Opdracht 1 – Laminaat leggen

In deze opdracht ga je een tool maken die mensen kunnen gebruiken als ze laminaat willen gaan leggen.

Begin met deze regel in te voegen:

print("LET OP: Voer decimalen in als 5.2, niet als 5,2",

3p Vraag als eerst de gebruiker hoeveel m² de kamer is, en check hierna of de gebruiker een waarde heeft ingevoerd dat een getal (Float) is. Vertel hierna de gebruiker hoeveel m² de kamer is'.

2p Omdat je natuurlijk stukken laminaat moet zagen, moet je een marge hebben. Zorg ervoor dat er een 10% oppervlaktemarge wordt toegepast. Rond hierna de oppervlakte af tot 2 decimalen. Vertel de gebruiker hierna hoeveel m² ze nodig gaan hebben.

3p Één pak laminaat bevat 2.47m² laminaatvloer. Bereken hoeveel pakken laminaat de gebruiker nodig gaat hebben. (Let op: het moeten hele pakken zijn). Laat de gebruiker weten hoeveel pakken ze nodig gaan hebben.

2p De prijs voor één pak laminaat is €29.62, bereken hoe duur de pakken laminaat in totaal worden en vertel de gebruiker dit.

1p Sluit af met een regel "Gemaakt door [jouw naam]"

Totaal te behalen punten: 11

Opdracht 2 – Mijn cijfers

In deze opdracht ga je een programma maken om het gemiddelde cijfer te berekenen.

Begin met deze regel in te voegen:

print("LET OP: Voer decimalen in als 5.2, niet als 5,2"

3p Om te beginnen, maak je een functie om het gemiddelde te berekenen. Maak in deze functie de parameters **cijfer1**, **weging1**, **cijfer2** en **weging2**.

2p Voordat je een berekening gaat maken, laat de gebruiker weten wat zijn cijfers/wegingen zijn die zijn ingevoerd. Doe dit in 2 regels

3p Maak hierna een nieuwe variabele aan genaamd **gemiddelde**. Bereken het gemiddelde en wijs deze waarde toe aan deze variabele.

3p Laat de gebruiker zien wat zijn gemiddelde is, en beëindig de functie door **gemiddelde** terug te sturen.

Nu je de functie hebt gemaakt, kun je aan de gebruiker vragen wat zijn cijfers en wegingen zijn.

3p Vraag om de 2 cijfers en wegingen, sla deze op in aparte variabelen als Float.

2p Roep de functie gemiddelde aan, en vul de argumenten in de goede volgorde in

1p Wens de gebruiker veel succes, en sluit weer af met "Gemaakt door [jouw naam]"

Totaal te behalen punten: 16

Einde

Je bent klaar, goed gedaan!

Punten te behalen:

Opdracht 1	3-2-3-2-1 = 11p
Opdracht 2	3-2-2-3-3-2-1 = 16p

Berekening: punten/27 × 9 + 1

Antwoorden

Ga voor de antwoorden naar https://github.com/Odinsson25/informatica-oefenopdrachten/tree/main/python/PO-H4

Klik hierna op de opdracht waarvan je het antwoord wilt zien.