

TP n°2: ACSI

1 Enoncé

Le système actuel de gestion des stocks est difficile à entretenir en raison des défis associés à la recherche des produits, à leur récupération, à l'intégrité des données limitée et au risque potentiel de perte d'archives.

L'objectif de ce travail est de créer un logiciel de gestion des stocks robuste visant à réduire les plaintes des clients ainsi qu'à diminuer les coûts d'inventaire.

2 Détails utiles

2.1 Acteurs de l'application

Nous nous intéressons à 04 acteurs pour l'application de gestion des stocks :

1. *Administrateur* : Sa fonction est d'authentifier les utilisateurs qui se sont enregistrés dans le système. Plus important encore, si des modifications ont eu lieu dans un inventaire telles que la mise à jour des prix, le retrait de articles périmés, ces changements sont effectués ultérieurement par l'administrateur.
2. *Gestionnaire d'inventaire* : Cet acteur s'occupe de l'inventaire, de ses articles associés et des transactions qui ont lieu dans l'inventaire.
3. *Gestionnaire de magasin* : Il gère efficacement les articles stockés qui sont ramenés par le fournisseur et les expédie, lorsque cela est demandé.
4. *Fournisseur* : Le travail de cet acteur est de fournir les articles demandés par le magasin, répondant ensuite aux demandes faites à des intervalles réguliers.

2.2 Fonctionnalités de l'application

Les principaux objectifs du système de gestion des stocks est de permettre une gestion efficace et automatique des articles (figure 1):

- *Authentification - Connexion* : Cela permettra aux gestionnaires de stocks et aux vendeurs de se connecter au système.
- *Changer le mot de passe* : Cela permettra aux gestionnaires de stocks et aux vendeurs de modifier le mot de passe.
- *Ajouter des articles* : Cela permettra d'ajouter des articles et leurs détails correspondants à l'inventaire actuel.

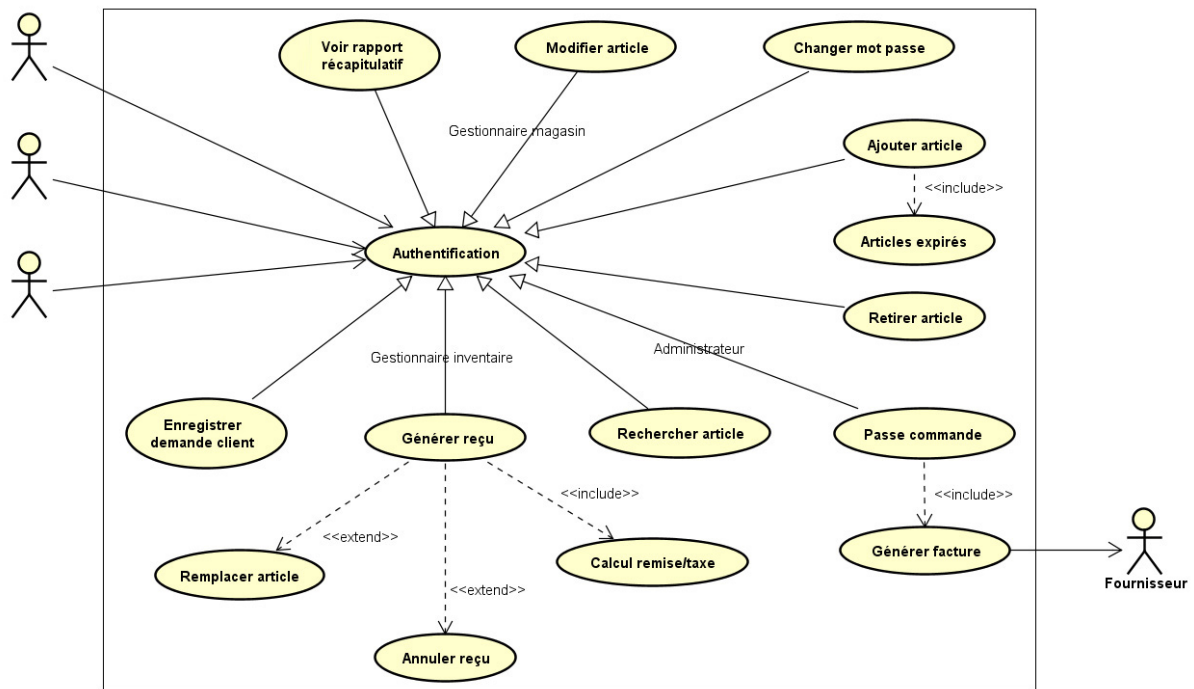


Figure 1: Diagramme des cas d'utilisation de l'application de gestion des stocks.

- *Retirer des articles* : Cela permettra de retirer des articles de l'inventaire actuel.
- *Passer une commande* : Cela permettra de passer une commande (en gros ou détail) au fournisseur.
- *Générer une facture* : Cela permettra de générer une facture pour la demande de commande au fournisseur.
- *Rechercher un article* : Cela permettra de rechercher les détails d'un article dans l'inventaire actuel.
- *Générer de reçu* : Cela générera une facture pour les articles sélectionnés par le client dans l'inventaire.
- *Calcul de remise et de taxe* : Cela calculera la remise et la taxe en fonction de la quantité sélectionnée par le client.
- *Remplacer l'article* : Cela remplacera l'article dans l'inventaire actuel.
- *Annuler le reçu* : Cela annulera le reçu actuellement généré.
- *Mise à jour des prix* : Cela mettra à jour les détails du prix de l'article correspondant.
- *Demande du client* : Cela enregistrera une demande d'article de la part du client.
- *Voir le rapport récapitulatif* : Cela générera le rapport récapitulatif pour toutes les transactions qui ont eu lieu.
- *Articles périmés* : Cela informera sur le retrait des articles de l'inventaire actuel.

3 Travail à faire

- Travail à faire en binôme.
- Choisir au moins une fonctionnalité de l'application de gestion des stocks.
- Rédiger le cahier des charges suivant la/les fonctionnalité(s) sélectionnée(s).
- Suivre le modèle IEEE/ANSI 830-1998 pour structurer le cahier des charges.
- Utiliser l'outil en ligne *Astah* pour la modélisation.
- Maquetter les différentes interfaces utilisateurs (UI) de l'application.
- Mettre à jour le rapport d'analyse de l'application de gestion des stocks.
 - Le diagramme des cas d'utilisation.
 - Le diagramme de séquence.
 - Le diagramme des classes.
 - Le diagramme d'activités.
 - Le diagramme états-transitions.
 - Le diagramme des composants.
 - Le diagramme de déploiement.
- Le langage utilisé est le **Java**.
- Chaque équipe est libre du choix des outils (EDI, frameworks, SGBD, ...).