

PTT Opgave Oefening: Garage

Importen Runnen, en begrijpen van het project

- **Stap 1:** Import het project Oefening_Garage in Visual Studio
- **Stap 2:** Run het project. Hierbij zie je dat het programma het volgende stukje tekst print: “**Beste student, welkom bij oefening Garage**”. Merk op dat de Main functie in de klasse Program staat.
- **Stap 3:** Bekijk en begrijp de 3 classes: Garage, Program en Vehicle

Test-Driven development: eerst testen, daarna implementeren

- **Stap 1:** In uw solution, maak een nieuwe project aan. Hierbij kies je als project template “NUnit 3 Test Project”. Noem dit project TestGarage
- **Stap 2:** Dit nieuw project moet kunnen verwijzen naar de klasse Garage, zodat deze getest kan worden. Echter, de klasse Garage zit in een andere project. Dus, voeg een verwijzing toe van TestGarage naar Garage.
- **Stap 3:** Merk op dat testen voor Garage al geschreven staan op de slides.
Voor elke test:
 - Kopieer de test
 - Run de test.
 - Faalt de test? Pas nu de juiste methode aan zodat de test slaagt.
 - Nadat de test slaagt, mag je naar de volgende test gaan

Test-Driven development: uw eigen test case

- **Stap 1:** Implementeer een eigen test case voor de methode IsEmpty
- **Stap 2:** Pas de methode IsEmpty aan zodat de test case slaagt.