

---

# RAPPORT DE GESTION DE PROJET

---

**Projet :** Une plateforme de gestion des projets « un diplôme-une startup / un diplôme-un brevet ».

---



Devnetly

---

# Table des versions

Version	Date De Sortie	Auteur	Changement
1.0	10 Mars 2023	Benyamina Yacine Lazreg	Première version
2.0	4 Juin 2023	Benyamina Yacine Lazreg	Deuxième version

# TABLE DES MATIÈRES

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Gestion de projet</b>	<b>4</b>
2.1	Notre projet . . . . .	4
2.2	Répartition des tâches . . . . .	4
2.3	Les rapports des réunions : . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Scrum</b>	<b>6</b>
3.0.1	Backlog du produit . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Planification du projet</b>	<b>8</b>
4.1	Diagramme de Gantt : . . . . .	8
4.2	Diagramme de PERT . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Gestion des risques</b>	<b>10</b>
<b>6</b>	<b>Graphes de morale</b>	<b>11</b>
<b>7</b>	<b>Conclusion</b>	<b>14</b>

# CHAPITRE

## 1

# INTRODUCTION

Le projet informatique est un projet complexe par definition, conduire un ce produit d'une entreprise n'est qu'une partie de marche a la campagne. Il s'agit en effet de constituer une équipe aux compétences pointues pour mettre en oeuvre des technologies jeunes et donc delicates, au service de parties prenantes qui ne sont pas toujours d'accord sur les enjeux de projet. Pour bien gerer le projet informatique, on commence par oublier les demarches classiques...

## CHAPITRE

### 2

## GESTION DE PROJET

### 2.1 Notre projet

Notre projet intitulé "**EdGate**" pour la gestion des projets "un diplome-une Startup/un diplome-un brevet" du dépôt à la soutenance, dans le cadre du dispositif de l'arrêté 1275. Cette application permettra au service des stages de suivre les projets "un diplome-Startup/un diplome-brevet" à travers toutes ces étapes. La plateforme représentera un espace encourageant pour les porteurs des projets et leurs encadrants à collaborer et à gérer les tâches, les jalons et les délais pour plusieurs sprints simultanément. Le système comprendra des fonctionnalités pour gérer les comptes et les rôles par l'administration, gérer la soutenance du projet par le comité de l'incubation, ainsi que l'affichage des annonces. Il permettra également aux utilisateurs de communiquer via des notifications.

### 2.2 Répartition des tâches

Nom & prénom	Role	Tâche
MOKADEM Adel Abdelkader	Chef d'équipe	Dev frontend
BENYAMINA Yacine Lazreg	Responsable de qualité	Dev backend
BENAYAD Mohammed Rachid	Développeur web	Dev backend
BENOUNENE ABDELRAHMANE	Développeur web	Dev backend
TOUAHRI Sara	Développeur web	Dev frontend

## 2.3 Les rapports des réunions :

- PV 01 07 Mars 2023.
- PV 02 14 Mars 2023.
- PV 03 21 Mars 2023,
- PV 04 04 Avril 2023,
- PV 05 02 Mai 2023.
- PV 06 09 Mai 2023.
- PV 07 05 Juin 2023.

# CHAPITRE

## 3

# SCRUM

Agile represente un ensemble de methodes et pratiques basees sur les valeurs et les principes du Manifeste Agile, qui repose sur la collaboration, l'autonomie d'equipes pluridisciplinaires. SCRUM est un Framework qu'est utilise pour implementer la methode Agile de developpement et de gestion de projet. C'est un cadre d'apprentissage sur le travail et les processus que nous utilisons pour le faire ou on a utilise dans notre projet comme suit :

### 3.0.1 Backlog du produit

#### **Sprint 0 : Expression des besoins et phase initialisation**

- Définir les besoins dans cahier de charge.
- Les CVs, charte codage, charte nommage.....

#### **Sprint 1 : Gestion des Comptes et des roles et les inscription**

- Création, modification et suppression des comptes et des roles (coté admin).
- Authentification (coté utilisateurs).

#### **Sprint 2 : Gestion des projets**

- Dépôt, modification, confirmation et suppression des projets pas le porteur de projet.
- Invitation des membres d'equipes et d'encadreurs.
- Le conseil scientifique voir les projets et choisit une action (Approuvé, rejeté ou recours).
- Plannification des phases par le service du stage.

#### **Sprint 3 : Suivi des projets**

- Suivi l'état d'avancement par les encadreurs.
- Création, modification et suppression des tâches
- Autorisé le soutenance du projet.
- Marqué les tâches comme terminer et déposer des document pour une tâches (Membres d'Equipe).

### **Sprint 3 : Suivi des projets**

- Suivi l'état d'avancement par les encadrateurs.
- Création, modification et suppression des tâches
- Autorisé le soutenance du projet.
- Marqué les tâches comme terminer et déposer des document pour une tâches (Membres d'Equipe).

### **Sprint 4 : Planification des soutennace de projets**

- Planification des dates de soutenance des projets autorisés à soutenir par le service de stage
- Gestion des annonces



# CHAPITRE

## 4

# PLANIFICATION DU PROJET

C'est l'activité qui consiste à déterminer et à ordonnancer les tâches du projet, à estimer leurs charges et à déterminer les ressources nécessaires à leurs réalisations. Dans l'objectif d'essayer de prévoir comment se déroulera la future réalisation du projet. Dans le cadre de l'ordonnancement des actions du processus de planification nous utilisons les méthodes réseau PERT et GANTT pour répondre au mieux aux besoins.

## 4.1 Diagramme de Gantt :

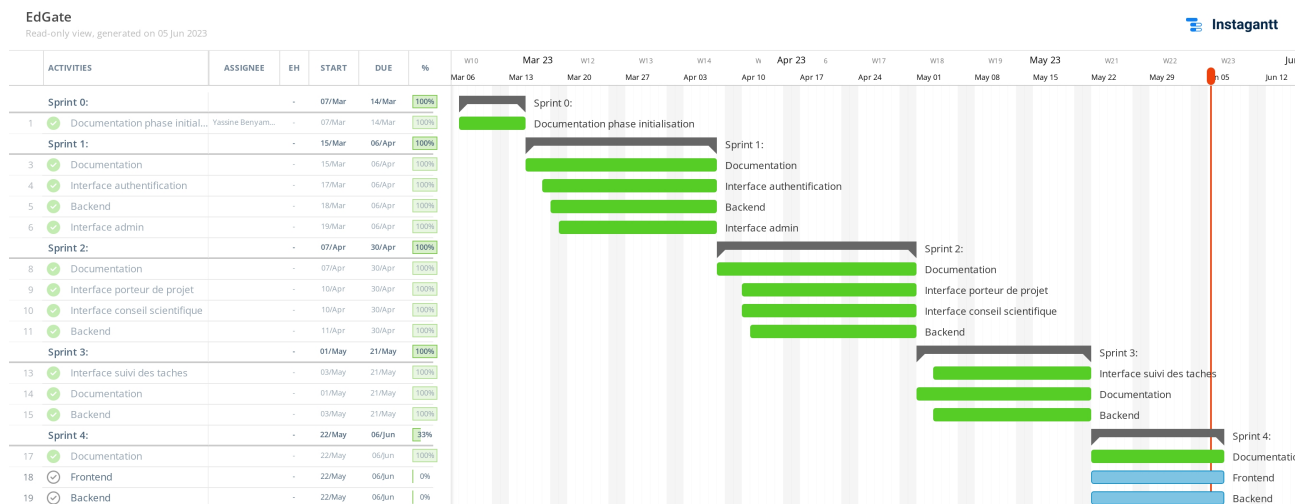


FIGURE 4.1 – Diagramme de Gantt

## 4.2 Diagramme de PERT

Pert est une methode conventionnelle utilisable en gestion de projet, ordonnancement et planification. C'est un graphe oriente permettant de représenter les contraintes d'enchainement temporel. Son formalisme en reseau se focalise sur l'interconnexion des taches a effectuer et sur le calcul des chemins critiques.

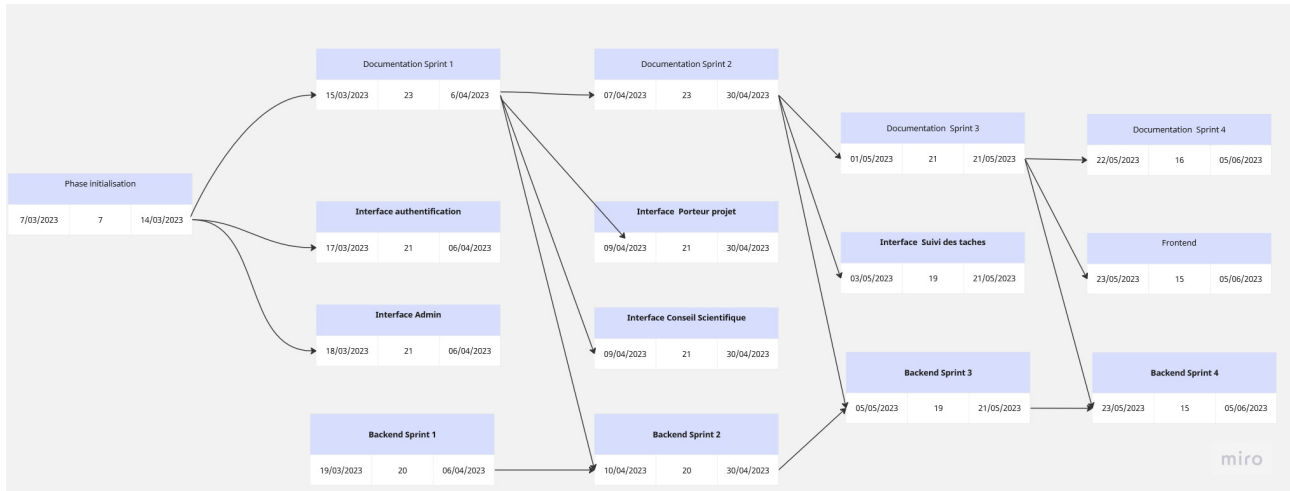


FIGURE 4.2 – Diagramme de PERT

## CHAPITRE

### 5

# GESTION DES RISQUES

La gestion des risques consiste à s'assurer que tous les risques importants sont maîtrisés. Pour ne pas oublier de traiter un risque on procède à leur recensement (portefeuille de risques). La synthèse du recensement est générée par une matrice des risques qui s'agit d'un outil qui permet de calculer le niveau de criticité des risques. Elle donne une vue d'ensemble sur le degré de criticité des risques, et permet de les catégoriser. Comme pour tout projet, il faut tenir compte des risques et si le processus est mal planifié et qu'aucune disposition n'a été prise pour faire face à un problème.

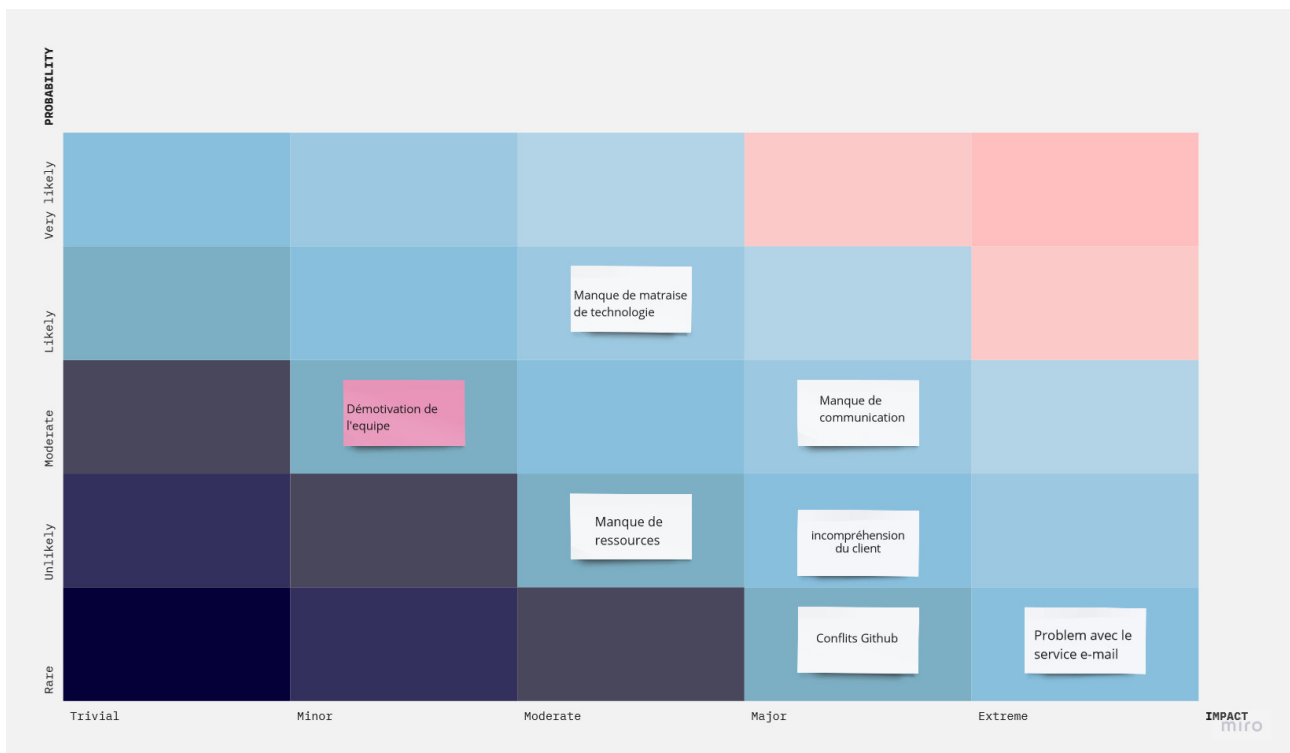


FIGURE 5.1 – Matrice des risques

## CHAPITRE

6

## GRAPHES DE MORALE

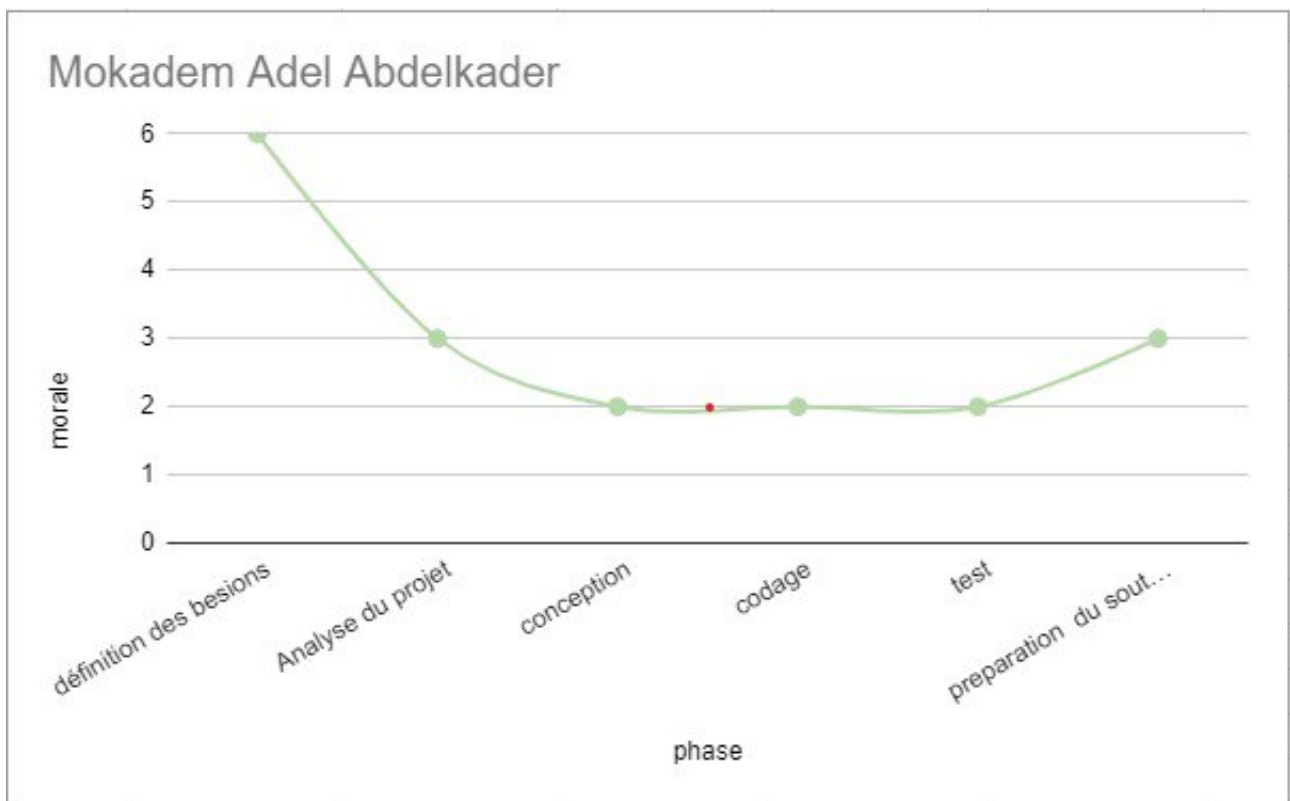


FIGURE 6.1 – Graphe morale Adel



FIGURE 6.2 – Graphe morale Yacine

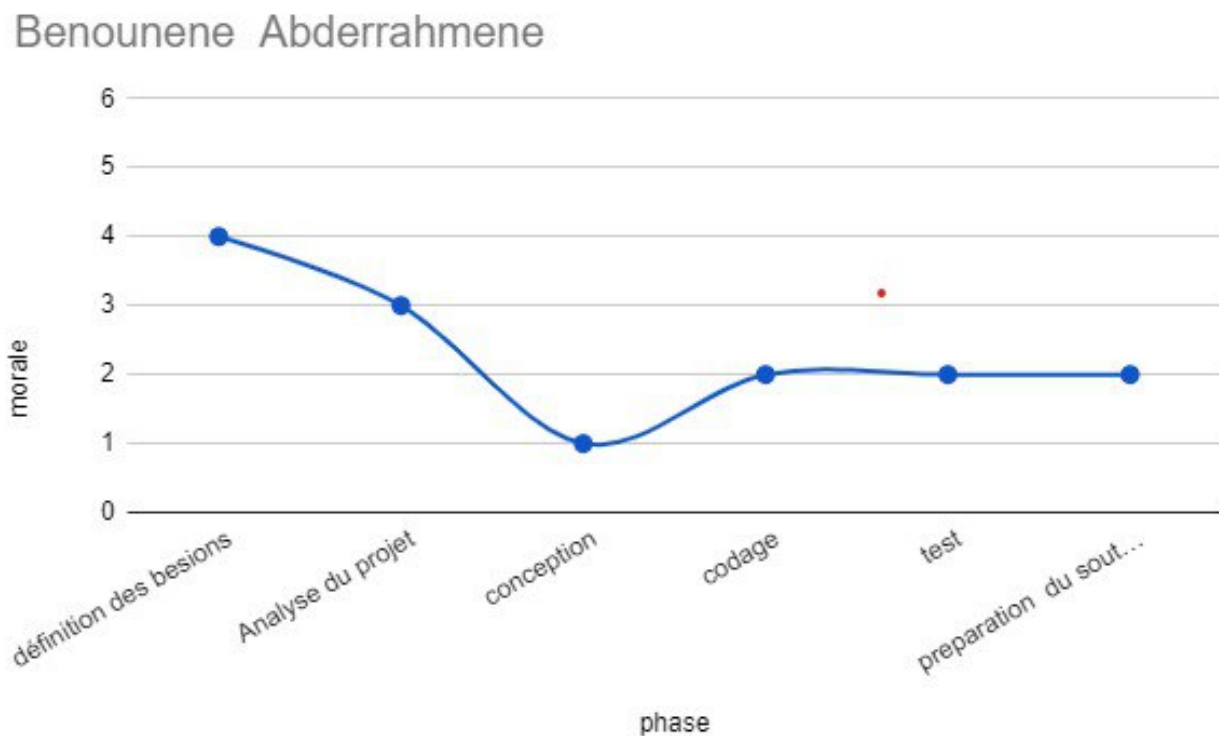


FIGURE 6.3 – Graphe morale Abdrahmane

## Benayad Mohammed Rachid

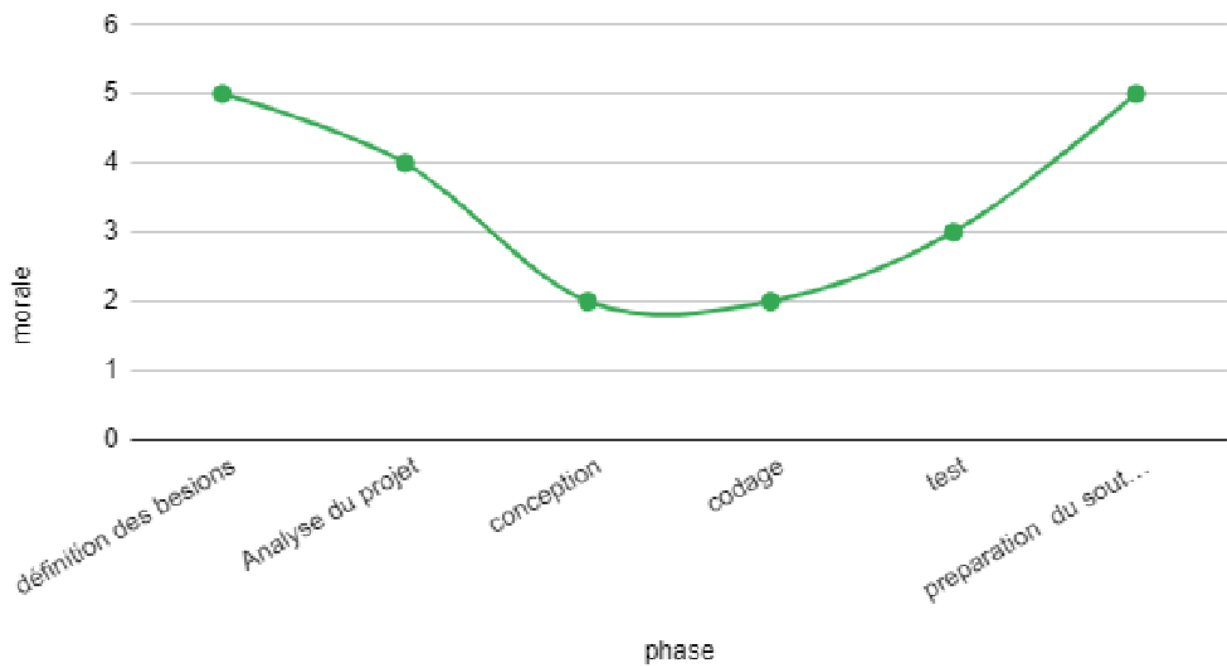


FIGURE 6.4 – Graphe morale Rachid

## Touahri Sara

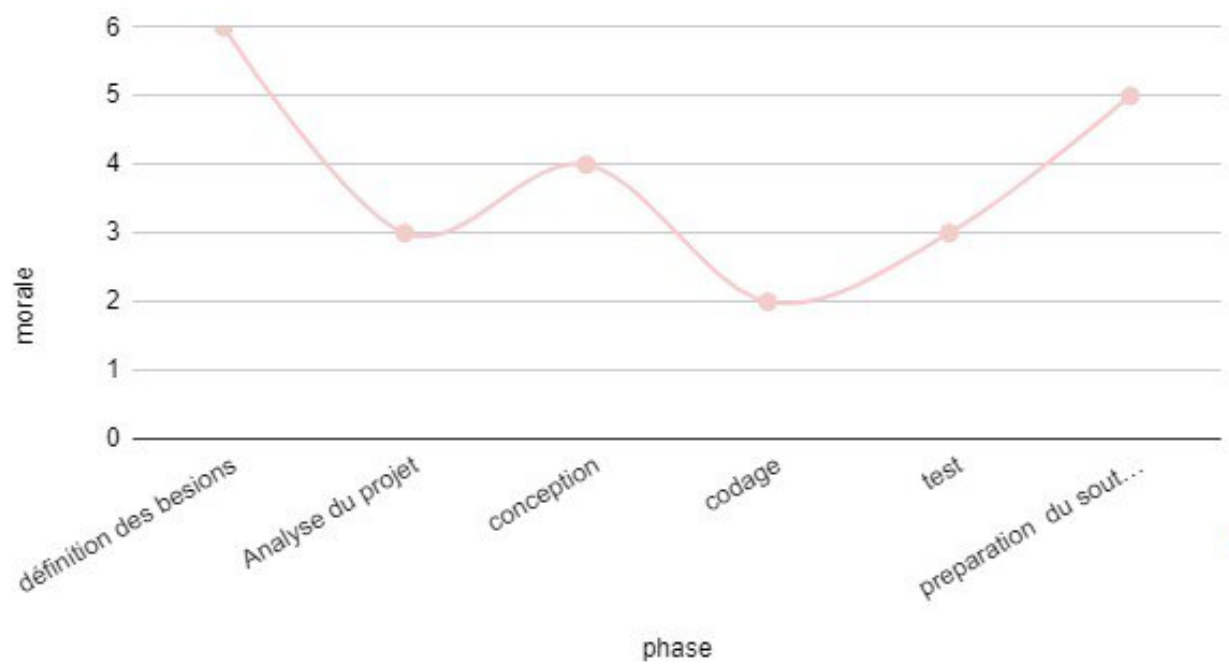


FIGURE 6.5 – Graphe morale Sara

## CHAPITRE

### 7

## CONCLUSION

Un projet est une articulation de ressources humaines, intellectuelles et materielles agencees dans une organisation, dans le but d'atteindre un objectif caracterise par un cout et un delai. Grace a une bonne gestion de projet, vous pourrez vous assurer que les taches menees visant a atteindre les differents objectifs soient maintenues et respectees. De plus, les qualites de gestion permettront d'eviter les risques, mais aussi d'utiliser de maniere efficace et effective les ressources mises a la disposition du groupe de travail, par ailleurs, les membres de l'equipe pourront etre correctement guides, comprendront leurs responsabilites et les resultats que l'on attend d'eux, et seront toujours soucieux de respecter le calendrier des taches afin d'achever le projet a temps et budget alloue.