

Bacharelado em Ciência da Computação

Projeto Integrador II - LogiKid

24 de novembro de 2013

Estrutura de Arquivos

```
Logikid (Pasta raiz)
├── banca (Arquivos para banca avaliadora)
├── bin (pasta onde esta o executável)
├── data (Recursos do jogo estão subdivididos nesta pasta)
├── doc
│   ├── pdf (Documentos pdf)
│   └── src (sources ATX)
├── make
│   ├── src
│   └── Fases
│       ├── Fase1 (sources Fase 1)
│       ├── Fase2 (sources Fase 2)
│       ├── Fase3 (sources Fase 3)
│       ├── Fase4 (sources Fase 4)
│       └── Fase5 (sources Fase 5)
├── comum.h
├── comum.h
├── config.c
├── config.h
├── gameloop.c
├── gameloop.h
├── init.c
├── ItensMenu.c
├── ItensMenu.h
├── main.c
├── Player.c
├── Player.h
├── pontuacao.c
├── pontuacao.h
├── selecaomenu.c
├── selecaomenu.h
├── StartMenu.c
├── StartMenu.h
├── textBox.c
└── textBox.h
```