

Bacharelado em Ciência da Computação
Projeto Integrador -II
LogiKid

24 de novembro de 2013

Instruções

O presente documento descreve os procedimentos para instalar e configurar o jogo LogiKid.

As instruções que se seguem dizem respeito a uma instalação típica em um sistema Linux, porém, com pequenas alterações também pode ser usada em um ambiente Windows. Para fins de explicações, limitaremos a instalação para Sistemas Linux.

1- Instalação do GIT e Allegro 5

Instale a biblioteca Allegro5 e o versionador GIT. Você pode encontrar instruções detalhadas para distribuições baseadas em Debian (Ubuntu, Mint, ElementaryOS, etc) no link:

http://wiki.allegro.cc/index.php?title=Install_Allegro5_From_Git/Linux/Debian

2 - Clone do Repositório

Com o Allegro 5 e o GIT instalado, acesse o repositório, você verá algo como na figura 1.

<https://github.com/senacbcc/BCC-2s13-PI2-LOGIKID>

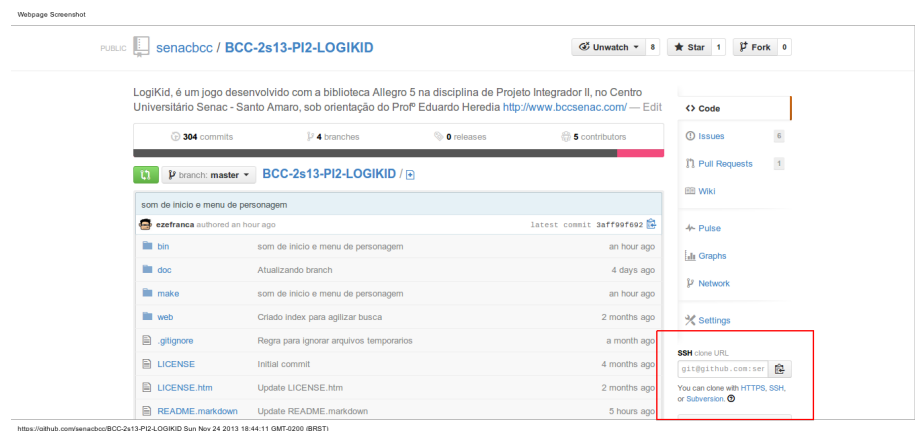


Figura 1: Github LogiKiD

Copie o link para clone (destacado na **figura 1** em vermelho)
[git@github.com:senacbcc/BCC-2s13-PI2-LOGIKID.git](https://github.com/senacbcc/BCC-2s13-PI2-LOGIKID.git)

3 - Clonando o repositório

Copie o link de clone, digite no terminal do Linux (**figura 2**).

```
$ git clone url-para-clone
```



Figura 2: Github LogiKiD

Compilando o Jogo

Navegue até a pasta onde o clone foi feito utilizando o comando:

```
$ ezequiel@elementary-os: ~$ cd LogiKid
```

Estando dentro da pasta do Jogo, entre no **make**

```
$ ezequiel@elementary-os: ~/LogiKid$ make
```

O jogo sera compilado através de um Makefile, para isto execute:

```
$ ezequiel@elementary-os: ~/LogiKid$ make
```

Se não houver erros, você verá a mensagem:

```
$ ezequiel@elementary-os: ~/LogiKid$ make
$ ezequiel@elementary-os: ~/LogiKid$ make
$ gcc -std=c99 -c -o obj/main.o src/main.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/init.o src/init.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/Player.o src/Player.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/ItemsMenu.o src/ItemsMenu.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/pontuacao.o src/pontuacao.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/config.o src/config.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/textBox.o src/textBox.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/selecaomenu.o src/selecaomenu.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/StartMenu.o src/StartMenu.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/pontuacao.o src/pontuacao.c -I. -W -Wall -g
$ gcc -std=c99 -c -o obj/gameloop.o src/gameloop.c -I. -W -Wall -g
$ *****COMPILO COM SUCESSO *****
```

Executando o jogo

Retorne ao diretório bin

```
$ ezequiel@elementary-os:~/LogiKid/bin cd../bin
```

Estando no diretório bin, execute o jogo:

```
$ .
??? bin
?   ??? data
?   ?   ??? 256BYTES.TTF
?   ?   ??? BORON2.TTF
?   ?   ??? circuito.ttf
?   ?   ??? config
?   ?   ?   ??? config.conf
?   ?   ?   ??? user.conf
?   ?   ??? fases_logikid
?   ?   ?   ??? Desafio1_NAND_e_outros.circ
?   ?   ?   ??? Desafio2_OR_e_GND.circ
?   ?   ?   ??? Fase0_not.circ
?   ?   ?   ??? Fase1_and_three_inputs.circ
?   ?   ?   ??? Fase2_or_three_inputs.circ
?   ?   ?   ??? Fase3_NAND.circ
?   ?   ??? idiomas
?   ?   ?   ??? pt_br.conf
?   ?   ??? images
?   ?   ?   ??? Gates
?   ?   ?   ?   ??? AND.png
?   ?   ?   ?   ??? ItemSelector.png
?   ?   ?   ?   ??? NAND.png
?   ?   ?   ?   ??? NOR.png
?   ?   ?   ?   ??? NOT.png
?   ?   ?   ?   ??? OR.png
?   ?   ?   ?   ??? XNOR.png
?   ?   ?   ?   ??? XOR.png
?   ?   ?   ??? icons
?   ?   ?   ?   ??? estrela1.png
?   ?   ?   ?   ??? estrela2.png
?   ?   ?   ?   ??? estrela3.png
?   ?   ?   ?   ??? nosound.png
?   ?   ?   ?   ??? sem_som.png
?   ?   ?   ?   ??? som.png
?   ?   ?   ?   ??? sound.png
?   ?   ?   ??? intro
?   ?   ?   ?   ??? allegro.png
?   ?   ?   ?   ??? github.png
?   ?   ?   ?   ??? intro.png
```

?	?	?	?	???	pi.png	
?	?	?	?	???	senac.png	
?	?	?	???		Objects	
?	?	?	?	???	PC.png	
?	?	?	???		Personagem	
?	?	?	?	???	ItemSelector2.png	
?	?	?	?	???	ItemSelector.png	
?	?	?	?	???	PER1.png	
?	?	?	?	???	PER2.png	
?	?	?	?	???	PER3.png	
?	?	?	?	???	PER4.png	
?	?	?	?	???	PER5.png	
?	?	?	?	???	PER6.png	
?	?	?	?	???	PER7.png	
?	?	?	???		Player	
?	?	?	?	???	base_terno.png	
?	?	?	?	???	body.png	
?	?	?	?	???	boy_2.png	
?	?	?	?	???	boy2.png	
?	?	?	?	???	boy3.png	
?	?	?	?	???	boy.png	
?	?	?	?	???	cabeludo.png	
?	?	?	?	???	careca.png	
?	?	?	?	???	gb_walk (cópia).png	
?	?	?	?	???	gb_walk.png	
?	?	?	?	???	girl_meiocorpo.png	
?	?	?	?	???	girl.png	
?	?	?	?	???	mago.png	
?	?	?	?	???	menina.png	
?	?	?	?	???	mulher.png	
?	?	?	?	???	PlayerMenu.png	
?	?	?	?	???	soldado.png	
?	?	?	?	???	xboy.png	
?	?	?	???		textbox.png	
?	?	???			keys.otf	
?	?	???			keys.ttf	
?	?	???			levels	
?	?	?	???		backup	
?	?	?	?	???	fase0	
?	?	?	?	?	???	bus_um_um.png
?	?	?	?	?	???	bus_um_zero.png
?	?	?	?	?	???	bus_zero_um.png
?	?	?	?	?	???	bus_zero_zero.png
?	?	?	?	?	???	faseruaverde.png
?	?	?	?	?	???	faseruavermelho.png
?	?	?	?	?	???	table.gif

?	?	?	?	?	??? teste.png
?	?	?	?	???	fase1
?	?	?	?	?	??? circ1-off.png
?	?	?	?	?	??? circ1-on.png
?	?	?	?	?	??? circ2-off.png
?	?	?	?	?	??? circ2-on.png
?	?	?	?	?	??? circ3-off.png
?	?	?	?	?	??? circ3-on.png
?	?	?	?	?	??? circ4-off.png
?	?	?	?	?	??? circ4-on.png
?	?	?	?	?	??? circ5-off.png
?	?	?	?	?	??? circ5-on.png
?	?	?	?	?	??? fase1.tmx
?	?	?	?	?	??? faseone.png
?	?	?	?	?	??? faseone-with-girl.png
?	?	?	?	?	??? portas.png
?	?	?	?	?	??? somenteobjetos.png
?	?	?	?	?	??? teste.png
?	?	?	?	?	??? teste.xcf
?	?	?	?	???	fase2
?	?	?	?	?	??? fundo-fase2.png
?	?	?	?	???	fase3
?	?	?	?	???	AND_um_um.png
?	?	?	?	???	AND_um_zero.png
?	?	?	?	???	AND_zero_um.png
?	?	?	?	???	AND_zero_zero.png
?	?	?	???	???	blackscreen.png
?	?	?	???	???	fase0
?	?	?	?	???	circ1-off.png
?	?	?	?	???	circ1-on.png
?	?	?	???	???	fase1
?	?	?	?	???	circ1-off.png
?	?	?	?	???	circ1-on.png
?	?	?	?	???	circ2-off.png
?	?	?	?	???	circ2-on.png
?	?	?	?	???	circ3-off.png
?	?	?	?	???	circ3-on.png
?	?	?	?	???	circ4-off.png
?	?	?	?	???	circ4-on.png
?	?	?	?	???	circ5-off.png
?	?	?	?	???	circ5-on.png
?	?	?	?	???	circ-off.png
?	?	?	???	???	fase2
?	?	?	?	???	circ1-off.png
?	?	?	?	???	circ1-on.png
?	?	?	?	???	circ2-off.png

?	?	?	?	???	circ2_on.png
?	?	?	?	???	circ3_off.png
?	?	?	?	???	circ3_on.png
?	?	?	?	???	circ4_off.png
?	?	?	?	???	circ4_on.png
?	?	?	?	???	circ5_off.png
?	?	?	?	???	circ5_on.png
?	?	?	?	???	circ_off.png
?	?	?	?	???	fase2.tmx
?	?	?	?	???	fundo-fase2.png
?	?	?	?	???	portas.png
?	?	?	???	fase3	
?	?	?	?	???	circ1_off.png
?	?	?	?	???	circ1_on.png
?	?	?	?	???	circ2_off.png
?	?	?	?	???	circ2_on.png
?	?	?	?	???	circ3_off.png
?	?	?	?	???	circ3_on.png
?	?	?	?	???	circ4_off.png
?	?	?	?	???	circ4_on.png
?	?	?	?	???	circ5_on.png
?	?	?	?	???	circ6_on.png
?	?	?	?	???	circ_off.png
?	?	?	?	???	modelo_fase3.tmx
?	?	?	?	???	portas.png
?	?	?	?	???	saida_on.png
?	?	?	???	fase4	
?	?	?	?	???	circ1_off.png
?	?	?	?	???	circ1_on.png
?	?	?	?	???	circ2_off.png
?	?	?	?	???	circ2_on.png
?	?	?	?	???	circ3_off.png
?	?	?	?	???	circ3_on.png
?	?	?	?	???	circ4_on.png
?	?	?	?	???	circ5_on.png
?	?	?	?	???	circ6_on.png
?	?	?	?	???	circ7_on.png
?	?	?	?	???	circ_off.png
?	?	?	?	???	portas.png
?	?	?	?	???	untitled.tmx
?	?	?	???	fase5	
?	?	?	?	???	circ1_off.png
?	?	?	?	???	circ1_on.png
?	?	?	?	???	circ2_off.png
?	?	?	?	???	circ2_on.png
?	?	?	?	???	circ3_on.png

```

? ? ? ? ??? circ_base.png
? ? ? ? ??? untitled.tmx
? ? ? ??? fundo640.png
? ? ? ??? menu
? ? ? ? ??? BG2.png
? ? ? ? ??? BG3.png
? ? ? ? ??? BG4.png
? ? ? ? ??? BG.png
? ? ? ? ??? EXCELENTE.png
? ? ? ? ??? MUITOBOM.png
? ? ? ? ??? REGULAR.png
? ? ? ??? menu_fundo.png
? ? ? ??? nor_sheet.png
? ? ? ??? saidas_zer_um.png
? ? ? ??? selecao.png
? ? ? ??? sheet_nand.png
? ? ? ??? tile_alavancas.png
? ? ? ??? tile_circ.png
? ? ? ??? tutorial
? ? ? ? ??? tutorialbase.png
? ? ? ??? untitled.tmx
? ? ??? Personagem
? ? ? ??? ItemSelector2.png
? ? ? ??? ItemSelector.png
? ? ? ??? PER1.png
? ? ? ??? PER2.png
? ? ? ??? PER3.png
? ? ? ??? PER4.png
? ? ? ??? PER5.png
? ? ? ??? PER6.png
? ? ? ??? PER7.png
? ? ??? sound
? ? ? ??? badfeeling.wav
? ? ? ??? doh.wav
? ? ? ??? footstep.wav
? ? ? ??? forcebewith.wav
? ? ? ??? menu_open.wav
? ? ? ??? music
? ? ? ? ??? Lunch.ogg
? ? ? ? ??? Syntheticity.ogg
? ? ? ??? yesmaster.wav
? ? ??? sourcecode.ttf
? ? ??? terminal.ttf
? ??? logiKid
??? doc
? ??? allegro-5.0.10-manual.pdf

```



```

?   ??? latex
?   ?   ??? artigo.aux
?   ?   ??? artigo.log
?   ?   ??? artigo.pdf
?   ?   ??? artigo.synctex.gz
?   ?   ??? artigo.tex
?   ?   ??? caption2.sty
?   ?   ??? fig1.jpg
?   ?   ??? fig2.jpg
?   ?   ??? main.aux
?   ?   ??? main.bbl
?   ?   ??? main.blg
?   ?   ??? main.log
?   ?   ??? main.pdf
?   ?   ??? main.synctex.gz
?   ?   ??? main.tex
?   ?   ??? sbc.bst
?   ?   ??? sbc-template.bib
?   ?   ??? sbc-template.sty
?   ?   ??? table.jpg
?   ??? main.pdf
?   ??? todo
??? font.gksm
??? LICENSE
??? LICENSE.htm
??? make
?   ??? Makefile
?   ??? nbproject
?   ?   ??? configurations.xml
?   ?   ??? private
?   ?   ??? configurations.xml
?   ??? obj
?   ?   ??? config.o
?   ?   ??? Fases
?   ?   ?   ??? Fase0
?   ?   ?   ?   ??? fase0.o
?   ?   ?   ??? Fase1
?   ?   ?   ?   ??? fase1.o
?   ?   ?   ??? Fase2
?   ?   ?   ?   ??? fase2.o
?   ?   ?   ??? Fase3
?   ?   ?   ?   ??? fase3.o
?   ?   ?   ??? Fase4
?   ?   ?   ?   ??? fase4.o
?   ?   ?   ??? Fase5
?   ?   ?   ??? fase5.o

```

```

? ? ??? gameloop.o
? ? ??? init.o
? ? ??? ItensMenu.o
? ? ??? main.o
? ? ??? Menus
? ? ? ??? Idioma.o
? ? ? ??? Opcoes.o
? ? ? ??? selecaomenu.o
? ? ? ??? Selecao.o
? ? ? ??? StartMenu.o
? ? ??? Player.o
? ? ??? pontuacao.o
? ? ??? textBox.o
? ??? src
?     ??? comum.h
?     ??? config.c
?     ??? config.h
?     ??? Fases
?     ? ??? Fase0
?     ? ? ??? fase0.c
?     ? ? ??? fase0.h
?     ? ??? Fase1
?     ? ? ??? fase1.c
?     ? ? ??? fase1.h
?     ? ??? Fase2
?     ? ? ??? fase2.c
?     ? ? ??? fase2.h
?     ? ??? Fase3
?     ? ? ??? fase3.c
?     ? ? ??? fase3.h
?     ? ??? Fase4
?     ? ? ??? fase4.c
?     ? ? ??? fase4.h
?     ? ??? Fase5
?     ?     ??? fase5.c
?     ?     ??? fase5.h
?     ??? gameloop.c
?     ??? gameloop.h
?     ??? init.c
?     ??? ItensMenu.c
?     ??? ItensMenu.h
?     ??? main.c
?     ??? Menus
?     ? ??? Idioma.c
?     ? ??? Idioma.h
?     ? ??? Opcoes.c

```

```

?      ?      ??? Opcoes.h
?      ?      ??? Selecao.c
?      ?      ??? Selecao.h
?      ?      ??? selecaomenu.c
?      ?      ??? selecaomenu.h
?      ?      ??? StartMenu.c
?      ?      ??? StartMenu.h
?      ??? Player.c
?      ??? Player.h
?      ??? pontuacao.c
?      ??? pontuacao.h
?      ??? selecaomenu.h
?      ??? textBox.c
?      ??? textBox.h
??? README.markdown
??? README.md
??? tamanho_objetos.txt
??? tree.txt
??? tree.txt~
??? web
      ??? DB
      ??? create.sql

```

54 directories , 283 files