

Dynamic Web Development

Introductie



Wie ben ik?



Jens Baetens(jens.baetens3@odisee.be)



Keuzetraject AI & Data Engineer (bachelor)
Bouwstenen van informatiesystemen (dag)
Software Engineering Fundamentals (dag)
Programmeertechnieken en testen (avond)



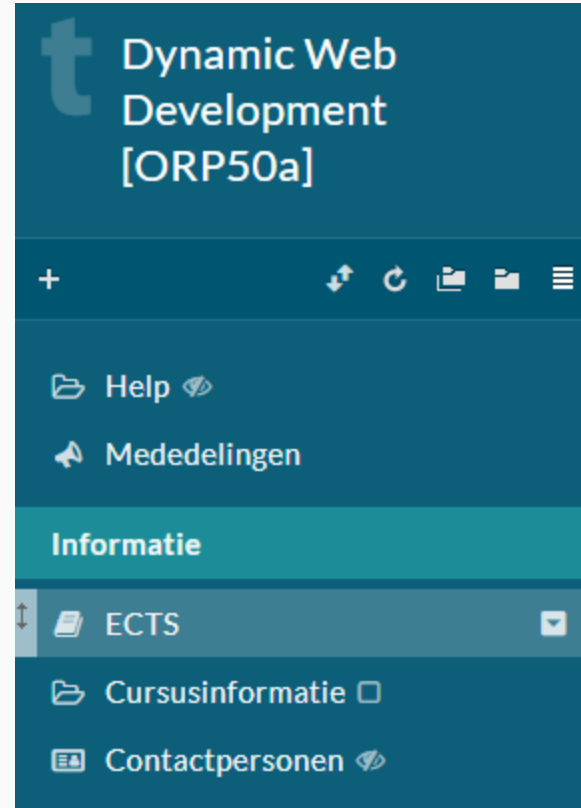
Web development, Python, AI, Robotica, ...

ECTS

Inhoud

De student leert dynamische webpagina's maken:

- Javascript syntax
- Linting en debugging
- Het Document Object Model
- Event handling
- JSON en interactie met externe diensten via AJAX calls



Verloop van de module

- Duur van de module: 7 weken
 - Maandagavond: Brussel (Online voor studenten Aalst)
 - Dinsdagavond: OLC – online
 - Woensdagavond: Aalst (Online voor studenten Brussel)
- Lesdag
 - Theorie
 - Oefeningen
 - Feedback oefeningen
- OLC
 - Werken aan oefeningen/taken

Evaluatie

- 100% portfolio met oefeningen (bij te houden via github classroom)
 - 20% oefeningen tijdens de lessen en huistaken
 - 40% taak 1
 - 40% taak 2

Studiemateriaal

- Theorie
 - [Github](#)
 - [MDN](#)
 - [W3Schools](#)
- Demo's
 - [Github](#)
- Oefeningen/taken
 - Github Classroom – links naar de oefeningen gecommuniceerd via Toledo/slides

Spelregels

Afspraken

- Communicatie naast het lesmoment bij voorkeur via **e-mail**. Gebruik steeds je officieel Odisee e-mail adres
- Kom op tijd naar de les
- Schrijf alle code zelf:
 - Je kopieert geen code van mede studenten
 - Je werkt niet samen aan eenzelfde code
 - Je kopieert geen code van het internet
 - Geen gegenereerde code
 - Geen frameworks of bibliotheken (tenzij anders aangegeven)
 - ...
- Respecteer de deadlines

Tips

- Oefenen
- Oefenen
- Oefenen
- Laat leerstof niet liggen
- Maak gebruik van klasmomenten om te leren, oefenen, vragen te stellen!
- Oefenen

Tools

Visual Studio Code

Met plugins:

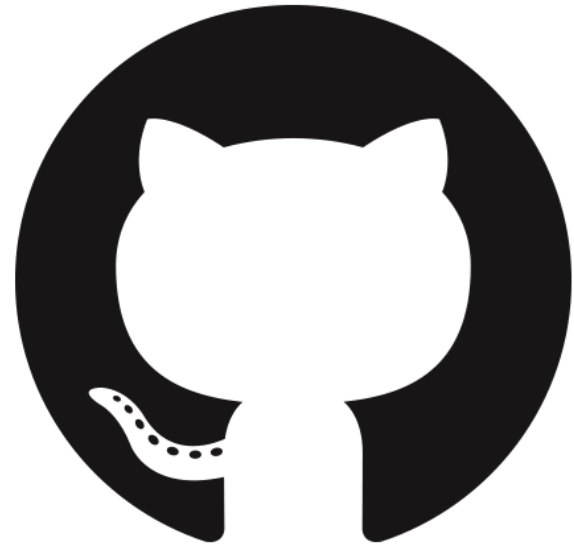
- ESLint
- W3CWebvalidator
- Live Server



Node.js



Github



Browsers



Hosting

