

Les révolutionnaires boisais

Loris Delafosse et Antoine Royer

Table des matières

1	Contexte	1
2	Présentation du lieu	1
3	Intrigue	1
4	Quête principale	2
4.1	Arrivée à Boisia	2
4.2	Quête	2

1 Contexte

En l'an 285, le Grand Duc de Boisia, Zayrīm, est assassiné par le peuple. Avec le soutien logistique et matériel du Royaume de Seresia, le peuple prend la tête du pays et pourchasse les anciens puissants. Mais il s'avère que les intérêts de Seresia et ceux du Grand Duché divergent. Le Royaume de Seresia affaibli de plus en plus le Grand Duché jusqu'à pouvoir l'annexer sans que ce dernier puisse opposer de résistance. Le peuple boisais en est bien conscient, mais ne peut pas montrer son mécontentement, le soutien financier de Seresia étant vital pour Boisia.

Cependant, dans l'ombre, le peuple s'organise, seul cette fois-ci, pour reprendre vraiment le contrôle de leur pays. Dans la ville de Solle, au sud est du pays, Frolorn mène une troupe de volontaires vers l'indépendance.

2 Présentation du lieu

Boisia est situé à l'extrémité est du pays, très boisé, le Grand Duché est difficile d'accès à une armée régulière et le terrain se prête plus à la mise en place de guet-apens qu'à la progression lourde et lente d'une armée complète.

La ferme de Frolorn sert de gîte à tous les révolutionnaires. Placé près du port où Forlorn a beaucoup de contact, la ville offre une possibilité de replis et les différents bâtiments de la mesnie communiquent par les caves. (voir Figure 1)

3 Intrigue

La fureur de la révolution précédente se calme à peine que la prochaine gronde déjà. À Solle, le climat est tendu et frénétique. Les révolutionnaires ont pour l'instant fait quelques faits d'armes violents : pillage d'entrepôts, enlèvement et demande de rançon, interception



FIGURE 1 – Solle

des messagers... Mais depuis quelques temps, les échecs se multiplient pour le groupe... La présence d'une taupe n'est plus à démontrer.

4 Quête principale

4.1 Arrivée à Boisia

Déjà reconnu pour ses compétences en théologie, Narcisse le Grand a reçu le titre de Diplomate Officiel d'Otlin. Cette charge, aussi prestigieuse qu'exigente pour qui la détient, est en effet un gage de fidélité au gouvernement otlois. Autrement dit, les Diplomates Officiels Otlois sont tenus d'être au service de l'Empire.

Avec les récents événements à Boisia, Otlin aimerait profiter de pactes commerciaux avec le nouveau gouvernement, les tentatives de contacts avec l'ex-Grand Duc n'ayant jamais été fructueuses. Mais l'instabilité du gouvernement post-révolutionnaire rend les alliances incertaines et l'ingérence de Seresia pourrait mettre en péril les relations naissantes entre Otlin et Boisia.

Le gouvernement d'Otlin attend donc que Seresia soit définitivement écarté de Boisia pour entamer de véritables tractations. Et c'est pour ça qu'il vous envoie.

4.2 Quête

Vous devez aider les révolutionnaires et favoriser l'expulsion des seresiens du gouvernement boisais. Pour cela, vous devrez identifier et éliminer la taupe. Toutefois, si Seresia apprend votre présence en territoire boisais, les relations entre Otlin et Seresia vont devenir tendue ce qui n'est pas souhaitable. De plus, la précédente révolution ayant été une humiliation cuisante pour le

peuple boisais à cause de l'ingérence seresienne, vous annoncer comme étant des étrangers au Grand Duché serait contreproductif.