



OBLIGATORIO

CARRERA ANALISTA DE SISTEMAS

ANDROID

2021

Generalidades

- La entrega deberá realizarse el día **lunes 27 de diciembre hasta las 22:00 hs.**
- Se recomienda la verificación del Modelo Conceptual con el docente hasta el día **viernes 26 de noviembre.**
- Se deberá realizar la entrega mediante correo electrónico, del software junto con toda la documentación exigida en la sección **Requerimientos de Entrega.**
 - **Asunto:** Entrega Obligatorio ANDROID 2021
 - **Destinatarios:** terceroanalista@bios.edu.uy y docente del curso (OBLIGATORIO)
 - **Adjuntos:** documentación y archivo comprimido de la solución
 - **Cuerpo:** nombre y cédula de los integrantes del grupo que realiza la entrega
- De ser necesario un comprobante de entrega, **sólo está habilitada Bedelía** a realizarlo.
- El valor de este obligatorio es de **50 por ciento** del total del curso.
- El obligatorio podrá realizarse en **grupos de hasta 3 personas.**

Idea General

Un reconocida firma dedicada a la organización de eventos, le ha encargado a su equipo el desarrollo de una aplicación móvil para que sus event planners asociados puedan gestionar los eventos que tienen asignados. La aplicación deberá permitir trabajar con la información de los clientes, eventos, reuniones de planificación, gastos asociados y tareas pendientes.

Descripción del Problema

La aplicación debe comenzar con una Activity que muestre (**en una grilla**) los eventos en los que actualmente se está trabajando. De cada evento se conoce su fecha y hora de realización, su duración aproximada, su título, su tipo (por el momento: familiar, empresarial, deportivo, social o político; debe ser mostrado en la grilla mediante un icono), la cantidad aproximada de asistentes, y el cliente que lo solicita. Esta Activity deberá contar con un botón que permita acceder a la funcionalidad de agregar un nuevo evento. Además, al tocar un evento se podrá ver su información detallada y acceder a las funcionalidades para modificarlo, eliminarlo y otras que se explican más adelante.

La aplicación contará con un menú que permita navegar fácilmente entre el mantenimiento de eventos y de clientes.

Deben manejarse dos tipos de clientes: particulares y comerciales. De los clientes en general se guardará su identificador, dirección y datos de contacto (un teléfono y una dirección de correo electrónico). A estos datos se agrega la cédula y nombre completo para clientes particulares, y el RUT y razón social para los comerciales.

Para el mantenimiento de clientes debe mostrarse (**en una lista**) a todos los clientes y mediante un botón permitir el acceso a la funcionalidad de agregar uno nuevo. Además, al tocar un cliente se podrá ver su información detallada y acceder a las funcionalidades para modificarlo y eliminarlo (el manejo maestro – detalle



para esta parte de la aplicación debe implementarse con Activities separadas para pantallas pequeñas, pero dentro de una única Activity para pantallas grandes).

A cada evento se le podrán asignar reuniones de planificación. Estas reuniones tendrán una breve descripción, objetivo, fecha y hora, lugar, y si el cliente debe ser notificado de la misma o no. La aplicación debe permitir visualizar un listado de todas las reuniones de un evento, así como también filtrarlo para mostrar sólo las que están pendientes. Al tocar una reunión será posible visualizar su información detallada.

Otro aspecto que la aplicación debe contemplar son los gastos asociados que realiza el organizador (event planner) debido a compras, o servicios que debe contratar para la realización del evento. De cada gasto se debe registrar la descripción de su motivo, el nombre del proveedor del producto o servicio, y el monto correspondiente. Luego se podrá visualizar un listado con todos los gastos relacionados con el evento, así como también la suma total de gastos del mismo.

También será posible asignarle tareas a un evento. De cada tarea debe guardarse una breve descripción y una fecha límite para realizarla. Al visualizar el listado de tareas de un evento será posible filtrarlo para ver sólo las tareas pendientes. Asimismo será posible marcar mediante selección múltiple, las tareas que ya han sido realizadas. Se requiere además que la aplicación a entregar ya cuente en su base de datos con 3 clientes y 2 eventos (con algunas reuniones, gastos y tareas) para poder efectuar pruebas.

Requerimientos de Implementación

- La aplicación debe ser desarrollada en **Java con el IDE de Android Studio (versión actual)**.
- Toda la información manejada debe ser persistida localmente en una base de datos **SQLite** tal como se vio en clase.
- Es importante que la aplicación entregada contenga datos de prueba.
- Las vistas deben soportar múltiples tamaños de pantallas tanto en posición vertical como horizontal, por lo cual se debe hacer un uso correcto de calificadores, fragments, etc. En particular para las vistas maestro – detalle.
- Se debe soportar **API Level 22 o superior**. Se debe asegurar su funcionamiento en emulador, indicando versión de API para la cual se hicieron las pruebas. De igual manera si se probó en dispositivos reales, se debe indicar en cuáles.
- **No está permitido el uso de librerías de terceros.**

Requerimientos de Entrega

Se debe entregar **de forma digital, vía mail:**

- Código fuente del programa, incluyendo la clase helper (y opcionalmente la clase contract), y la creación de la base de datos (esquema y datos de prueba).
- Documento con carátula, índice, encabezado y pie de página adecuados (incluyendo numeración de páginas), en formato PDF. Deberá contener:
 - Modelo Conceptual
 - Modelo Entidad – Relación (MER)
 - Pasaje a Tablas (MR)
 - Diagrama de Clases
- Archivo .apk con la aplicación.