

# Bacharelado em Ciência da Computação

## Projeto Integrador II

### LogiKid

23 de novembro de 2013

## Contribuições

Ezequiel França dos Santos

Documentação: Elaboração do Poster, Artigo e Documentos adicionais.

Design: Elaboração de backgrounds, fontes, sons e personagens (\*sons e personagens adquiridos de projeto opensource)

Codificação: Rotinas de pontuação, fases, premiação, mudança de música, mouse e menu de seleção de personagens. Merge entre branches e resolução de conflitos.

Gabriel Fontenelle Senno Silva

Documentação: Revisão e edição do poster.

Design: Elaboração de Telas de premiação.

Codificação: Leitura de arquivos de texto: configuração, textos. Leitura de todas strings do jogo, mudança de idioma. Edição de algumas rotinas nos menus. Estudo e análise de eficiência. Refatoração de parte.

Tales Carlos de Pádua

Documentação: Revisão e edição do artigo e documentos adicionais.

Design: Elaboração de todos tilesets para construção de portas lógicas, circuitos. Edição de personagens para adequação de tamanho/resolução. Design de todas as fases.

Codificação: Estrutura lógica das fases. Estrutura de troca de imagens da game engine. Eliminou todos vazamentos de memória. Rotina de colisão.