# I.E.S Politécnico Jesús Marín

#### **DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

# **PROYECTO INTEGRADO**

# APLICACIÓN DE GESTIÓN EMPRESARIAL EN RED

Departamento de Informática

**Manual Técnico** 

Autor: José Ramón García Gámez

# **ÍNDICE DE CONTENIDOS**

1 - Sobre éste proyecto	3
1.1 - Control de versiones	3
1.2 - Licencia de uso	3
2 - Análisis del problema	3
2.1 - Introducción al problema	3
2.2 - Antecedentes	4
2.3 - Objetivos	4
2.4 - Requisitos	4
2.4.1 - Funcionales	4
2.4.2 - No funcionales	4
2.5 - Recursos	4
2.5.1 - Software	4
2.5.2 - Hardware	5
3 - Diseño de la solución software	5
3.1 - Modelados	5
3.1.1 - Casos de uso	5
3.1.2 - [ Interacción ]	5
3.1.3 - [ Estado ]	5
3.1.4 - [ Actividad ]	5
3.2 - Base de datos	5
3.2.1 - Diseño Conceptual (ER)	5
3.2.2 - Diseño lógico (tablas normalizadas)	5
3.3 - Prototipado gráfico	5
3.3.1 - [ Escritorio ]	5
3.3.2 - [ Tablets / Smartphones ]	5
4 - Implementación	6
4.1 - Codificación	6
4.1.1 - [ Usabilidad ]	6
4.1.2 - Backend	6
4.1.3 - Frontend	6
4.2 - [ Pruebas ]	6
5 - Documentación	7
5.1 - Empaquetado / Distribución	7
5.2 - Instalación	7
5.3 - Manual de Usuario / Referencia	7
6 - Conclusiones	8
7 - Bibliografía	9

# 1 - Sobre éste proyecto

AGER (Aplicación de Gestión Empresarial en Red) sólo será utilizado por empresas que acudan a mí como particular, y sólo será usado por los administradores de dicha empresa. Una aplicación que maneja este tipo de información no puede ser usado por cualquier persona.

**AGER** será desarrollada de dos maneras diferentes en paralelo, es decir, que habrá dos proyectos con los mismos objetivos, uno será desarrollado mediante AppSheet y otro por AndroidStudio.

# 1.1 - Control de versiones

Esta aplicación ya tiene unos objetivos por alcanzar, cuando estos sean alcanzados podremos dar por terminada la aplicación, a no ser que algún cliente y/o desarrollador aporte una idea para dicha aplicación empresarial, por lo que se tendrá que adaptar según las necesidades de la empresa.

Además, el archivo que iremos consultando y modificando estará en la nube, concretamente en google Sheet, por lo que el archivo se actualizará automáticamente tras ser modificado.

# 1.2 - Licencia de uso

Debido a que esta aplicación será de uso personal por los administradores de la empresa, no se necesita de ninguna licencia, al menos de momento.

# 2 - Análisis del problema

Este proyecto integrado surge por la necesidad de muchas empresas de gestionar de manera cómoda y actualizada a los trabajadores y/o productos de la empresa mediante una app móvil, exclusiva para los administradores de la empresa.

Hay muchas empresas que siguen gestionando todo esto mediante una simple hoja de excel, quedándose un poco anticuados respecto a estos tiempos.

# 2.1 - Introducción al problema

Aunque parezca raro, aún en 2023 muchas grandes empresas manejan sus datos e información de manera MUY desactualizada. Por poner un ejemplo, en la empresa en la que estoy realizando ahora mismo mis prácticas, las cámaras de seguridad son tan antiguas que la policía no puede reconocer al autor de un robo y tanto empleados como usuarios de su parking son gestionados directamente por una hoja de excel que ni siquiera está subida a la nube.

Con esto tenemos esta serie de problemas:

- 1º: Total desactualización en los medios electrónicos e informáticos.
- 2º: Pérdida y robo de datos en cualquier momento, al no estar subido en la nube.
- 3°: Cambiar y consultar la información resulta engorroso y se pierde mucho tiempo.
- 4° Falta total de control de versiones.

#### 2.2 - Antecedentes

Sin ir más lejos, mi empresa de prácticas tenía un problema, este problema era que tenían que actualizar su hoja excel con los datos del parking, ¿Qué problema hay? Pues el problema es que el archivo excel iba rondando de un administrador a otro, y con el tiempo no se sabía ya cuál era el archivo con los datos más recientes, ya que lo iban modificando por su cuenta en algún momento y no se reportaban dichos cambios.

# 2.3 - Objetivos

Mi objetivo es crear una aplicación móvil que visualice y permita modificar los datos de las hojas de excel proporcionadas por las empresas que contengan una información a modificar/visualizar. Importaremos estas hojas excel a una subida en google Sheet, a la que la aplicación accederá con conexión a internet a ella y ya podrán operar en dicha hoja de manera actualizada, segura y cómoda.

# 2.4 – Requisitos

Dispositivo móvil con:

- Android 10 o superior.
- 300mb de espacio libre.
- 2GB de RAM o superior.
- 2.4.1 Funcionales
- 2.4.2 No funcionales
- 2.5 Recursos

# 2.5.1 - Software

- o AppSheet
- o Google Drive
- o Google Sheet
- o Apps Script

- Android Studio
- o API'S

#### 2.5.2 - Hardware

Dispositivo móvil: Samsung A22

#### o PC:

**Gráfica**: Zotac RTX3060 Ti8GB GDDR6. **Procesador**: AMD Ryzen 5 5600X.

Placa Base: MSI MAG B550 TOMAHAWK.

Fuente de alimentación: Corsair CV Series 750W 80 plus Bronze. Almacenamiento: Kioxia EXCERIA PLUS 500GB SSD NVMe M.2 2280.

**RAM**: Corsair Vengeance DDR4 16GB. **Sistema Operativo**: Windows 10.

# o Laptop:

(No se especifican más datos debido a que es el equipo de la empresa)

Procesador: Intel Core i7.

RAM: 8GB.

Almacenamiento: 465 GB.

SO: Windows 10.

# 3 - Diseño de la solución software

#### 3.1 - Modelados

El diseño de la aplicación varía según su tipo, ya que con la plantilla de App Sheet podemos modificar el apartado visual hasta cierto punto, pero teniendo unos límites de diseño.

Mientras que con la versión de Android tenemos libre albedrío en lo que al diseño respecta, pudiendo modificarlo en cualquier momento.

Ambas versiones están pensadas para utilizar una paleta de colores de verdes claros y blanco.

#### 3.1.1 - Casos de uso

Estas aplicaciones serán usadas por los administradores de una empresa, siendo ellos responsables de la trata de la información utilizada en la aplicación.

La versión de App Sheet está pensada para empresas PYMES y con pocos recursos, además de poca trata de información debida a la poca versatilidad de diseño de esta plantilla, pudiendo usarse por ejemplo para tratar información de parkings, empleados, ventas y clientes.

Sin embargo, la versión de Android es totalmente lo contrario, por lo que podría ser usada por y para cualquier tipo de empresa, pudiendo modificar la aplicación para adaptarla totalmente a una nueva empresa y/o cliente.

#### 3.1.2 - Interacción

Aunque sean dos aplicaciones distintas y con desarrollos totalmente diferente, las dos tratan con la misma hoja de Google Sheet, tratando la misma información en paralelo, pudiendo usarse por varios usuarios tanto con la versión de Android como con la versión de Google Sheet.

#### 3.1.3 - Estado

Al estar en la nube, la información tratada por cualquiera de los usuarios puede ser visualizada y/o modificada por los demás usuarios con acceso a la aplicación, teniendo un sistema totalmente actualizado en todo momento.

#### 3.2 - Base de datos

Estas aplicaciones no utilizan una base de datos como de las que estamos ya acostumbradas, o por lo menos no en su totalidad. Lo que se está utilizando como base de datos son hojas de Google Sheet, ya que la idea de esta app es ser utilizada por empresas desactualizadas, teniendo un gran rango de clientes aunque no lo parezca, ya que muchas empresas siguen guardando todos sus datos en simples hojas de excel que no han cambiando en los últimos 10 años, por eso tratamos los datos directamente desde una hoja de google sheet en nube, en Drive. Pero AppSheet además de ofrecer plantillas de diseños variadas, también tiene servicios muy útiles, como el de transformar esas hojas de Google Sheet o Excel en bases de datos, pudiendo modificarlas como quieras.

# 3.2.1 - Diseño Conceptual (ER)

Al utilizar hojas de Google sheet, la Entidad-Relación de los campos de la base de datos es tratada de una manera diferente, con fórmulas y filtros implantadas en las hojas para que estas relaciones ya mencionadas sean compatibles con ambas versiones de la aplicación.

Porque aunque mediante AppSheet se puedan crear dichas relaciones, la hoja de Google Sheet queda olvidada, dando pie a tener que crear de todas formas las fórmulas y filtros antes mencionados.

#### 3.2.2 - Diseño lógico (tablas normalizadas)

Esta "base de datos" está formada por 6 hojas, estas son:

- 1. todos
- 2. empresas
- 3. personas
- 4. total
- 5. Empleados
- 6. Beneficios.

Hoja todos:

La hoja "todos" tiene la información de todos los clientes del parking, con los campos "idPlaza", "nombre", "precio" y "particular".

El idPlaza es el número identificador de la plaza, el nombre es el cliente a alquilar dicha plaza, el precio será su coste y particular es un booleano de verdadero o falso que indica si el cliente será una persona en particular que lo alquila por su cuenta, o si será una empresa en sí.

Dentro de esta hoja no hay ningún tipo de fórmula y podrá ser modificada por las apps.



Hoja empresas:

Esta hoja tiene los mismos campos que la hoja "todos", que filtra los datos de esta si los parkings alquilados son pertenecientes a la empresa.

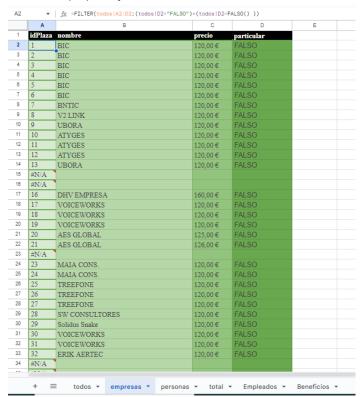
Esta hoja usa el siguiente filtro:

```
=FILTER(todos!A2:D2;(todos!D2="FALSO")+(todos!D2=FALSO()))
```

Su función es copiar la fila siempre y cuando el campo "particular" sea igual a "FALSO" o a "=FALSO()", Y esto se debe por lo que voy a explicar a continuación:

Parece ser que App sheet trata a los booleanos con la fórmula =VERDADERO() o =FALSO(), sin posibilidad de cambiarlo a texto, por otro lado en Android Studio es al contrario, ya que no puedes introducir fórmulas a través de este, pero sí texto. Este es el por qué de esta fórmula.

La información de estas hojas NO podrá ser modificada a través de las aplicaciones, será sólo visual. Para modificarlas se accederá a la propia hoja.



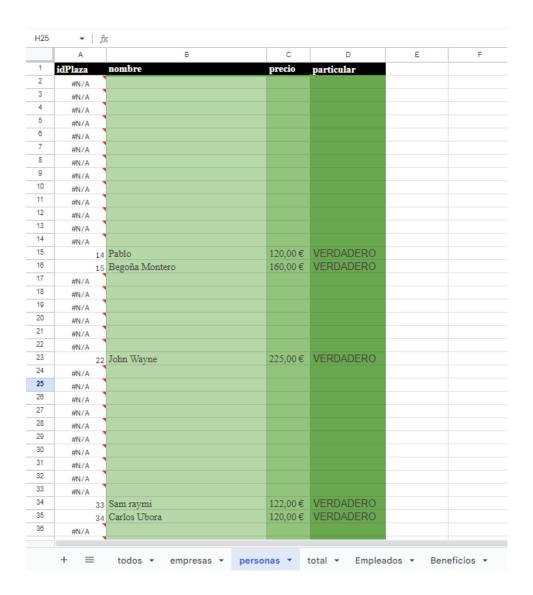
#### Hoja Personas:

Esta hoja es igual que la hoja "empresas", con la diferencia de que la fórmula pasa a ser verdadera.

Esta hoja usa el siguiente filtro:

```
=FILTER(todos!A2:D2;(todos!D2="VERDADERO")+(todos!D2=VERDADERO()))
```

La información de estas hojas NO podrá ser modificada a través de las aplicaciones, será sólo visual. Para modificarlas se accederá a la propia hoja.



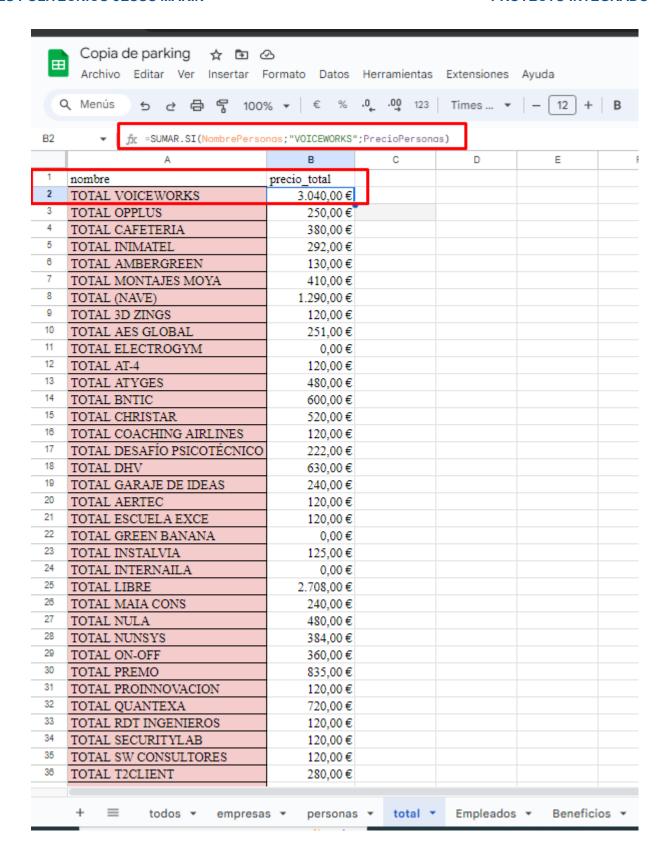
# Hoja total:

Esta hoja recoge el precio total a pagar por cada empresa, con los campos "nombre" y "precio\_total".

Para sumar el precio total se usa la siguiente fórmula:

 $= SUMAR. SI ({\color{blue}Nombre Personas}; "VOICEWORKS"; Precio Personas) \\$ 

La información de estas hojas NO podrá ser modificada a través de las aplicaciones, será sólo visual. Para modificarlas se accederá a la propia hoja.

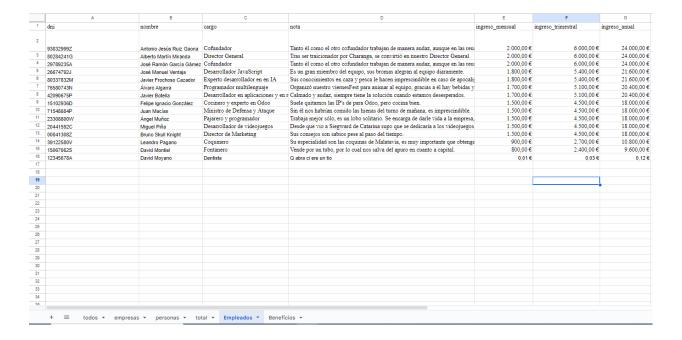


#### Hoja empleados:

En esta hoja se recogen los datos de los empleados, datos como dni. nombre, su cargo, una nota respecto a ellos, y sus ingresos mensuales, trimestrales y anuales.

Esta hoja no tiene ninguna fórmula, a excepción de en los campos de ingreso\_trimestral y de ingreso\_anual, que multiplica por 3 y por 12 respectivamente los sueldos de los empleados.

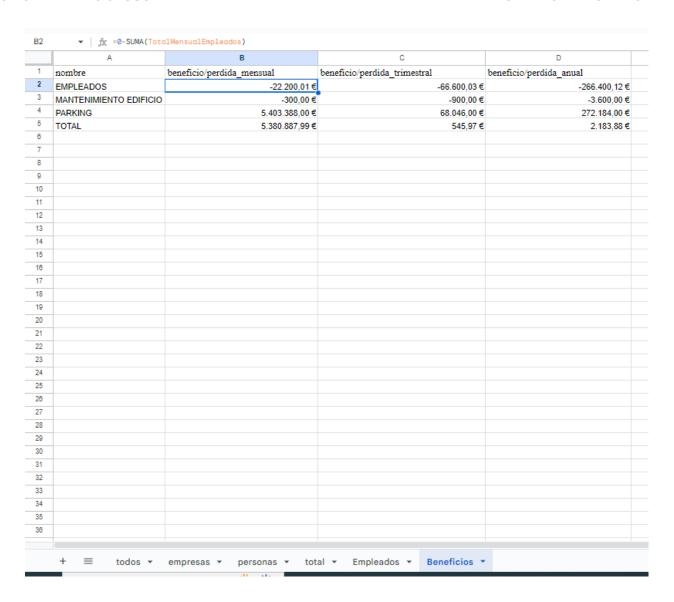
Los datos de esta hoja podrán ser modificados a través de la aplicación y de las hojas.



#### Hoja beneficios:

Esta hoja recoge los beneficios y gastos generados por la empresa, con las ganancias generadas por los alquileres de los parkings y la pérdida por el pago a los trabajadores y servicios de mantenimiento.

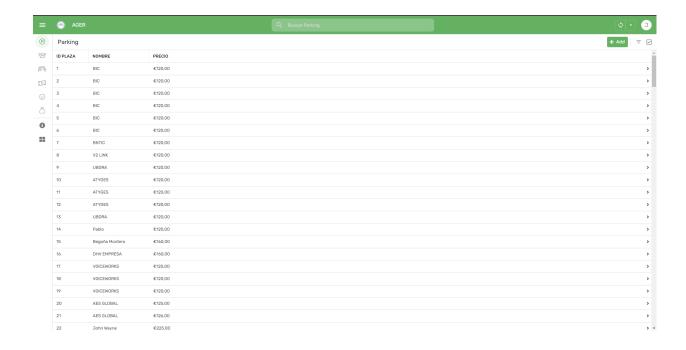
Esta hoja también será sólamente visual a través de las apps.



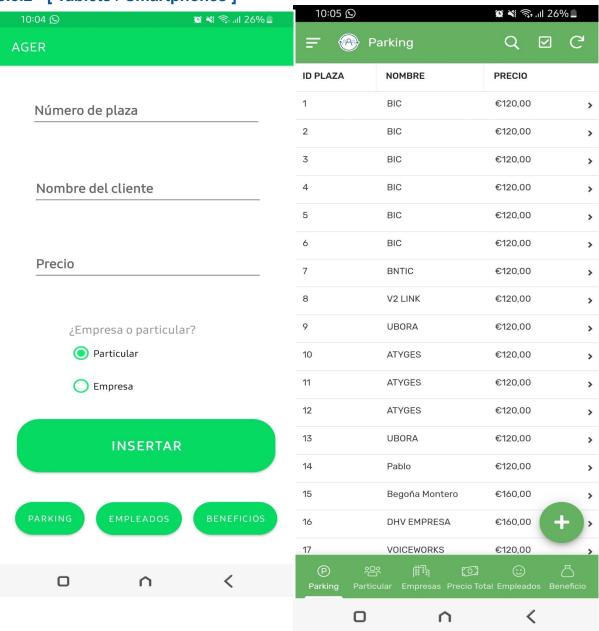
# 3.3 - Prototipado gráfico

# 3.3.1 - [ Escritorio ]

#### **PROYECTO INTEGRADO**



3.3.2 - [ Tablets / Smartphones ]



# 4 - Implementación

#### 4.1 - Codificación

El código será entregado junto al proyecto en un zip, ya que se tratará de un proyecto de Android Studio.

# 4.1.1 - [ Usabilidad ]

Esta aplicación está pensada para gestionar el parking de una empresa utilizando dos tecnologías distintas, una sería Android Studio junto a Apps Scripts,, teniendo que programar uno mismo el código, haciéndolo bastante más complicado pero más libre en comparación con la otra tecnología utilizada; App Sheet, la cual está capada para no programar ya que el programa hace la parte de programación y prácticamente la visual.

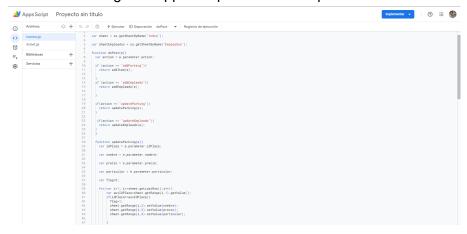
#### 4.1.2 - Backend

La programación del proyecto ha sido realizada con el lenguaje Java y JavaScript, el primero fue utilizado en Android Studio y el segundo lenguaje fue usado en Apps Script.

Muestras del código en Android Studio con Java:

```
## In the large House of March (all facts and March 1984 As 1886 March 1984 As 1884 As
```

Muestra del código en Apps Script con JavaScript:



#### **4.1.3 - Frontend**

La parte visual del proyecto tiene dos versiones, la realizada mediante Android Studio y otra por App Sheet, empecemos por la **versión de Android Studio**:

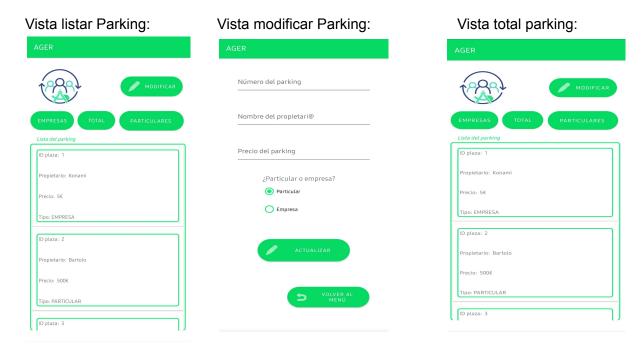
- -La paleta de colores se basa en un tono verde claro y blanco.
- -Los botones son circulares para darle un aspecto amigable y juvenil a la aplicación.

# Menú principal:

Se encarga de ingresar los clientes del parking y cambiar a algunas otras pestañas:



-Vista del parking: podremos ver un listado del parking completo, además de poder acceder a una vista para modificar el parking, dos vistas distintas para listar el parking según si la plaza es de un particular o una empresa, y una vista que contiene el total generado por cada empresa.



Vista listar plazas de empresas:



Vista listar plazas de particulares:



# Vista Empleados:

Podremos ver en un listado todos los empleados, además de tener 2 botones los cuales nos llevarán a una vista para añadir y modificar los datos de los empleados.



Vista para añadir empleados:



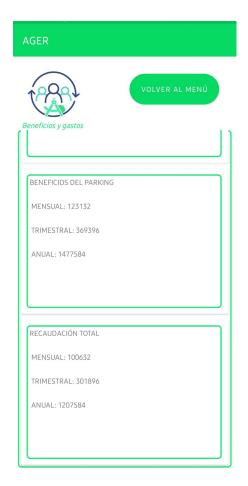
# Vista para modificar empleados:



#### **Vista Beneficios:**

Aquí podremos ver los beneficios/pérdidas generadas por la empresa, según las ganancias por el parking y las pérdidas por el sueldo de los empleados y el servicio de limpieza:



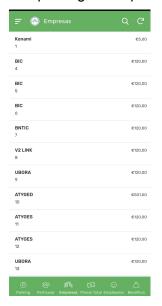


# Versión de App Sheet:

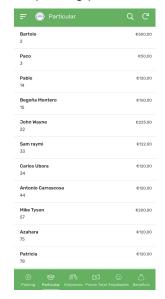
# Vista listar parking:



# Vista parking de empresas:



# Vista parking particulares:



# Vista del precio total:



#### Vista Empleados:



#### Vista Beneficios:



# Vista para modificar plaza parking:



# Vista para modificar un empleado:



# 4.2 - [ Pruebas ]

Existen diversas incongruencias entre ellas, debido a las limitaciones de App sheet, ya que está tecnología es extremadamente cómoda para hacer aplicaciones, pero claro, también tiene sus pegas, como por ejemplo el no tener absoluta libertad de modificación de la app, al contrario que con Android Studio, pondré un ejemplo:

Con Android Studio usé diversos 'Alerts dialogs' para avisar de que el número de la plaza no debe superar el número 200, ni tampoco debe haber más de 200 plazas de parking. ¿Qué problema hay? Pues que con App Sheet no hay manera de hacer este limitador, por lo que si introdujeramos más de 200 plazas, nuestra app con Android Studio fallaría.

# 5 - Documentación

# 5.1 - Empaquetado / Distribución (enviado por enlace)

Se enviará un correo con el proyecto de Android Studio comprimido en zip, para poder instalar y ver la aplicación. Además, también se enviará un enlace en ese mismo correo para poder instalar su versión de App Sheet, que a su vez necesita tener instalada la propia app de App Sheet de play Store.

# 5.2 - Instalación

La instalación de la versión de Android es muy fácil, simplemente tendremos que arrancar el proyecto desde Android Studio.

La instalación de la versión de App Sheet necesitará en algunos casos de tener instalada previamente la propia app de App Sheet de la Play store, además de un enlace para poder descargar mi app de esta misma tecnología.

# 5.3 - Manual de Usuario / Referencia

Para la realización del manual de uso de este proyecto se ha grabado un vídeo tanto de imagen como de sonido, en el cual se exponen detalladamente las diversas funciones que presentan ambas aplicaciones con el fin de confeccionar una explicación más visual y fácil de entender.

Vídeo guía de AGER en su versión de Android Studio: <a href="https://youtu.be/zOTuqBJ9jp0">https://youtu.be/zOTuqBJ9jp0</a>

Vídeo guía de AGER en su versión de App Sheet: https://youtu.be/WxEEiCorjxA

# 6 - Conclusiones

Tras la realización de este proyecto, tengo claro que App Sheet es una tecnología increíble, que puede permitir que muchas pequeñas empresas puedan tener una automatización de datos en red de manera fácil y sencilla, sin necesidad de programar absolutamente nada.

Aunque tiene limitaciones a la hora de realizar las aplicaciones, puesto que lo que se usan son plantillas hechas por el propio Google, cosa que con Android Studio no pasa. Ya que, siempre se tiene total libertad para realizar la aplicación como quieras y puedes ampliarla a tu gusto, pero claro, es mucho más difícil, ya que tienes que crear las aplicaciones desde cero y con tus propias manos, llegando a ser extremadamente complicado llegado ciertos momentos.

El uso de Javascript en App Script me ha enseñado que combinar tecnologías e idiomas de programación no es tan mala idea como creía, de hecho es sorprendentemente útil, ya que, en Javascript puede haber funciones y métodos muy sencillos para realizar X tarea, que en Java pueden ser muy complicados y extenuantes de realizar, haciendo los dos el mismo trabajo, por lo que combinar estos lenguajes resulta ser bastante beneficioso para nosotros los programadores.

# 7 - Bibliografía

Debido al uso de JavaScript, un lenguaje totalmente diferente a los impartidos en este grado, y al uso de nuevas tecnologías para mí, como lo es App Script, tuve que buscar un canal de Youtube que pudiera ayudarme y enseñarme acerca de ambas, así encontré el siguiente canal:

#### https://www.youtube.com/@developwithishfaq4979

Develop with Ishfaq explica con detalle cómo tratar las conexiones entre AppScript-Excel Drive y Excel Drive-Android Studio.

En cuanto a la programación en Android Studio en apartados visuales y en backend, fueron enseñanzas impartidas durante estos dos años de grado Superior.

Por último, AppSheet, es una nueva tecnología que encontré indagando por internet, buscando una manera de crear una aplicación de gestión de parking para mi empresa de prácticas, la cual tenía muchísima prisa por obtener, cosa que programando con Android Studio no era viable.

Debido a las horas libres que tuve durante mis prácticas, pude dedicarme a aprender sobre App Sheet a base de prueba y error, sin necesidad de documentarme, de todas formas al ser una nueva tecnología, no había apenas documentación, por lo que aún sigo aprendiendo acerca de ella.