SALES & COMMISSIONS MANAGEMENT OVERALL REPORT VERSION <1.0> **ODYSSEAS LETSOS** 2745

TABLE OF CONTENTS

Intr	oduction	4
Refa	actored Design	4
	Use Cases	4
	Architecture	9
	Detailed Design	10
	Classes Responcibilities and Collaborations (CRC CARDS)	15

INTRODUCTION

Η εφαρμογή αναφέρεται στην διαχείριση πωλήσεων και προμήθειων μιας βιοτεχνίας ενδυμάτων για τους αντιπροσώπους αυτής . Συγκεκριμένα η εφαρμογή διαχειρίζεται πληροφορίες για ένα σύνολο αντιπροσώπων για τους οποίους σύμφωνα με τις πωλήσεις που έχουν κάνει να τους αποδίδεται η κατάλληλη προμήθεια . Στόχος της εφαρμογής είναι ότι με βάση τις αποδείξεις του κάθε αντιπροσώπου θα διαχειριστεί τα κατάλληλα δεδομένα που του παρέχουν αυτές έτσι ώστε ο χρήστης της εφαρμογής να υπολογίζει την προμήθεια του και να εμφανίζει τις υπόλοιπες πληροφορίες όσον αφορά τις πωλήσεις που έχει κάνει για τα προϊόντα που αυτήν παρέχει . Επίσης για κάθε αντιπρόσωπο υπάρχει η δυνατότητα αποθήκευσης μιας αναφοράς για την οποία αναγράφονται τα στοιχεία του και οι πληροφορίες αυτού που διαχειρίζεται το σύστημα.

REFACTORED DESIGN

USE CASES

Use case ID	UC1
Actors	Ο Εργαζόμενος.
Pre conditions	Θα πρέπει να υπάρχει αποθηκευμένο ένα αρχείο με τον κάθε αντιπρόσωπο της εταιρίας .
Main flow of events	 Το usecase ξεκινάει όταν ο εργαζόμενος επιλέξει να εισάγει το αρχείο του αντιπροσώπου. Το σύστημα του εμφανίζει να επιλέξει τύπο αρχείου. 2.1. Ο εργαζόμενος επιλεγεί από txt. 2.2. Ο εργαζόμενος επιλεγεί από xml. 2.3. Ο εργαζόμενος επιλεγεί από html.

Alternative flow	-
Alternative flow	-
Post conditions	Ο αντιπρόσωπος εμφανίζεται στην λίστα αντιπροσώπων.

Use case ID	UC2
Actors	Ο εργαζόμενος.
Pre conditions	Θα πρέπει να έχει προηγηθεί η εισαγωγή αρχείου αντιπροσώπου.
Main flow of	1. Το usecase ξεκινάει όταν ο χρήστης επιλέξει να εμφανίσει το αντιπρόσωπο που επιθυμεί από την λίστα αντιπροσώπων.
events	2.Το σύστημα του δίνει την δυνατότητα να επιλέξει ανάμεσα στους αντιπροσώπους.
	3.Αν ο εργαζόμενος επιλέξει τον αντιπρόσωπο που επιθυμεί.
	3.1Το σύστημα του εμφανίζει τις πληροφορίες προς εμφάνιση.
Alternative flow	Αν δεν επιλέξει κάποιο αντιπρόσωπο το σύστημα ενημερώνει για την επιλογή του.

Alternative flow 2	-
Post conditions	Τις πληροφορίες του αντιπροσώπου προς εμφάνιση.

Use case ID	UC3
Actors	Ο εργαζόμενος.
Pre conditions	Θα πρέπει να έχει επιλεχθεί ο αντιπρόσωπος.
Main flow of events	 Το usecase ξεκινάει όταν ο εργαζόμενος επιλέξει να εμφανίσει πληροφορίες για τον συγκεκριμένο αντιπρόσωπο. Το σύστημα δίνει την δυνατότητα να επιλέξει. 2.1. Την συνολική αξία των πωλήσεων του αντιπροσώπου. 2.2. Τον συνολικό αριθμό πωλήσεων του αντιπροσώπου. 2.3. Τις συνολικές πωλήσεις του αντιπροσώπου ανάλογα την κατηγορία(Παντελόνια, μπλούζες, παλτά, φούστες). 2.4. Την συνολική προμήθεια.
Alternative flow	-
Alternative flow	-
Post conditions	Εμφάνιση των πληροφοριών των πωλήσεων και της προμήθειας του αντιπροσώπου.

Use case ID	UC4
Actors	Ο εργαζόμενος.
Pre conditions	Ο εργαζόμενος έχει ήδη επιλέξει τον αντιπρόσωπο.
Main flow of events	 Το usecase ξεκινάει όταν ο εργαζόμενος κάνει προσθήκη απόδειξης για το συγκεκριμένο αντιπρόσωπο. Το σύστημα δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να ενημερώσει το κάθε πεδίο της απόδειξης. Αν ο χρήστης συμπληρώσει την νέα απόδειξη τότε. 3.1. Το σύστημα ενημερώνει το συγκεκριμένο τύπο αρχείου με την νέα απόδειξη.
Alternative flow 1	Αν ο εργαζόμενος δεν συμπληρώσει για την νέα απόδειξη κάποιο πεδίο σωστά το σύστημα τον ενημερώνει για την περίπτωση σφάλματος και επανασυμπλήρωσης της.
Alternative flow	-
Post conditions	Το σύστημα ενημερώνει το συγκεκριμένο τύπου αρχείου με την νέα απόδειξη για τον αντιπρόσωπο που έχει επιλεχθεί.

Use case ID	UC5
Actors	Ο εργαζόμενος.
Pre conditions	Ο εργαζόμενος έχει ήδη επιλέξει τον αντιπρόσωπο.
Main flow of events	 Το usecase ξεκινάει όταν ο εργαζόμενος έχει ήδη επιλέξει τον αντιπρόσωπο. Το σύστημα του δίνει την δυνατότητα να αποθηκεύσει μια γενική αναφορά για τον αντιπρόσωπο(όνομα, ΑΦΜ, συνολική αξία πωλήσεων , συνολική ποσότητα για κάθε κατηγορία). Αν ο εργαζόμενος επιλέξει για αποθήκευση. 3.1. Το σύστημα δίνει την δυνατότητα να το αποθηκεύσει σε txt. 3.2. Το σύστημα δίνει την δυνατότητα να το αποθηκεύσει σε xml. 3.3. Το σύστημα δίνει την δυνατότητα να το αποθηκεύσει σε html.
Alternative flow	-
Alternative flow 2	-
Post conditions	Αποθηκεύεται αρχείο με γενική αναφορά για τον αντιπρόσωπο.

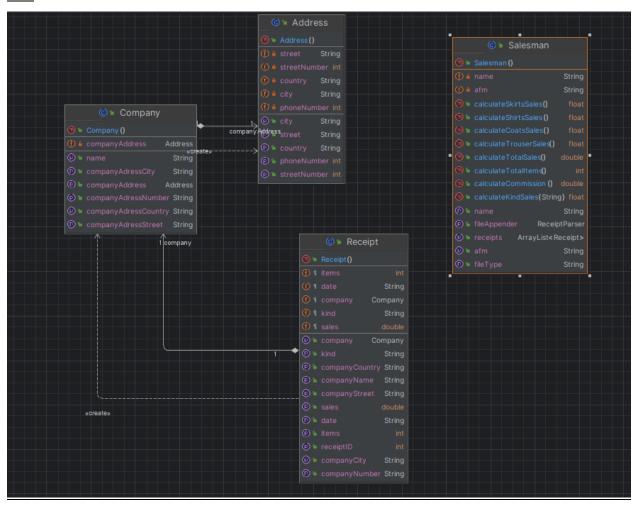
ARCHITECTURE

• package diagram

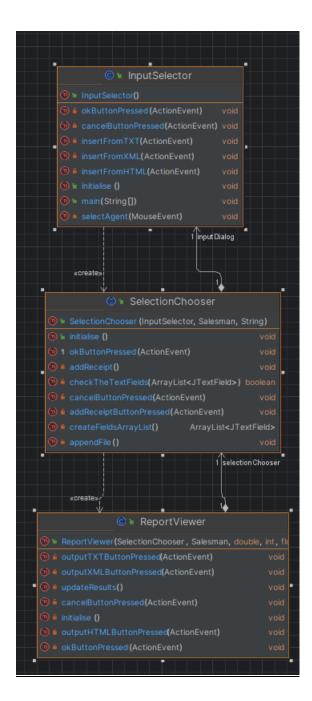


DETAILED DESIGN

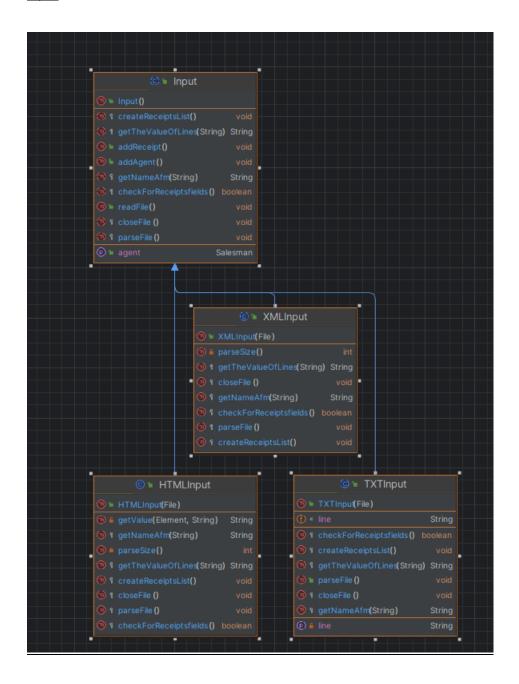
data



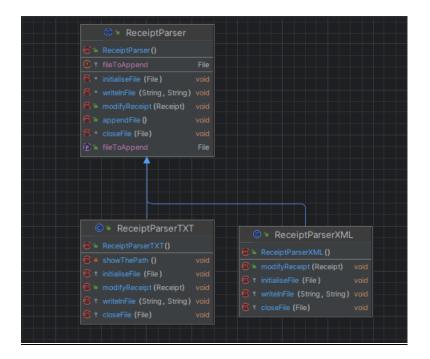
■ <u>gui</u>

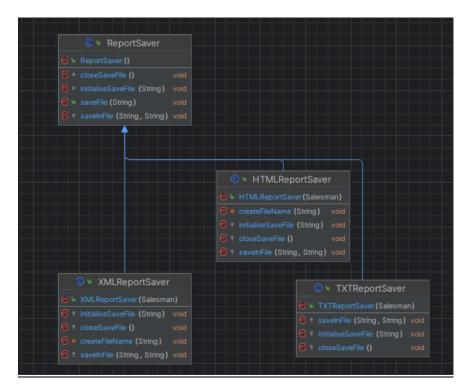


■ <u>input</u>



output





CLASSES RESPONSIBILITIES AND COLLABORATIONS (CRC CARDS)

Class Name: Salesman		
Responsibilitie	es	Collaborations
0	Είναι υπεύθυνη να κάνει set και get το όνομα του κάθε αντιπροσώπου που επιλέγει ο χρήστης.	
0	Κάνει τους υπολογισμούς της προμήθειας του αντιπροσώπου των προϊόντων που έχει πουλήσει. Επίσης δίνει την δυνατότητα για κάθε αντιπρόσωπο να δημιουργεί μια λίστα με όλες τις αποδείξεις των πωλήσεων που έχει κάνει.	 Input ReportSaver InputSelector SelectionChooser SelectionWindow
0	Κάνει set τον τύπο του αρχείου που επιλέγει ο χρήστης.	

Class Name: Receipt

Responsibilities	Collaborations
 Είναι υπεύθυνη για την δημιουργία κάθε μιας απόδειξης για τον κάθε αντιπρόσωπο. 	■ <u>Input</u>
 Ενημερώνει τα πεδία της κάθε απόδειξης. 	■ <u>SelectionChooser</u>

Class Name: Company		
Responsibilities	Collaborations	
 Είναι υπεύθυνη για την ενημέρωση της εταιρίας από την οποία έγινε η πώληση για κάθε απόδειξη. 	■ <u>Receipt</u>	

Class Name: Adress	
Responsibilities	Collaborations
■ Ενημερώνει την διεύθυνση της κάθε εταιρίας που έχει γίνει η πώληση για κάθε μια απόδειξη από έναν συγκεκριμένο αντιπρόσωπο.	■ <u>Company</u>

Class Name: InputSelector		
Responsibilities	Collaborations	
■ Είναι υπεύθυνη για την δημιουργία του αρχικού παραθύρου της εφαρμογής.		
 Δίνει την δυνατότητα ο χρήστης να επιλέξει για την φόρτωση από διαφορετική μορφή αρχείου(ΤΧΤ,ΧΜL,ΗΤΜL) του κάθε αντιπροσώπου. 	SalesmanSelectionChooser	
 Επίσης εμφανίζει τον κάθε αντιπρόσωπο σε μια λίστα αντιπροσώπων που ο χρήστης έχει επιλέξει. 		

Class Name: ReportViewer	
Responsibilities	Collaborations
 Είναι υπεύθυνη για την δημιουργία 	■ <u>SelectionChooser</u>
του παραθύρου δηλαδή εμφανίζει τις πληροφορίες για τον αντιπρόσωπο	■ <u>Salesman</u>

	,	,	3 / C
που ο	χρηστ	ทс ยฆยเ	επιλέξει.

Δίνει την δυνατότητα
 αποθήκευσης μιας γενικής
 αναφοράς για τον
 αντιπρόσωπο.

Class Name: SelectionChooser		
Responsibilities	Collaborations	
■ Δημιουργεί το παράθυρο που επιτρέπει στον χρήστη να εμφανίσει της πληροφορίες για τον αντιπρόσωπο που έχει επιλέξει. ○ Δίνει την δυνατότητα στον		
 Δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να επιλέξει ποιες πληροφορίες θέλει να εμφανίσει για τον αντιπρόσωπο και επίσης την προμήθεια που του αναλογεί σύμφωνα με τις πωλήσεις που έχει κάνει. 	 Salesman InputSelector Receipt 	
 Επίσης δίνει την δυνατότητα ο χρήστης να κάνει προσθήκη νέας απόδειξης για τον αντιπρόσωπο που έχει 		

<u>επιλέξει.</u>	

Class Name: Input		
Responsibilities	Collaborations	
■ Είναι υπεύθυνη για την εισαγωγή του αρχείου που ο χρήστης έχει επιλέξει. ○ Είναι η αφηρημένη κλάση για την εισαγωγή είτε TXT είτε XML είτε HTML αρχείου.	SalesmanReceiptTXTInput	
 Υλοποιεί την μέθοδο readFile() που είναι υπεύθυνη για το διάβασμα του αρχείου που επιλέγει ο χρήστης. 	HTMLInputXMLInput	

Class Name: TXTInput		
Responsibilities	Collaborations	
■ Είναι υπεύθυνη για την υλοποίηση των συγκεκριμένων βημάτων της διαδικασίας για το διάβασμα ενός αρχείου ΤΧΤ.	■ InputSelector ■ Input	

Class Name: XMLInput	
Responsibilities	Collaborations
 Είναι υπεύθυνη για την υλοποίηση των συγκεκριμένων βημάτων της διαδικασίας για το διάβασμα ενός αρχείου ΧΜL. 	InputSelectorInput

Class Name: HTMLInput	
Responsibilities	Collaborations
 Είναι υπεύθυνη για την υλοποίηση των συγκεκριμένων βημάτων της διαδικασίας για το διάβασμα ενός αρχείου HTML. 	InputSelectorInput

Class Name: ReceiptParser		
Responsibilities	Collaborations	
■ Είναι η αφηρημένη κλάση που είναι υπεύθυνη για την προσθήκη απόδειξης είτε σε αρχείο ΤΧΤ είτε σε αρχείο ΧΜL.	ReceiptReceiptParserTXT	
ο <u>Υλοποιεί την writeInFile() η</u>	■ ReceiptParserXML	

οποία κάνει εγγραφή της νέας	
απόδειξης στο αρχείο.	

Class Name: ReceiptParserTXT		
Responsibilities	Collaborations	
 Είναι υπεύθυνη για την υλοποίηση των συγκεκριμένων βημάτων για την writeInFile() στο ΤΧΤ αρχείο που έχει επιλέξει ο χρήστης. Κάνει προσθήκη απόδειξης στο ΤΧΤ αρχείο. 	ReceiptParserSalesman	

Class Name: ReceiptParserXML		
Responsibilities	Collaborations	
 ■ Είναι υπεύθυνη για την υλοποίηση των συγκεκριμένων βημάτων για την writeInFile() στο XML αρχείο που έχει επιλέξει ο χρήστης. ○ Κάνει προσθήκη απόδειξης στο XML αρχείο. 	ReceiptParserSalesman	

Class Name: ReportSaver		
Responsibilities	Collaborations	
■ Η κλάση είναι υπεύθυνη για την αποθήκευση μια γενικής αναφοράς του αντιπροσώπου. ○ Είναι η αφηρημένη κλάση η οποία υλοποιεί την saveInFile(fullpathname) στο φάκελο τον οποίο έχει επιλέξει ο χρήστης. ○ Δίνει την δυνατότητα ο χρήστης να επιλέξει να αποθηκεύσει μια γενική αναφορά είτε σε ΤΧΤ αρχείο είτε σε ΧΜL αρχείο είτε σε ΗΤΜL αρχείο.	 Salesman TXTReportSaver XMLReportSaver HTMLReportSaver 	

Class Name: TXTReportSaver	
Responsibilities	Collaborations

•	<u>/λοποιεί την διαδικασία έτσι ώστε να</u>	
	κάνει saveInFile(fullpathname) σε ένα	
	αρχείο TXT στον φάκελο fullpathname.	

- ReportSaver
- <u>ReportViewer</u>

Class Name: XMLReportSaver		
Responsibilities	Collaborations	
Υλοποιεί την διαδικασία έτσι ώστε να κάνει saveInFile(fullpathname) σε ένα αρχείο XML στον φάκελο fullpathname.	ReportSaverReportViewer	

Class Name: HTMLReportSaver		
Responsibilities	Collaborations	
■ Υλοποιεί την διαδικασία έτσι ώστε να κάνει saveInFile(fullpathname) σε ένα αρχείο HTML στον φάκελο fullpathname.	ReportSaverReportViewer	

TO-DO

1.Δεν υλοποιήθηκε η κλάση ReceiptParserHTML και οι λειτουργίες τις για την προσθήκη απόδειξης σε αρχείο html.

2.Επισης δεν υλοποιήθηκε κατάλληλο refactoring για την μέθοδο okButtonPressed() στην κλάση SelectionChooser έτσι ώστε να απλοποιηθεί.

3.Στην κλάση Salesman για την setFileType(String filetype) δεν έχει υλοποιηθεί ο έλεγχος έτσι ώστε να γίνει parse από html διότι δεν υλοποίησα την κλάση η οποία είναι υπεύθυνη για την προσθήκη απόδειξης στο html αρχείο.

4.Επισης στην κλάση Salesman για την μέθοδο calculateComission() ήταν να υλοποιηθεί το refactor inline temp αλλά δεν ήμουν σίγουρος αν έπρεπε να γίνει.

5.Για την υλοποίηση package diagram και class diagrams εμφανίστηκε στο Eclipse κάποιο πρόβλημα με τις βιβλιοθήκες και τις άδειες για την εμφάνιση τους και έτσι χρησιμοποιήθηκε το Intellij IDEA για την εμφάνιση τους.