Sistemi Operativi Unità 4: Il File System I file system in Linux

Martino Trevisan
Università di Trieste
Dipartimento di Ingegneria e Architettura

Argomenti

- 1. File System in Linux
- 2. Permessi in Linux
- 3. Comandi Bash per i dischi

File System in Linux

File System in Linux Storia

Nel mondo Unix/Linux, esistono molti file system.

- Il primo é stato lo Unix File System (UFS)
- Da esso si sono gli Extended File System (ext) per Linux
- Ora siamo alla versione ext4

Come visto, basato sul concetto di inode che rappresenta un file o un direttorio

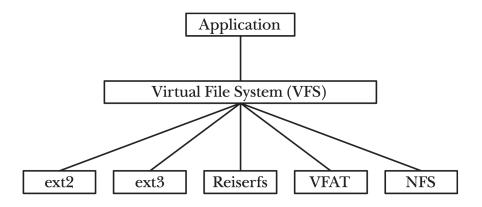
File System in Linux Virtual File System (VFS)

Si possono usare diversi file system.

Devono implementare l'interfaccia Virtual File System (VFS)

 Ovvero permettano di effettuare alcune funzioni fondamentali:

```
open(), read(), write(), lseek(), close(), truncate(), stat(),
mount(), umount(), mmap(), mkdir(), link(), unlink(), symlink(), rename()
```



File System in Linux mount dei dischi

Su Linux, tutti i file da ogni disco sono sotto un unico albero di cartelle

- Che nasce da /
- Dischi aggiuntivi vengono *montati* come sotto alberi di /

Per montare un FS:

mount device directory

File System in Linux mount dei dischi

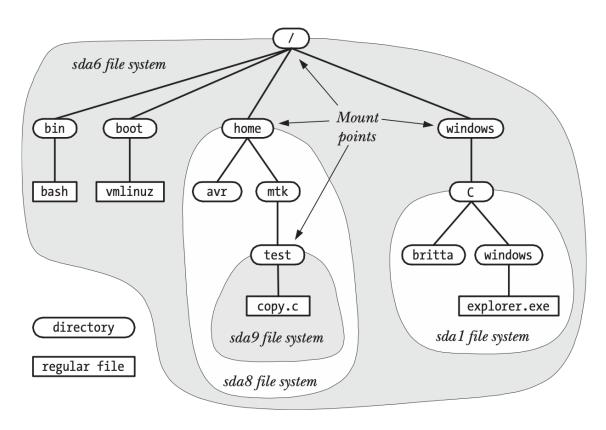
Per vedere il contenuto di un disco, esso va *montato*. Per vedere i dischi montati:

```
$ mount
/dev/sda6 on / type ext4 (rw)
proc on /proc type proc (rw)
sysfs on /sys type sysfs (rw)
devpts on /dev/pts type devpts (rw,mode=0620,gid=5)
/dev/sda8 on /home type ext3 (rw,acl,user_xattr)
/dev/sda1 on /windows/C type vfat (rw,noexec,nosuid,nodev)
/dev/sda9 on /home/mtk/test type reiserfs (rw)
```

File System in Linux

mount dei dischi

Esempio di una gerarchia di FS *montati*



File System in Linux

mount dei dischi

In un sistema Linux, i dischi che vengono montati automaticamente all'avvio sono specificati nel file

```
/etc/fstab
```

- Contiene una riga per ogni disco
- Formato <disk> <mount point> <type> <options>
 <dump> <pass>

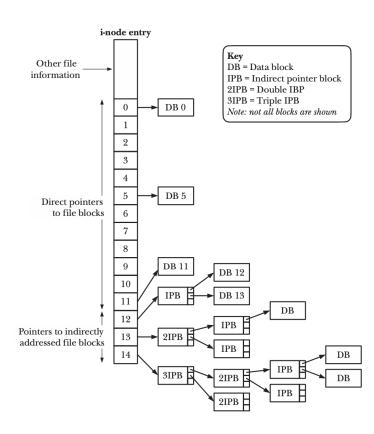
Esempio:

```
/dev/sda1 / ext4 errors=remount-ro 0 1
/dev/hda1 /media/hda1 vfat defaults,utf8,umask=007,gid=46 0 0
```

File System in Linux Gli inode

Rappresentano un file/cartella. Memorizzati in una tabella nei primi blocchi

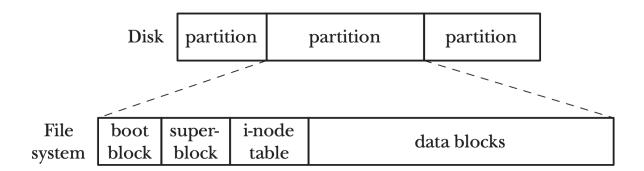
- Ogni inode é una struttura di pochi byte
- Identificati da inode number
- Sono in numero finito e immutabile
 - Non si possono memorizzare infiniti file minuscoli



File System in Linux Layout di un disco

Un disco é diviso in partizione Ogni partizione contiene

- Informazioni di controllo
- Tabella degli inode
- Blocchi di dato



File System in Linux Tipi di blocco

I blocchi di dato sono di due tipi:

- Data Block: hanno il contenuto di un file. Dati binari
- Directory Block: hanno il contenuto di una cartella. Lista di coppie (nome, inode)

i-node array	data	data	directory	data	directory	
	block	block	block	block	block	

File System in Linux Directory

Ogni directory é un inode

 Occupa almeno un blocco contenente la tabella dei nodi che contiene

Possiamo considerarla come un file:

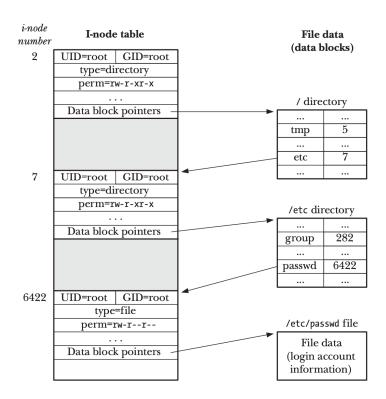
- Il cui contenuto non é un insieme di byte
- Ma una lista di coppie (nome, inode)

File System in Linux Directory Esempio

- inode 2 é la directory /
 - Contiene etc: inode 7
- inode 7 é la directory /etc
 - \circ Contiene passwd: inode 6442
- inode 6442 é il file

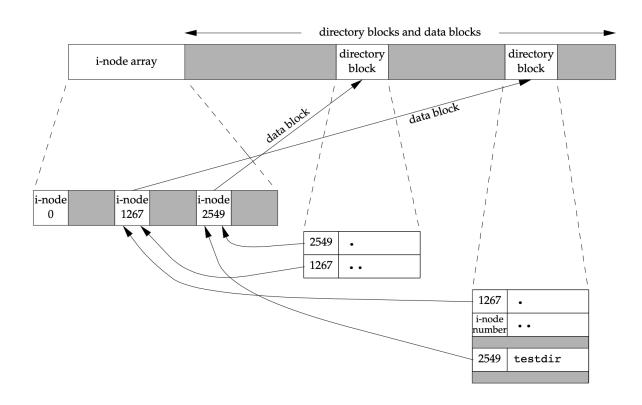
/etc/passwd

 Il contenuto é in un blocco dati



File System in Linux Directory Esempio

La cartella d (inode 1267) contiene la cartella testdir 2549 che é vuota



Permessi in Linux Utenti e Gruppi

In parte visto all'inizio del corso

In Linux, esistono:

- Utenti: account che possono utilizzare il sistema, creare processi, accedere a file
- **Gruppi**: insiemi di utenti. Ogni utente ha un:
 - Gruppo principale: solo uno
 - **Gruppi secondari:** senza limiti di numero

Ogni utente e gruppo è identificato da un **nome** e da un **id** numerico

Permessi in Linux Utenti e Gruppi

Esempio:

- Utenti: martino, luca, paolo
- Gruppo principale:
 - o martino -> docenti
 - ∘ luca -> studenti
 - ∘ paolo -> studenti
- Gruppo secondario:
 - o martino luca -> sistemioperativi
 - o martino paolo -> reti

Permessi in Linux Utente root

L'utente **root** esiste su tutti i sistemi

- Ha id 0
- Bypassa tutti i controlli sui permessi

Nota: root è un utente con privilegi illimitati. **NON** è parte del kernel, nè il suo codice esegue in modalità kernel.

Errore comune: dire che l'utente root esegue processi in kernel-mode!

Permessi in Linux File per utenti e gruppi

Le informazioni su utenti e gruppi attivi salvate in file di configurazione accessibili solo a root:

- /etc/passwd : lista di utenti e dettagli (ID, home directory)
- /etc/shadow : password cifrate
- /etc/group : lista di gruppi e dei rispettivi componenti

Permessi, utenti e gruppi

Ogni file/cartella ha un utente **proprietario** e un **gruppo** proprietario.

E' possibile separare i permessi per classi di utenti.

Ovvero si specificano permessi separatamente per:

- Utente proprietario: si applica quando il proprietario tenta di fare accesso
- Gruppo proprietario: si applica quando un utente del gruppo proprietario accede
 - Nota: il gruppo proprietario non è necessariamente il Gruppo principale del proprietario, ma può essere un Gruppo secondario
- Altri: tutti gli altri utenti

Permessi in Linux Permessi di base

- Lettura: per i file, leggere il contenuto. Per le cartelle, elencare nodi contenuti
- Scrittura: per i file, scrivere il contenuto. Per le cartelle, aggiungere/rimuovere nodi contenuti
- **Esecuzione:** per i file, eseguirli. Per le cartelle, attraversarle, ovvero accedere a file contenuti. Diverso da listare (permesso lettura).

Nota: non sono i permessi su un file a determinare se esso può essere cancellato, ma sono i permessi sulla directory che lo contiene a farlo.

Permessi in Linux Permessi speciali

Oltre i 3 permessi di base, esistono altri tre permessi speciali (o flag) che si possono applicare a file/cartelle

• **set user ID (suid):** per i **file**, se eseguito, il processo è eseguito coi privilegi di **utente proprietario**, non di esecutore. Per le **cartelle**, non ha effetto.

Utilizzo: sui PC, i comandi di sistema (e.g., reboot) hanno il **suid**, per permettere riavvio senza chiedere password. Sui server, di solito no!

Permessi speciali

• set group ID (guid): per i file, se eseguito, il processo è eseguito coi privilegi di gruppo proprietario, non di esecutore. Per le cartelle, i file creati hanno il gruppo della cartella e non il gruppo principale del creatore (che è azione di default)

Utilizzo: quando si creano cartelle condivise tra utenti che appartengono a un gruppo creato ad hoc.

Esempio Per un progetto si crea il gruppo progettoSysOp, che contiene 3 utenti. Si crea la cartella condivisa /share/progetto e la si assegna al gruppo progettoSysOp

Permessi in Linux Permessi speciali

• **sticky bit:** per i **file**, non ha (più effetto). Per le **cartelle**, i file in essa contenuti possono essere cancellati e spostati solamente dagli utenti che ne sono proprietari, o dall'utente proprietario della cartella.

Utilizzo: nelle cartelle /tmp e /var/tmp tutti gli utenti devono poter creare e modificare dei file. Nessuno eccetto il superuser deve poter rimuovere o spostare file temporanei di altri utenti.

Collegamenti simbolici

Non hanno permessi propri, ma ereditano i permessi del file/cartella linkato.

Nota: la loro creazione/distruzione resa possibile dai permessi della cartella in cui si trovano

Esempio:

```
$ ls /lib
...
lrwxrwxrwx 1 root root 16 feb 24 2020 sendmail -> ../sbin/sendmail*
...
```

Permessi in Linux *Hard* Link

La modifica dei permessi su un hard link, affligge anche il file originario

Motivazione:

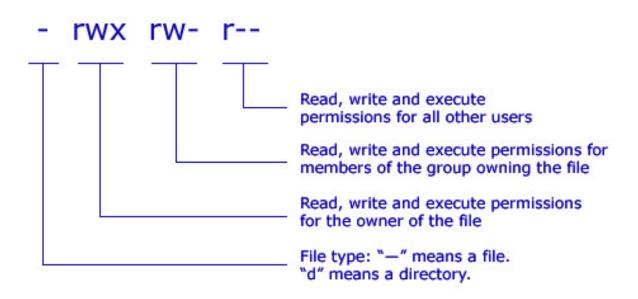
- Un hard link non è altro che un riferimento allo stesso inode con un nome differente
 - e/o in una cartella differente
- File originario e suo hard link hanno la stessa importanza
 - Il file originale è indistinguibile da un suo hardlink
- I permessi di un file sono memorizzati nel suo inode

Rappresentazione

Esistono due notazioni per indicare i permessi di un file/cartella in Linux.

Rappresentazione Simbolica

Usata da ls -l e la più diffusa



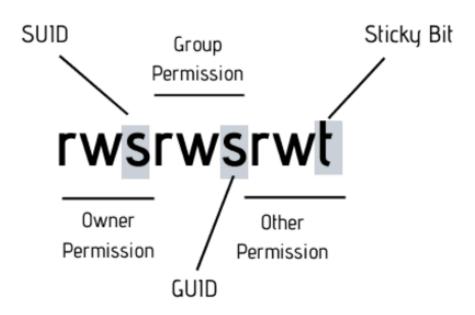
Rappresentazione Simbolica

Il primo carattere indica il tipo di file o directory elencata, e non rappresenta propriamente un permesso:

- - : file regolare
- d : directory
- b : dispositivo a blocchi
- c : dispositivo a caratteri
- 1 : collegamento simbolico
- p : named pipe
- s : socket in dominio Unix

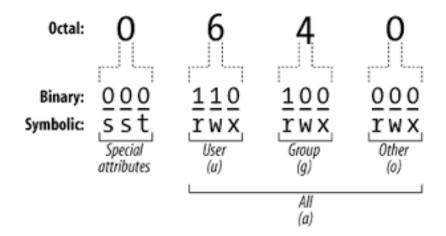
Permessi in Linux Rappresentazione Simbolica

I permessi speciali vengono aggiunti a questa notazione.



Rappresentazione Ottale

La stessa informazione può essere rappresentata con 4 cifre in base 8.



La prima cifra è quasi sempre 0 ed è **omessa**

Rappresentazione Ottale

Le restanti 3 cifre rappresentano i permessi per utente, gruppo, altri.

Ogni cifra è un numero su 3 bit e può andare da 0 e 7. I tre bit rappresentano lettura, scrittura, esecuzione

Esempio

750 equivale a rwx r-x ---

•
$$7 = 4 + 2 + 1$$
 mentre $5 = 4 + 1$

644 equivale a rw- r-- r--

•
$$6 = 4 + 2$$

Comandi Bash per i dischi

Comandi Bash per i dischi

I SO Linux/Posix hanno dei programmi pre-installati per gestire i file

- Sono delle utility che permettono di svolgere compiti semplici e ripetitivi da riga di comando
- Senza dover scrivere un programma apposito che chiami le System Call o Funzioni di Libreria necessarie.
- Documentati nella sezione 1 di man (User Commands) e nella sezione 8 (System Administration tools and Daemons)

Comandi Bash per i dischi

- df : visualizza dischi e loro occupazione
- mount : permette di:
 - vedere quali dischi sono in uso
 - montare un disco, ovvero agganciarlo all'albero di file della macchina
 - usa la System Call mount
- fdisk : visualizza dischi e partizioni e crea partizioni
- lsblk : visualizza in maniera semplice le partizioni e i dischi
- mkfs: formatta e inizializza un File System su un disco
- lspci e lsusb : lista dispositivi PCI e USB, tra cui dischi

Domande

Un inode può rappresentare:

- File Cartelle File o cartelle Link Partizioni
- Il comando mount serve a:
- Montare dischi Formattare dischi Manipolare directory
- Gli inode possono essere memorizzati:
- In qualsiasi posizione del disco All'inizio Alla fine
- Gli elementi di una cartella sono memorizzati:
- All'interno del suo inode In un blocco dati separato

Domande

In Linux, ogni utente può appartenere a un solo gruppo:

• Vero • Falso

L'utente root esegue i suoi processi in kernel-mode?

• Si • No

Il permesso di esecuzione sulle directory:

- Non ha effetto | Permette di eseguire i programmi contenuti
- Permette di attraversare la cartella

Domande

La cartella d contiene un file f. L'utente u ha permessi sulla cartella d r-x e sul file f rw-. L'utente può rimuovere il file?

• Si • No

La cartella d contiene un file f . L'utente u ha permessi sulla cartella d r-x e sul file f rw- . L'utente può eseguire il file?

• Si • No

L'utente u appartiene ai gruppi g1 e g2. Una cartella contiene i seguenti file.

```
-rw-r--r-- 1 u g3 2577901 Jul 28 2013 f1.txt
-r--r-- 1 v g1 5634545 Jul 13 2013 f2.txt
-rwxrwxrwx 1 z g4 8753244 Jul 29 2013 f3.txt
```

Su quali di questi file u ha permesso di scrittura?

```
• Tutti • Solo f1 • Solo f3 • f1 e f3
```