

Programmeertechnieken en testen



Jens Baetens



Wie is wie?





Wie ben ik?

- Jens Baetens
- Jens.baetens3@odisee.be
- Burgerlijk ingenieur computerwetenschappen
- Doctoraat computerwetenschappen
- Web-developer, consultant, c++ developer
- Robotica, Al, Ruimtevaart





https://www.menti.com/ateqd79jq9





Inhoud



ECTS

- De student leert een software project doelgericht en efficient testen. Hiervoor komen onderstaande topics aan bod:
- Testlandschap
- Unit testing
- Plaats van testing in het proces





Concreet

- Testtechnieken
 - Unit testing (NUnit)
 - Stubs/Mocks/Spies (NSubstitute)
 - Test Driven Development ①/(6)
- Geavanceerde programmeertechnieken
 - Lambda expressies en LINQ 2
 - Entity Framework 3
 - MVVM+ 6



Verloop van de module

■ 7 weken

- Dinsdag op campus (Er wordt gestart online, kan wijzigen)
- Woensdag en donderdag online
- Steeds van 18 uur tot 21 uur 30

■ Communicatiekanalen:

- Informatie via Toledo
- Vragen buiten de lessen via teams of e-mail
- Slides, voorbeeldcode via github
- Oefeningen / project via github classroom



Evaluatie

■ Project: 50%

■ Oefeningenportfolio: 50%

- Respecteer de deadlines
 - **►** Te laat = 0



Project

- Opgave uit te werken in groepjes van 2 studenten
- Geziene technieken komen hierbij aan bod
 - Vergeet zeker niet voldoende testen te voorzien
- Keuze uit twee onderwerpen
- Demo de laatste week met vragen over de werking
 - Maak ook een filmpje om eventuele demo-effecten te vermijden
- Deadline: 29 maart 23u59



Spelregels



Spelregels

- Wees op tijd
- Blijf niet zitten met een probleem en vraag het me
- Elkaar helpen mag maar samenwerken of kopiëren niet
 - Fraudedossier wordt hier voor opgesteld
- Je werkt actief mee
 - Beste manier om het te leren
 - Meer kans op betere resultaten
 - Betere programmeur



Tips

- Begin tijdig aan je project
- Laat de oefeningen niet liggen
- Zorg steeds voor voldoende tests, belangrijk onderdeel van de evaluatie

```
while (true)
{
    exercise();
}
```



Tools



Visual studio

- IDE
 - Windows-only
- Gebruik niet visual studio code. Deze gaat niet alles kunnen doen
- Liefst 2019 of recenter
- Mag community edition zijn





Github

- Version controle voor je code
- Gebruikt voor je oefeningen en project in te dienen
- Belangrijk om mee te leren werken



