

Interfaces & Exceptions





Interfaces





■ Een interface is een koppelvlak waarmee twee systemen met elkaar communiceren

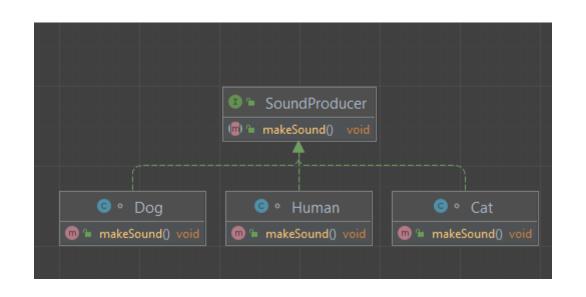
- GUI: Grafische User Interface
 - Communicatie tussen user en interface
- Binnen een programmeertaal
 - Communicatie tussen twee klassen/objecten
 - De interface van een klasse omvat alle publieke methoden van de klasse



Interfaces

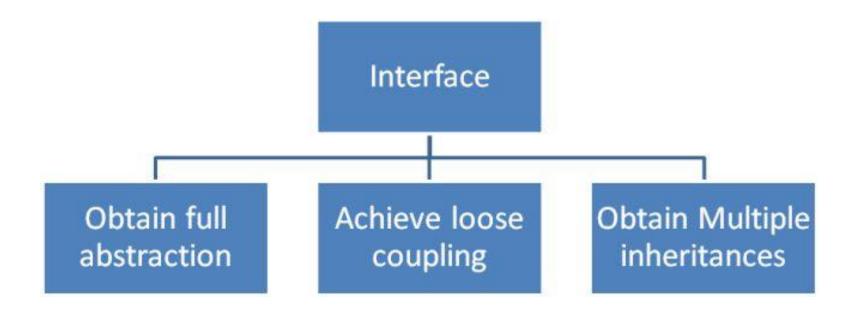
- Variant op overerving
 - Een abstract klasse met enkel abstracte methoden en geen attributen
- Een interface geeft een API aan van hoe een klasse kan gebruikt worden
- Een klasse kan 1 of meerdere interfaces implementeren
 - In tegenstelling tot single inheritance







Waarom interfaces in Java?





Exceptions



Exceptions

- Wat zijn exceptions?
- Is een exception een error?
- Hoe kan je een exception verwerken?



Exceptions

- Ongewenste of onverwacht event
- Verstoord de normale flow van de applicatie
- Kan opgelost worden door de exception of te vangen en te verwerken
 - ▲ Try catch
- Een exception is een object
 - Naam de exception
 - Beschrijving van het probleem
 - Status van het programma op het moment dat het misging

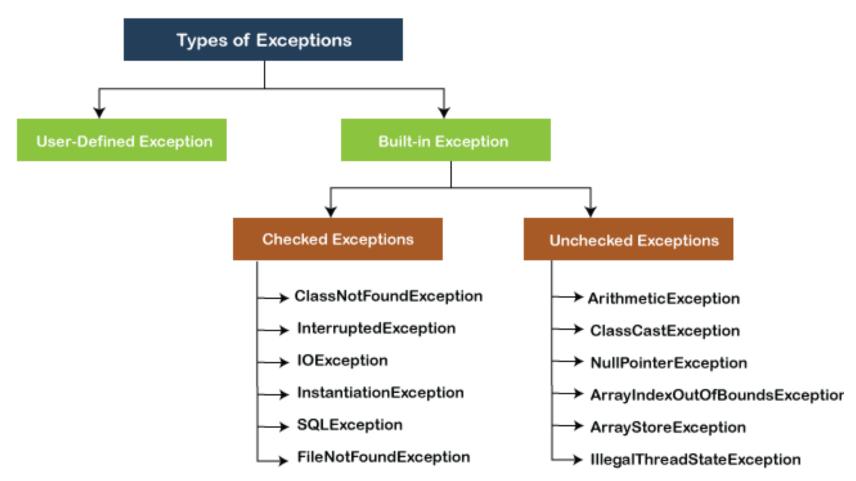


Errors

- Onherstelbare fouten
 - Out of memory, memory leaks, stack overflows, infinite recursion, ...
- Vaak buiten de controle van de programmeur
 - Best geen try-catch gebruik om het op te lossen



Types of exceptions





Built-in Exceptions

- Aanwezig in de standaard java libraries
- Checked exceptions
 - Compile-time exceptions
- Unchecked exceptions
 - Runtime exceptions



User-Defined Exceptions

- Voor exceptions specifiek voor je applicatie
- Voordelen:
 - Vermijden van voortbouwen van errors
 - Duidelijkere splitsing van programma code en error-handling code
 - Duidelijkere rapportering van fouten
 - Verscheidene types fouten gespecifieerd worden
 - Vermeiden dat de applicatie crashed



Hoe worden exceptions verwerkt?

- Een functie werpt (throwed) een exception
 - Functie stopt onmiddellijk
 - Fout wordt doorgegeven naar hoger-gelegen functies
 - Indien ze opgevangen wordt in een try-catch structuur gaat de applicatie verder, de eerste catch die tegengekomen wordt vangt de exception op
 - Indien ze niet opgevangen wordt crasht de applicatie



Exceptions – Oefening – Wat wordt er uitgeprint?

```
public class Calculator {
                                                          public class Main {
                                                              public static void main(String[] args) {
private int divide(int a, int b){
                                                                   Calculator calculator = new Calculator();
    return a/b;
                                                                  try {
public int computeDivision(int a, int b){
                                                                       calculator.computeDivision( a: 5, b: 0);
    try{
                                                                  } catch (ArithmeticException ex){
       return divide(a, b);
                                                                       System.out.println("Main functie catches the error'
    } catch (ArithmeticException ex){
       System.out.println("computeDivision catches error");
       return 0;
```



Exceptions – Oefening – Wat wordt er uitgeprint?

```
public class Calculator {
                                                          public class Main {
                                                              public static void main(String[] args) {
private int divide(int a, int b){
                                                                  Calculator calculator = new Calculator();
    return a/b;
                                                                  try {
public int computeDivision(int a, int b){
                                                                       calculator.computeDivision( a: 5, b: 0);
    try{
                                                                  } catch (ArithmeticException ex){
       return divide(a, b);
                                                                       System.out.println("Main functie catches the error'
    } catch (ArithmeticException ex){
       System.out.println("computeDivision catches error");
       return 0;
```





User-Defined Exceptions - Voorbeeld

```
public class Person {
private String name;
private int age;
 public Person(String name, int age) throws InvalidNameException, InvalidAgeException {
    if(name == null || name.equals("")){
        throw new InvalidNameException();
                                                          public class InvalidNameException extends Exception{
    } else if(age < 0){</pre>
        throw new InvalidAgeException();
                                                           public class InvalidAgeException extends Exception{
    this.name = name;
    this.age = age;
```



User-Defined Exceptions - Voorbeeld

```
public class Person {
 private String name;
 private int age;
 public Person(String name, int age) throws InvalidNameException, InvalidAgeException {
     if(name == null || name.equals("")){
         throw new InvalidNameException();
     } else if(age < 0){</pre>
         throw new InvalidAgeException();
     this.name = name;
     this.age = age;
```

User-Defined Exceptions - Voorbeeld

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
    try {
         //Person person = new Person("", 18);
         //Person person = new Person("jens", -18);
         Person person = new Person( name: "", age: -18);
     } catch (InvalidAgeException e) {
         System.out.println("Catch only invalid age exceptions");
    } catch (Exception e) {
         System.out.println("Catch all exceptions, including invalid name");
     } finally {
         System.out.println("This is optional");
         System.out.println("Something that will happen after try-catch block
```