

Library API

1.0.0

OAS3

A simple Express Library API

Servers

http://localhost:8080

▼

Login

POST

/login

Se logea el usuario con las credenciales

Try it out

Parameters

No parameters

Request body required

application/json

Example Value

Schema

```
{  "name": "paco",  "email": "paco@uoc.edu",  "password": 1234,  "avatar": "chico",  "action": "login"}
```

Responses

Code	Description	Links
200	Credenciales correctas	No links

logout

GET

/logout

Se logea el usuario con las credenciales

Try it out

Parameters

No parameters

Request body required

application/json

Could not render , see the console.

Responses

Code	Description	Links
200	The book was successfully created	No links
500	Some server error	No links

rooms

GET

/rooms

Retorna toda la información de las salas

Try it out

Parameters

No parameters

Request body required

application/json

Example Value

Schema

```
{  "id": 2,  "name": "paris",  "artwork": {    "thumbnail": "paris_thumbnail.jpeg",    "cover": "paris_cover.jpeg"  },  "maxPlayers": 2,  "currentPlayers": [],  "updatedAt": 1635885264324}
```

Responses

Code	Description	Links
200	Salas con toda la información	No links

GET

/rooms/{id}/play

Se une a la sala de juego

Try it out

Parameters

Name	Description
id <small>required</small> string (path)	Se una a una sala con el id que tiene en path

id

Responses

Code	Description	Links
200	Unirse para jugar en una sala en concreta	No links

GET

/rooms/{id}

Informacion de la sala en concreto mediante id

Try it out

Parameters

Name	Description
id <small>required</small> string (path)	Información relativa a una sala

id

Responses

Code	Description	Links
200	Informacion de la id de sala	No links

GET

/rooms/join/{roomId}/{userId}/

Agrega al usuario a la sala de juego referente al Path

Try it out

Parameters

Name	Description
roomId , userId <small>required</small> string (path)	Información de la sala

roomId, userId

Responses

Code	Description	Links
200	Añade el objeto al a la sala	No links

Schemas

User

{

name

string

Nombre del usuario

email

string

Correo del usuario

password

string

Contraseña del usuario

avatar

string

description: Avatar del usuario

action

string

description: Acción a realizar

}

example: OrderedMap { "name": "paco", "email": "paco@uoc.edu", "password": 1234, "avatar": "chico", "action": "login" }

Room

{

id

string

id de la sala

name

string

nombre de la sala

artwork

string

Imagen que se mostrara en la sala

maxPlayers

number

Numero maximo de usuarios conectados en una sala a la vez

currentPlayers

> [...]

updatedAt

number

Información de actualización

}

example: OrderedMap { "id": 2, "name": "paris", "artwork": OrderedMap { "thumbnail": "paris_thumbnail.jpeg", "cover": "paris_cover.jpeg" }, "maxPlayers": 2, "currentPlayers": List [], "updatedAt": 1635885264324 }