

Oppdrag 4 - Spillutvikling med Javascript

Dere har fått tildelt en prototype av et spill i oppgavemappen. I dette spillet har du en karakter som du kan kontrollere og som har forskjellige angrep. I spillet dere har fått tildelt kan du gå igjennom en kamp-sekvens mot en fiende. Anbefaler å kjøre koden slik som den er ved oppstart og les igjennom og forstå koden. (bruk gjerne KI vist det er noe du lurer på.) Målet med spillet er å slå fienden.

Arbeidsoppgaver:

Din oppgave er å utvide spillet slik som du vil, men jeg har lagt til et par forslag og ideer som er greit å ha med seg.

- I denne oppgaven står du ganske fritt til å gjøre det du vil med spillet, men spillet skal følge strukturen den allerede har som et tur-basert spill.
- Lek gjerne litt med stiler og få spillet til å se bra ut.

Hva du bør tenke på:

- Spillet bør ha en balansert kampsekvens, det burde være mulig å slå fienden og å bli slått av fienden vist du spiller dårlig.
- Spillet skal ha en fin flyt.
- Spillet skal være intuitivt for spiller å spille.
- Finn gjerne informasjon på nettet av andre som har laget tur-basert spill.

Forslag til funksjonalitet:

- Lage et spiller objekt slik at du kan legge til mer funksjonalitet for en spesifikk spiller.
- Utvide karakteren slik at karakteren kan bruke våpen, rustning som gjør at angrepene blir bedre.
- Gjøre slik at spilleren får penger for å slå ulike fiender.
- Legge til en «item-shop» slik at spilleren kan bruke penger den har tjent på oppgradering for karakteren sin.
- Legge til flere angrep som spilleren kan bruke.
- Legge til flere fiender med ulike angrep, gjerne legge til forskjellige bilder for forskjellige fiender slik at det blir penere å se på.
- Legge til mulighet for at du kan spille som fienden, slik at to personer kan spille mot hverandre.

Kriterier:

- Du demonstrerer at du forstår hvordan koden fungerer.
- Koden er ryddig og oversiktlig.
- Du har et ryddig UI.
- Dokumentasjon i form av kommentarer i koden, og et Word-dokument.

Levering:

- Innleveringen skal inneholde spillet i sin helhet, med Html, CSS og JavaScript. Innleveringen skal også inneholde et Word-dokument der dere forklarer ulike valg dere har gjort igjennom oppgaven.
- Oppgaven skal leveres som en ZIP mappe.

Nyttige informasjonssider

- Objekter: https://www.w3schools.com/js/js_objects.asp
- Tur-basert spill: <https://www.youtube.com/watch?v=xfCPZhMw5Z0>