Sistemi Operativi Introduzione al corso

Martino Trevisan
Università di Trieste
Dipartimento di Ingegneria e Architettura

Docente

Martino Trevisan

- Email: martino.trevisan@dia.units.it
- Telefono: +39 040 558 3861
- Ufficio: Edificio C3, ufficio C3 2.19
- Sito Web: https://trevisan.inginf.units.it/

Interessi di ricerca:

- Misurazione di Reti, Internet e Social Network
- Analisi di grandi quantità di dati

Gruppo di ricerca

GRUPPO DI INGEGNERIA INFORMATICA



Sylvio Barbon Jr.

- Fondamenti di Informatica
- Progettazione del software e dei sistemi informativi
- 🥊 meta learning, applied ML, process mining



Andrea De Lorenzo

- Basi di dati
- Programmazione web
- 🥊 security, applied AI&ML, information retrieval, GP



Laura Nenzi

- Cyber-physical systems
- Introduction to Artificial Intelligence
- formal methods, runtime verification



Alberto Bartoli

- Reti di calcolatori
- Computer networks 2 and introduction to cybersecurity
- security, applied ML, evolutionary computation



Eric Medvet

- Programmazione avanzata
- Introduction to machine learning and evolutionary robotics
- evolutionary computation, embodied AI, applied ML



Martino Trevisan

- Reti di calcolatori
- Sistemi operativi
- 🔼 Architetture dei sistemi digitali
- network measurements, data privacy, big data

Orario del corso

Il corso prevede 48 ore

• 24 lezioni da 2 ore

Orario:

• Lunedì: 10-12

Martedì: 14-16

• Giovedì: 14-16

Si rispetterà il quarto d'ora accademico

Aula A edificio C9

Modalità d'esame

Esame Scritto + Orale

Parte Scritta: $\left[0,32\right]$ punti

- Esercizi a risposta chiusa
- Domande di teoria e su parti di codice

Parte Orale: $[-3,3] \cup \{-\inf\}$

- Interrogazione sugli argomenti del corso
- ullet Per accedere alla parte orale è necessario un voto ≥ 18 allo scritto

La modalità d'esame può variare da un appello all'altro

Domande simili agli esempi e ai quesiti presenti nelle slide con sfondo giallo

Obiettivi del corso

- Conoscenza dell'architettura dei sistemi operativi
- Programmazione di sistema in ambiente Linux

Il corso ha un programma molto esteso

- Necessario studiare volta per volta
- Fare esercizi di scrittura di codice

Prerequisiti

Capacità di programmazione

Non è importante in quale linguaggio Senza capacità di programmazione, questo corso è difficile

Useremo il linguaggio C e Bash

- Il corso spiegherà brevemente la sintassi di questi linguaggi
- Ma non il significato delle strutture di controllo (if , for , ecc...)

Materiale e comunicazioni

Usiamo Microsoft Teams

Per comunicazioni

Il materiale del corso:

 Si trova online a: https://trevisan.inginf.units.it/teachingand-thesis/sistemi-operativi

Il corso è interamente coperto da **slide**

- C'è tutto ciò che serve per l'esame
- Necessario anche fare esercizi!

Ambiente di programmazione

Necessario un ambiente Linux/POSIX in cui programmare:

- PC con Ubuntu o altra distribuzione Linux va bene
 - Anche dual-boot o boot da chiavetta USB
- Macchina Virtuale con Ubuntu va bene
- MacOS va bene per il 95% del corso

Libri di Testo

Architettura dei sistemi operativi

- A. Silberschatz, P. B. Galvin, G. Gagne, Sistemi operativi: concetti ed esempi Pearson Education, 2009
- Tanenbaum Andrew S. I Moderni Sistemi Operativi, Pearson Education Italia, 2009

Programmazione in C

- C Programming Language, 2nd Edition Kernighan, Ritchie
- Qualunque altro testo di C va bene

Programmazione di sistema in ambiente Linux

- Kerrisk, Michael. The Linux programming interface: a Linux and UNIX system programming handbook. No Starch Press, 2010.
- Man Pages di Linux: https://man7.org/linux/man-pages/