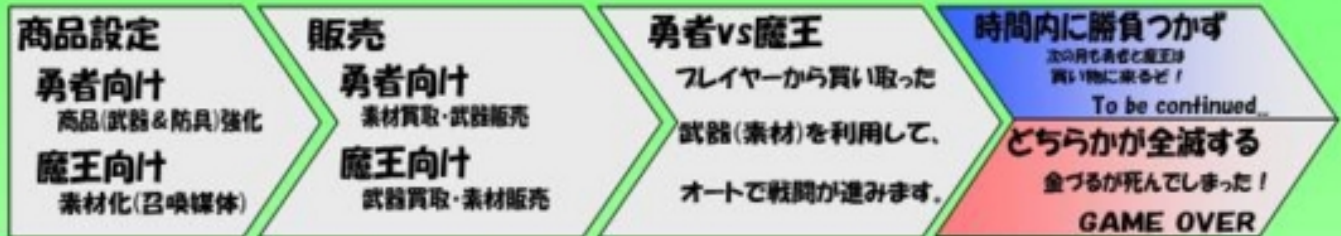


勇者さんと魔王さん

ターゲット: 中高生向け
プラットフォーム: PSP
プレイ人数: 1人
ネットワーク対応

プレイヤーは商人として、勇者と魔王の戦力を操作し
出来る限り戦いが長引くように仕向け、地位も名誉も世界一を目指します



売いさばけ！

くれぐれも片方だけ品買しないこと！

勇者さんへの対応

魔物を倒して奪った素材は、さもありがたく、しかし出来るだけ安く買い取るべし。
武器は、良い品だとアピールし、高く買っていただくこと。

魔王さんへの対応

勇者を倒して奪った武器等は、ヨイショしながら、しかし出来るだけ安く買い取るべし。
素材は珍しいものだとアピールし、高く買っていただくこと。

高い武器や珍しい素材を売るほど、名声がUP

噂で戦局操作！

どちらかが全滅しそうなき、噂を流して戦局に変化を！

「まおうは今、メタボらしい」→魔王軍、しばらく攻撃停止！

噂を流すことで、戦局を左右することが出来ますが、名声が下がってしまいます。

人の悪口や情報漏えいはいけません。



稼いだ分だけ、商人としての能力もUP！

より良い商品を作り出すことが出来れば、名声も売り上げも更にUP!!

武器と魔物素材を合成！



魔物素材を精錬！



開発手法

- ・ プログラミング言語の選定
 - C, C++, Java, Python, Ruby, Processing, HTML, JavaScript など
- ・ プラットフォーム
 - Linux ターミナル, Web ブラウザ, X window, Java applet, Qt, GTK+など

開発のために必要な技術

- ・ ネットワーク通信（サーバー・クライアントシステム）
 - ソケット通信
 - プロトコル
- ・ 画面描画
 - HTML5/CSS
- ・ 探索アルゴリズム
 - 幅優先探索, A*アルゴリズム, ダイクストラ法
- ・ 並列化
 - Open MP
- ・ リアルタイム処理
 - マルチスレッド
- ・ Web アプリケーション
 - Ruby on Rails

機能構成（担当）

- ・ ネットワーク通信：丸山真佐夫
- ・ 思考ルーチン：大枝真一
- ・ 画面描画：木更津花子
- ・ イラスト：大枝真一