

# Big data - YARN

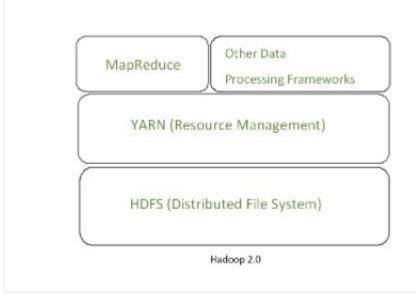


**Jens Baetens** 

#### Wat is YARN?

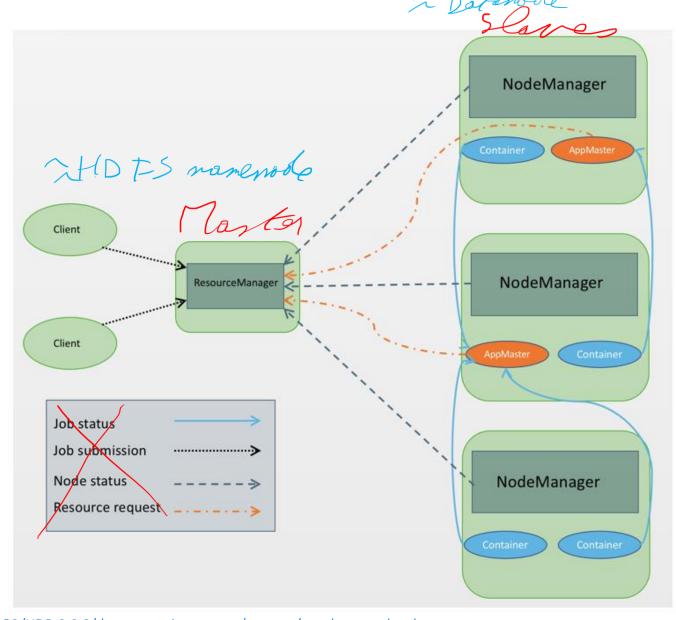
# - Niet te geschiller de Remen

- Yet-Another-Resource-Manager
- Splitsen resource-management en rekenlaag
- Laat niet alleen map reduce toe maar ook:
  - Graph processing
  - Stream processing
  - Interactive processing



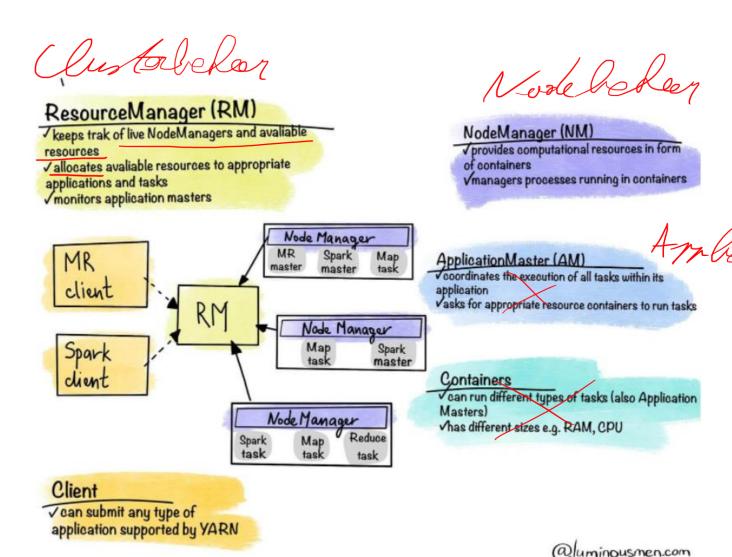
# Componenten

- Client
- Resource manager
  - Scheduler
  - Application manager
- Node manager
- Application master
- Container



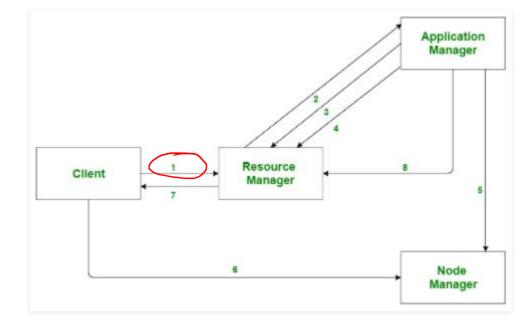
## Componenten

- Client
- Resource manager
  - Scheduler
  - Application manager
- Node manager
- Application master
- Container



#### **Yarn - Workflow**

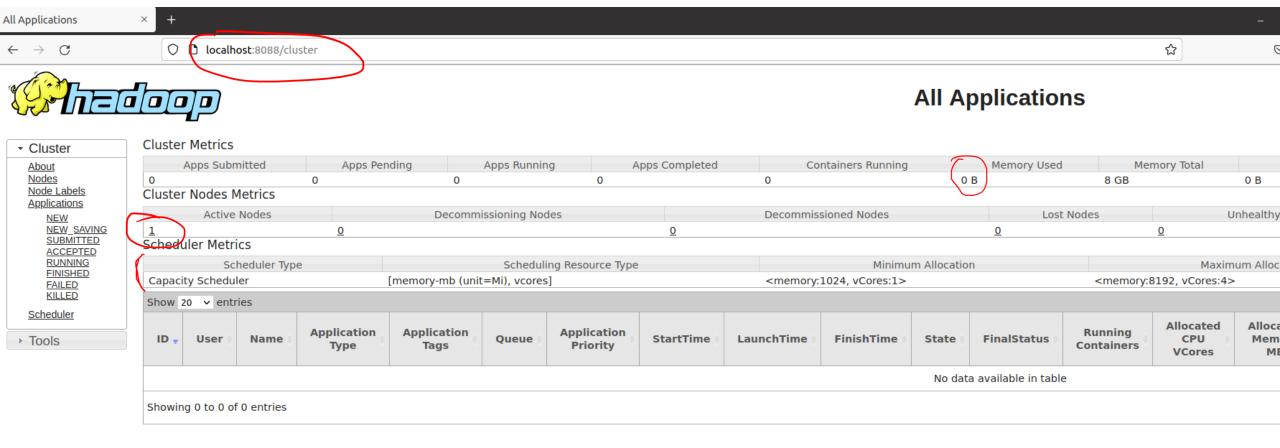
- De client voegt een applicatie toe
- De resource manager maakt een container voor de application manager
- De application manager registreert zich bij de resource manager
- De application manager vraagt containers aan de resource manager
- De application manager vraagt aan de node manager om de containers op te starten
- De applicatie wordt uitgevoerd in de containers
- De client contacteert de resource manager om de status te monitoren
- Wanneer de applicatie is uitgevoerd, meld de application manager dit aan de resource manager om alles vrij te geven



#### **Features**

- Goede (horizontale) schaalbaarheid
- Compatibel met oudere versies
- Meerdere resource types kunnen ingesteld worden (CPU, GPU, Ram)
- Benutting van de cluster geoptimaliseerd door dynamische allocatie
- Containers om meerdere versies van dezelfde applicatie tegelijkertijd te starten
- Multi-tenancy: Alternatieven voor map-reduce voor simultane, batch, interactieve en real-time toegang tot een dataset

#### **YARN - UI**



# Configuration

# **Configuration**

- Drie files bevatten hier informatie over
  - etc/hadoop/yarn-site.xml
  - etc/hadoop/resource-types.xml
  - etc/hadoop/node-resources.xml
- https://hadoop.apache.org/docs/stable/hadoop-yarn/hadoop-yarn-site/ResourceModel.html

## resource-types.xml

- Defineer types van resources
- Ram en memory standard
- Bvb GPU, licenties, ...

■ Kan ook in yarn-site.xml

```
<configuration>
  cproperty>
    <name>yarn.resource-types</name>
    <value>resource1, resource2</value>
  </property>
  property>
    <name>yarn.resource-types.resource1.units</name>
    <value>G</value>
  </property>
  cproperty>
    <name>yarn.resource-types.resource2.minimum-allocation</name>
    <value>1</value>
  </property>
  property>
    <name>yarn.resource-types.resource2.maximum-allocation</name>
    <value>1024</value>
  </property>
</configuration>
```

Configuration Property	Description
yarn.resource-types	Comma-separated list of additional resources. May not include memory, memory-mb, or vcores
yarn.resource-types. <resource>.units</resource>	Default unit for the specified resource type
yarn.resource-types. <resource>.minimum-allocation</resource>	The minimum request for the specified resource type
yarn.resource-types. <resource>.maximum-allocation</resource>	The maximum request for the specified resource type

#### node-resources.xml

■ Geeft weer wat elke node aanbiedt

■ Kan ook in de yarn-site.xml

```
<configuration>
 property>
   <name>yarn.nodemanager.resource-type.resource1</name>
   <value>5G</value>
 </property>
 property>
   <name>yarn.nodemanager.resource-type.resource2</name>
   <value>2m</value>
 </property>
</configuration>
```

## yarn-site.xml

Aantal map reduce settings (met default waarden)

- Laat ook toe om resource profiles aan te maken
  - Eenvoudig bepaalde configuratie aanvragen voor een applicatie

```
"small": {
    "memory-mb" : 1024,
    "vcores": 1
"default" : {
    "memory-mb" : 2048,
    "vcores": 2
    "memory-mb": 4096,
    "vcores": 4
"compute" : {
    "memory-mb" : 2048,
    "vcores": 2,
    "gpu" : 1
```