

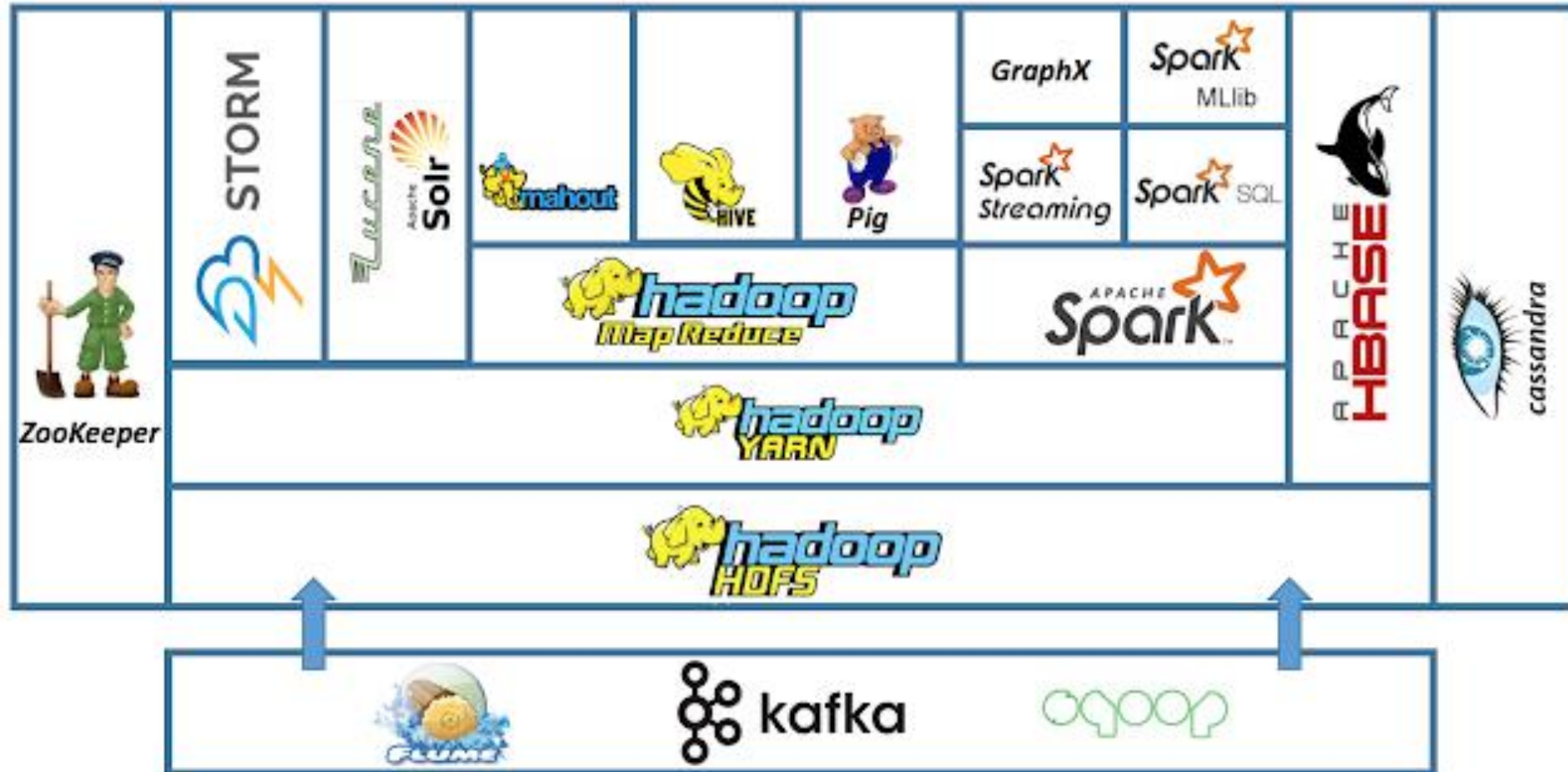


Odisee  
DE CO-HOGESCHOOL

# Streaming



Jens Baetens



# Wat is Streaming?

# Streaming

- ▣ Framework om continue datastromen te verzamelen, verwerken, filteren, op te slaan, ...
- ▣ Een aantal vaak voorkomende platforms hiervoor:
  - Spark Streaming
  - Storm
  - Kafka
  - ...



## Kenmerken

- ▣ Stukjes van data per keer verwerkt
- ▣ De eigenschappen van de stream/data kunnen wijzigen
- ▣ Volledige dataset moet niet tegelijkertijd beschikbaar zijn
  
- ▣ Past goed binnen het concept van data-lake
  - ▣ Lake bevat alle data
  - ▣ Streams monitoren folders / spouts om nieuwe data op te vangen en te verwerken
    - ▣ ETL paradigma



## Breakout rooms

1

**Spark Streaming**

2

**Kafka**

3

**Storm**

4

**Amazon Kinesis**

<https://www.g2.com/products/spark-streaming/competitors/alternatives>

## Breakout rooms

- ▣ Zoek nu zelf informatie op over de aan jouw room toegekende techniek
- ▣ Maak een beschrijving van deze techniek, welke termen worden gebruikt
- ▣ Waarvoor kan deze techniek gebruikt worden?
- ▣ Voordelen en nadelen?
- ▣ Voorbeeldtoepassingen? Welke programmeertalen?
- ▣ Bestudeer de API en de documentatie
  - Is de API duidelijk?
  - Zijn er voorbeelden?





## Breakout rooms

1

**Spark Streaming**

2

**Kafka**

3

**Storm**

4

**Amazon Kinesis**

<https://www.g2.com/products/spark-streaming/competitors/alternatives>



# Spark Streaming

- 
- ▣ API sterk gelijkaardig aan Spark
  - ▣ Maakt gebruik van DataFrames
  - ▣ Werkt samen met andere Spark-delen zoals MLlib
  
  - ▣ Kan op Hadoop cluster runnen



# Storm



# Storm

- ▣ Gratis en open-source
- ▣ Distributed real-time computing system
  - Unbounded streams of data
  - Doet wat Hadoop doet voor batch processing
- ▣ Gelijkaardig aan Spark Streaming
- ▣ Werkt met elke programmeertaal
  - eventueel wel kleine, zelf te schrijven wrapper nodig



## Use cases

- ▣ Realtime analyses
- ▣ Online Machine Learning
- ▣ Extract-Transfer-Load





## Kenmerken

- ▣ Heel snel
  - 1.000.000+ tuples / sec / node
- ▣ Schaalbaar
- ▣ Fout-tolerant
- ▣ Garantie dat de data verwerkt wordt
- ▣ Gebruiksvriendelijk
- ▣ Integreert met bestaande queueing en database technieken

# Storm cluster

## ▣ Nimbus

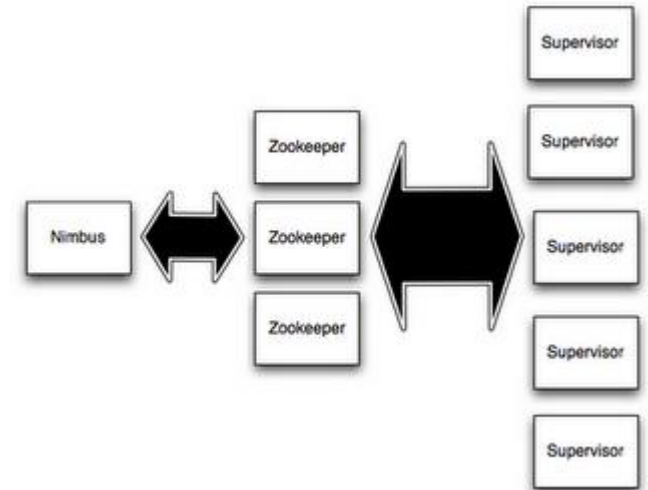
- Master node
- job tracker binnen Hadoop

## ▣ Supervisors

- Worker nodes
- Deel van de bewerkingen

## ▣ Zookeeper

- Extra cluster voor beheer en coordinatie





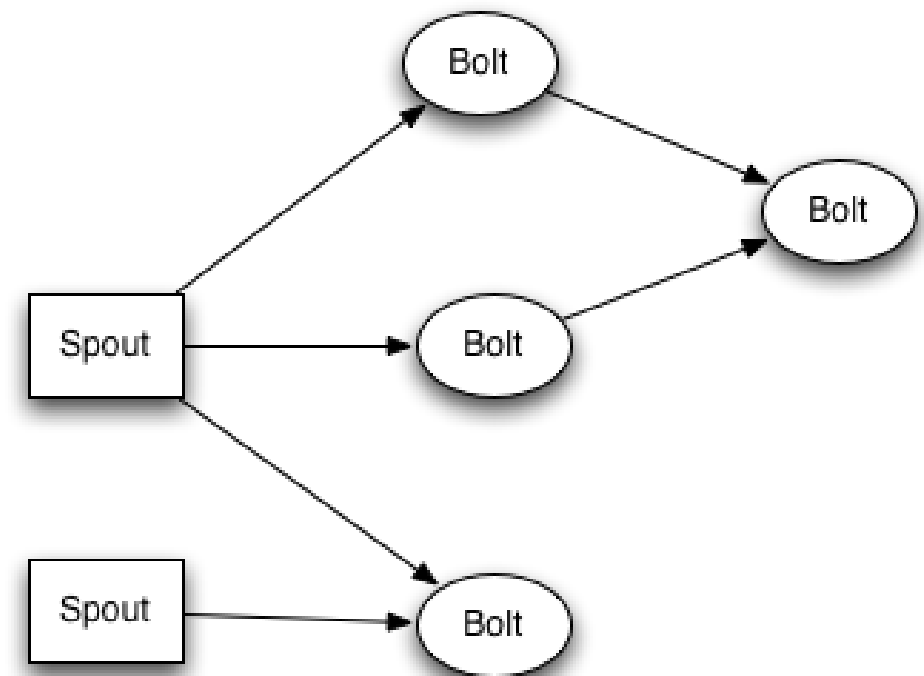
# Topologies

## ▣ Graaf met de uit te voeren stappen

- Knopen zijn de bewerkingen
- Verbindingen de data die gestuurd wordt

## ▣ Twee types nodes

- Spouts / kranen / databronnen
- Bolt: verwerkt inputs en stuurt eventueel een nieuwe stream uit





# Kafka



## Capaciteiten

- ▣ Aanmaken van streams (write)
  - ▣ Streams binnenhalen (read)
  - ▣ Streams opslaan
  - ▣ Streams verwerken
- 
- ▣ Highly scalable, secure, fault-tolerant



# Componenten

## ▣ Servers

- Cluster dat meerdere datacenters/regios kan omvatten
- Types
  - Storage layer -> brokers
  - Kafka connect -> import en export data als streams

## ▣ Clients

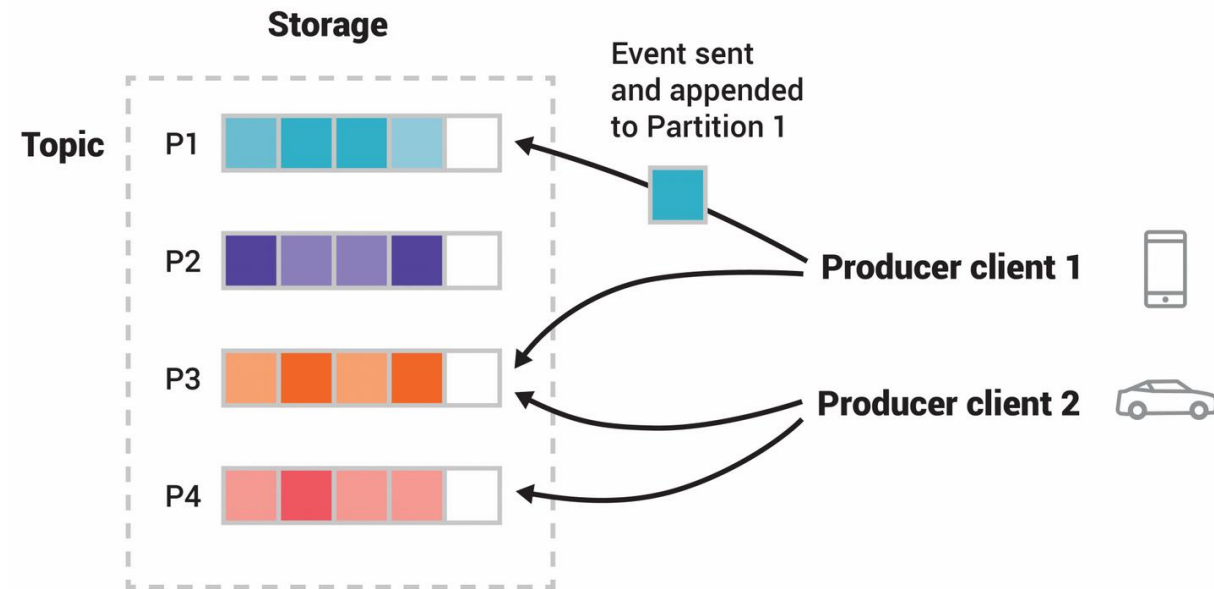
- Voer gedistribueerde applicaties en microservices uit om de streams te verwerken

## Concepts / terminology

- ▣ Event (record/message)
  - ▬ Doorgestuurd in de streams
  - ▬ Key, value, timestamp, metadata (optional)
- ▣ Producers: Write
- ▣ Consumers: Read and process
- ▣ Topics
  - ▬ Alle binnengekomen events (niet verwijderd na gelezen/remain time instelbaar)
  - ▬ Meerdere consumers / producers

# Topics

- ▣ Kunnen verdeeld worden over een aantal buckets op verschillende brokers
- ▣ Belangrijk voor schaalbaarheid
- ▣ Zelfde event-key = zelfde partitie
- ▣ Kan gerepliceerd worden





# Wanneer wat?



## ▣ Apache Spark

- ▬ Schaalbare, fout-tolerante streaming applicaties

## ▣ Apache Storm

- ▬ Distributed real-time berekeningen

## ▣ Apache Samza

- ▬ Real-time data verwerking met state

## ▣ Apache Flink

- ▬ Data Stream berekeningen met state

## ▣ Amazon Kinesis Data Streams

- ▬ Real-time managed data streaming

## ▣ Apache Ignite

- ▬ High performance in-memory computing



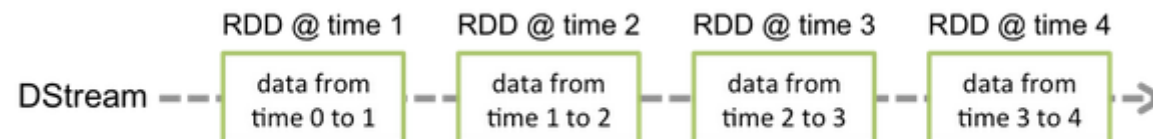
# Spark Streaming

# Inlezen

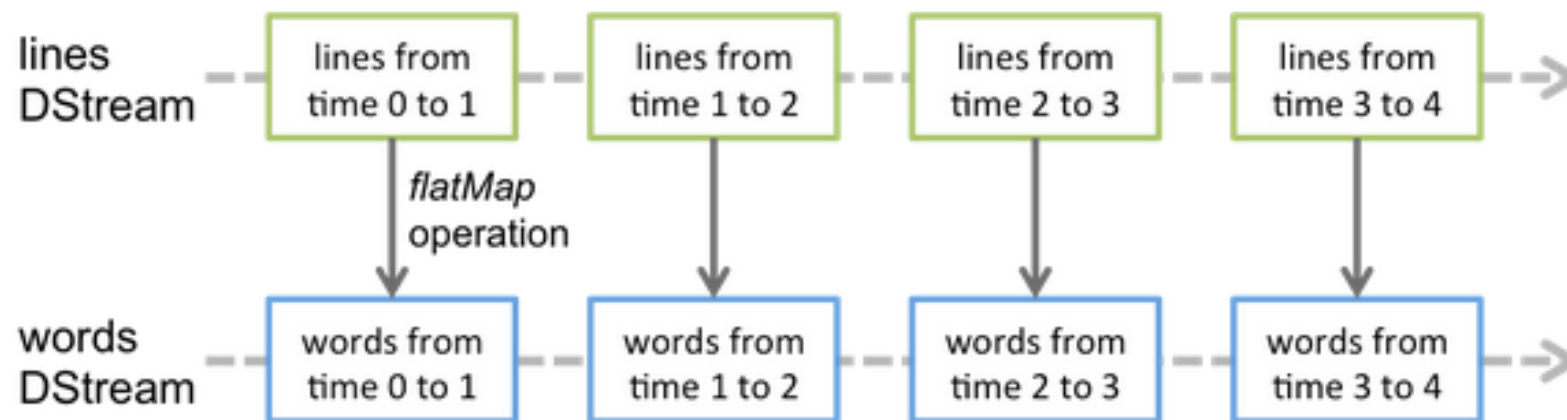


## ▣ Basisabstractie van SparkStreaming

- Continue datastroom
  - Ontvangen van input
  - Verwerkte datastroom (load)
- Reeks van RDD's
  - Elke RDD bevat de inputdata ontvangen tijdens een bepaald interval



## Streaming – wordcount example



## Streamingcontext ipv Sparkcontext

```
from pyspark import SparkContext
from pyspark.streaming import StreamingContext

# Create a local StreamingContext with two working thread and batch interval of 1 second
sc = SparkContext("local[2]", "NetworkWordCount")
ssc = StreamingContext(sc, 1)
```



## Opmerkingen

- ▣ Wanneer spark lokaal uitgevoerd wordt zijn minstens twee threads nodig
- ▣ Elke Dstream is verbonden met een receiver
  - ▬ Haalt data binnen en slaat het op in het Spark toegewezen geheugen
  - ▬ Aantal cores toegekend aan spark moet minstens 1 hoger zijn dan het aantal receivers

## Sources

- ▣ TCP-socket

```
# Create a DStream that will connect to hostname:port, like localhost:9999  
lines = ssc.socketTextStream("localhost", 9999)
```

- ▣ Monitor Directory

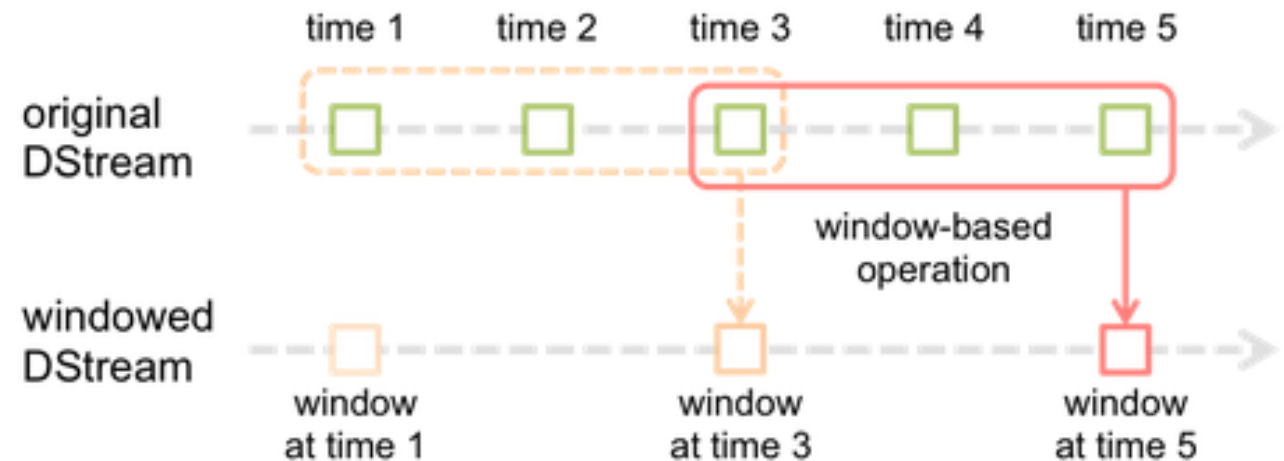
```
streamingContext.textFileStream(dataDirectory)
```

- ▣ Queue of RDD's (voor testen)

- ▣ Andere platformen: Kafka, Kinesis, ...

# Transformations on DStreams

- Meeste wat mogelijk is op RDD kan ook uitgevoerd worden op DStreams
  - ▬ UpdateStateByKey
    - Maintain state will continuously receive data
  - ▬ Transform()
    - Voor RDD naar RDD functies die niet beschikbaar zijn in Dstreams
  - ▬ Window operations
    - Window length
    - Sliding interval







## Output / Loads

- ▣ To console (print)
- ▣ To Files
  - ▬ TextFiles
  - ▬ ObjectFiles
  - ▬ Hadoop Files
- ▣ Generiek extern systeem
  - ▬ For Each RDD -> wees aandachtig voor waar je de connectie aanmaakt

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendRecord(rdd):  
        connection = createNewConnection() # executed at the driver  
        rdd.foreach(lambda record: connection.send(record))  
        connection.close()  
  
        dstream.foreachRDD(sendRecord)
```

▣ Gaat dit werken?

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendRecord(rdd):  
        connection = createNewConnection() # executed at the driver  
        rdd.foreach(lambda record: connection.send(record))  
        connection.close()  
  
        dstream.foreachRDD(sendRecord)
```

Verkeerd

- Hier wordt de connectie op de driver aangemaakt en verstuurd naar de nodes
  - Gaat zelden werken

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendRecord(record):  
        connection = createNewConnection()  
        connection.send(record)  
        connection.close()  
  
        dstream.foreachRDD(lambda rdd: rdd.foreach(sendRecord))
```

▣ Is dit beter?

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendRecord(record):  
        connection = createNewConnection()  
        connection.send(record)  
        connection.close()  
  
        dstream.foreachRDD(lambda rdd: rdd.foreach(sendRecord))
```

Verkeerd

- ▣ Hier wordt er een nieuwe connectie aangemaakt voor elke record
  - ▬ Werkt maar zorgt voor veel overhead

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendPartition(iter):  
        connection = createNewConnection()  
        for record in iter:  
            connection.send(record)  
        connection.close()  
  
        dstream.foreachRDD(lambda rdd: rdd.foreachPartition(sendPartition))
```

▣ En dit?

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendPartition(iter):  
        connection = createNewConnection()  
        for record in iter:  
            connection.send(record)  
            connection.close()  
  
        dstream.foreachRDD(lambda rdd: rdd.foreachPartition(sendPartition))
```

Goed

- ▣ Hier wordt er een nieuwe connection aangemaakt voor elke partitie
  - ▬ Werkt maar zorgt nog steeds voor overhead

## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendPartition(iter):  
        # ConnectionPool is a static, lazily initialized pool of connections  
        connection = ConnectionPool.getConnection()  
        for record in iter:  
            connection.send(record)  
        # return to the pool for future reuse  
        ConnectionPool.returnConnection(connection)  
  
        dstream.foreachRDD(lambda rdd: rdd.foreachPartition(sendPartition))
```

▣ En dit?



## Load stap van ETL in Spark Streaming

```
In [ ]: def sendPartition(iter):  
        # ConnectionPool is a static, lazily initialized pool of connections  
        connection = ConnectionPool.getConnection()  
        for record in iter:  
            connection.send(record)  
        # return to the pool for future reuse  
        ConnectionPool.returnConnection(connection)  
  
        dstream.foreachRDD(lambda rdd: rdd.foreachPartition(sendPartition))
```

Ideaal

- Hier worden connecties herbruikt waardoor deze niet steeds geopend en gesloten moeten worden

# Checkpointing

- ▣ Streaming applications blijven draaien (24/7) en moeten dus ook fault-tolerant zijn.
- ▣ Hiervoor moeten checkpoints bijgehouden worden in een fout-tolerant opslagsysteem
- ▣ Types
  - Metadata checkpointing
  - Data checkpointing

## Metadata checkpointing

- ▣ Informatie over de streaming berekeningen
  - Configuratie om de applicatie aan te maken
  - De operaties om de applicatie uit te voeren
  - Batches die wachten om verwerkt te worden
- ▣ Recover indien de node met de driver van de applicatie uitvalt

## Data checkpointing

- ▣ Bewaar de gegenereerde RDDs
- ▣ Noodzakelijk om een state bij te houden
- ▣ Recover indien een verwerkingsnode faalt

```
# enable checkpoints waar "checkpoint" de directory waar ze bijgehouden worden voorstelt  
ssc.checkpoint("checkpoint")
```

## Accumulators / broadcasting

- ▣ Kunnen niet recovered worden via checkpointing
- ▣ Maak lazy singletons aan:

```
def getWordExcludeList(sparkContext):  
    if ("wordExcludeList" not in globals()):  
        globals()["wordExcludeList"] = sparkContext.broadcast(["a", "b", "c"])  
    return globals()["wordExcludeList"]  
  
def getDroppedWordsCounter(sparkContext):  
    if ("droppedWordsCounter" not in globals()):  
        globals()["droppedWordsCounter"] = sparkContext.accumulator(0)  
    return globals()["droppedWordsCounter"]
```



## Nadelen gebruik DStreams

- ▣ Low-level API door gebruik RDD's ipv DataFrames
- ▣ Gebruikt niet de optimalisaties van Dataframes
- ▣ Moet casten naar een Dataframe voor de krachtigere high-level API's te gebruiken zoals Spark SQL



# Structured Streaming Spark



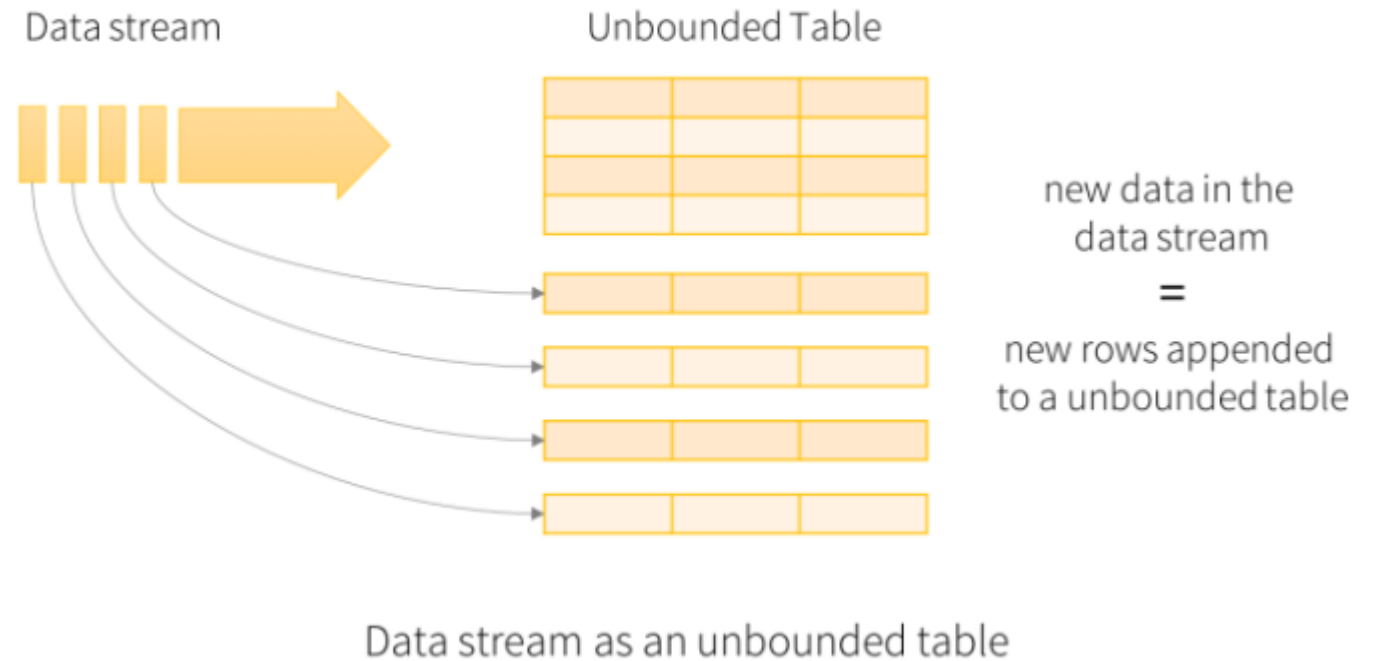
## Streaming API direct in DataFrames

- ▣ Lost de nadelen van DStreams op
- ▣ Maar trager (100ms gegarandeerd vs 10ms niet-gegarandeerd)
- ▣ Voor sommige applicaties minder flexibel



## Verschillen: Geen concept van batch

- ▣ Nieuwe data wordt toegevoegd aan een dataframe





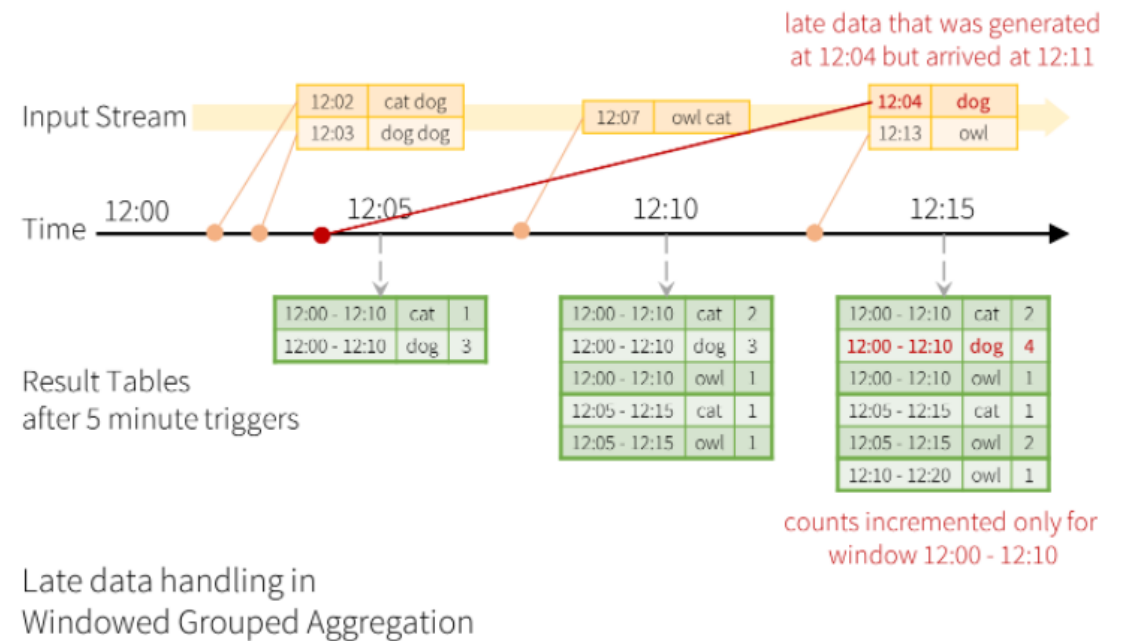
## Input sources

- ▣ Files
- ▣ Kafka
- ▣ Socket (voor testing)
- ▣ Rate source
  - Genereer data aan een bepaalde snelheid

# Transformaties

## ■ Alles wat mogelijk is op Dataframes kan hier gebruikt wordt

- Groupby
- Window
  - Heeft timestamp kolom nodig
- Late data







## Load

### ▣ Output modes

- Append -> new rows written
- Update -> updated rows
- Complete -> complete df



# Load

## ▣ Sinks

- File
- Kafka
- Foreach
- Console (debugging)
- Memory (debugging)

▣ Niet alle sinks zijn even fout tolerant en niet alle queries laten alle output modes toe

▣ <https://spark.apache.org/docs/latest/structured-streaming-programming-guide.html>

