *diagonalizzabile*.