



CAHIER DES CHARGES

Thème du projet : Conception et réalisation d'une application Desktop de gestion du stock de l'ESI de Sidi Bel Abbes.

esi.chahinazyousra@gmail.com

CHAHINAZYOUSRA

3 juin 2024

Tableau des versions

Version	Date	Auteur
1.0	2024-03-10	Bounoua Chahinaz Meflah Yousra
2.0	2024-05-14	Bounoua Chahinaz Meflah Yousra
3.0	2024-06-2	Bounoua Chahinaz Meflah Yousra

Table des matières

1. Introduction	2
1.1. Objectifs	2
1.2. Définitions et Abréviations	2
1.2.1. Les définition Étude préalables essentielles	2
1.2.2. Abréviations et Acronymes	4
1.3. Références	4
2. Spécifications des exigences	4
2.1. Exigences Fonctionnelles	4
2.1.1. Gestion des comptes	5
2.1.2. Ajouter des articles	7
2.1.3. modification des articles	10
2.1.4. Suppression des articles	12
2.2. Exigences non-fonctionnelles	14
2.2.1. L'utilisabilité	14
2.2.2. Performance	14
2.2.3. Disponibilité	14
3. Contraintes	14
4. Hypothèses et dépendances pour votre application :	14
4.1. Hypothèses	14
4.2. Dépendances	15
5. Autre Diagramme	16
5.1. Diagramme de component	
.	16
5.2. Diagramme de deployment	
.	17
5.3. Diagramme de class	
.	18

1. Introduction

Le présent document décrit les spécifications fonctionnelles du logiciel de gestion des stocks, visant à améliorer l'efficacité de la gestion des produits, à renforcer l'intégrité des données et à réduire les coûts d'inventaire. Le système cible quatre principaux acteurs : l'Administrateur, le Gestionnaire d'inventaire, le Gestionnaire de magasin et le Fournisseur.

1.1. Objectifs

Le présent document représente un cahier des charges pour la Conception et Réalisation d'une application Web et Mobile pour la gestion du stock de l'ESI de Sidi Bel Abbés.

Le système permettra une gestion automatisée et efficace des articles en stock. Il fournira des fonctionnalités telles que l'authentification, l'ajout et le retrait d'articles, la gestion des commandes fournisseurs, la génération de factures et de reçus, la mise à jour des prix, ainsi que la génération de rapports récapitulatifs.

Et cet appui consiste en :

- **Authentification - Connexion** : Cela permettra aux gestionnaires de stocks et aux vendeurs de se connecter au système.
- **Ajouter des articles** : Cela permettra d'ajouter des articles et leurs détails correspondants à l'inventaire actuel.
- **Retirer des articles** : Cela permettra de retirer des articles de l'inventaire actuel.
- **Changer le mot de passe** : Cela permettra aux gestionnaires de stocks et aux vendeurs de modifier le mot de passe.

1.2. Définitions et Abréviations

1.2.1. Les définition Étude préalables essentielles

- **Cahier des charges** : est un document qui doit être respecté lors de la conception d'un projet.
- **Étude préalable** : vise à approfondir l'analyse de dimensions innovantes d'un projet, alors que ce projet est en cours d'élaboration et en vue de préparer sa mise en œuvre, en mettant en point le cahier des charges.

- **Conception** :est la phase créative d'un projet d'ingénierie. Son but premier est de permettre de créer un système ou un processus répondant à un besoin en tenant compte des contraintes.
- **Diagramme de cas d'utilisation** :ce sont des diagrammes UML utilisés pour une représentation du comportement fonctionnel d'un système logiciel.
- **Inventaire** : Ensemble des articles stockés dans le système, comprenant les détails tels que la quantité disponible, les prix et les informations de suivi.
- **Gestionnaire d'inventaire** : Utilisateur responsable de la gestion des stocks, y compris l'ajout, la modification et la suppression d'articles dans l'inventaire.
- **Gestionnaire de magasin** : Utilisateur chargé de la gestion opérationnelle d'un magasin, y compris la réception de marchandises, la gestion des ventes et la gestion des stocks.
- **Fournisseur** : Entité externe fournissant des articles au magasin, généralement en réponse à des commandes passées.
- **Authentification** : Processus de vérification de l'identité d'un utilisateur pour accéder au système.
- **Commande** : Demande d'achat d'articles, généralement passée par le gestionnaire de magasin au fournisseur.
- **Facture** : Document émis pour détailler les articles achetés dans une commande, comprenant les prix et les totaux.
- **Reçu** : Document émis pour confirmer la réception d'articles par le client, généralement après un achat.
- **Remise** : Réduction du prix d'un article, souvent appliquée en fonction de la quantité achetée.
- **Taxe** : Montant supplémentaire ajouté au prix d'un article, généralement basé sur des réglementations fiscales.
- **Rapport récapitulatif** : Document résumant les transactions et les activités ayant eu lieu sur une période donnée.
- **Articles périmés** : Articles qui ne sont plus utilisables ou vendables en raison de leur expiration ou de leur obsolescence.

1.2.2. Abréviations et Acronymes

ESI : École Supérieure d'Informatique.

CU : Cas d'Utilisation.

Admin : Administrateur.

Gest. Inv : Gestionnaire d'inventaire.

Gest. Mag : Gestionnaire de magasin.

Four : Fournisseur.

Auth : Authentification.

Cmd : Commande.

Fact : Facture.

Reçu : Reçu.

Rem : Remise.

Taxe : Taxe.

Rap. Récap. : Rapport récapitulatif.

Art. Périm. : Articles périmés.

1.3. Références

— IEEE/ANSI 830-1998.

— <https://standards.ieee.org/standard/830-1998.html>

2. Spécifications des exigences

2.1. Exigences Fonctionnelles

Les besoins fonctionnels représentent les actions que le système doit exécuter, il ne devient opérationnel que s'il les satisfait. L'application à réaliser doit couvrir principalement les besoins fonctionnels qui sont cités ci-dessous.

2.1.1. Gestion des comptes

Les gestionnaires de stocks et les vendeurs doivent pouvoir se connecter au système en utilisant des identifiants uniques. L'administrateur sera responsable de l'authentification des utilisateurs enregistrés.

Diagramme de cas d'utilisation de la gestion des comptes

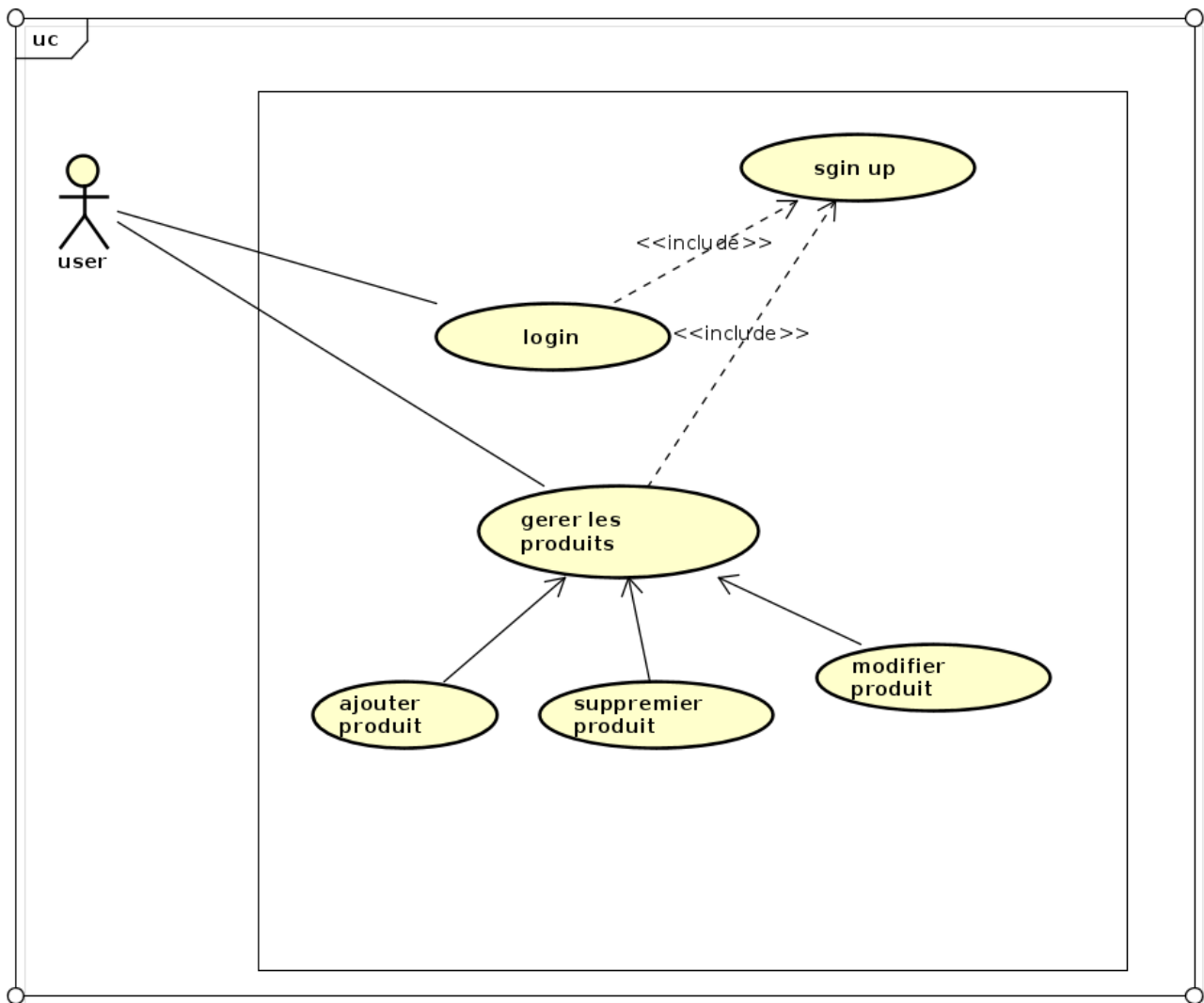


table descriptif

cu	gestions des comptes
ID	01
description	creer des comptes
acteur primaire	Admin
acteur secondaire	/
pre-condition	verifier que le compte cree n'existe pas dans la BDD
enchainement principale	Acceder a la page de creation des comptes et creer un compte et login
post-condition	il sera possible de realiser l'une des trois operations suivantes : creer un nouveau compte, login , logout

2.1.2. Ajouter des articles

Les gestionnaires d'inventaire doivent pouvoir ajouter de nouveaux articles avec leurs détails correspondants à l'inventaire.

Diagramme de sequence d'Ajouter des articles

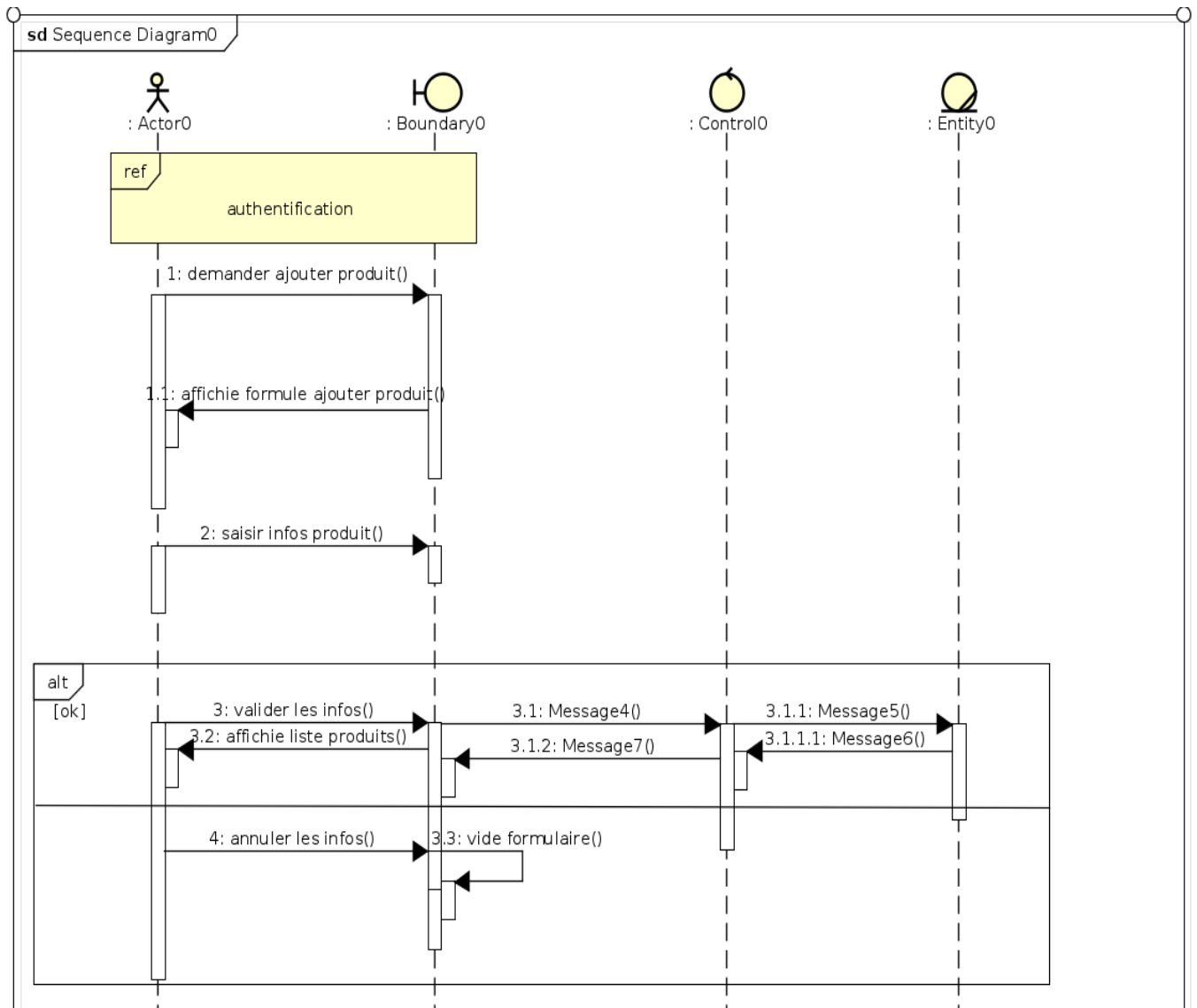
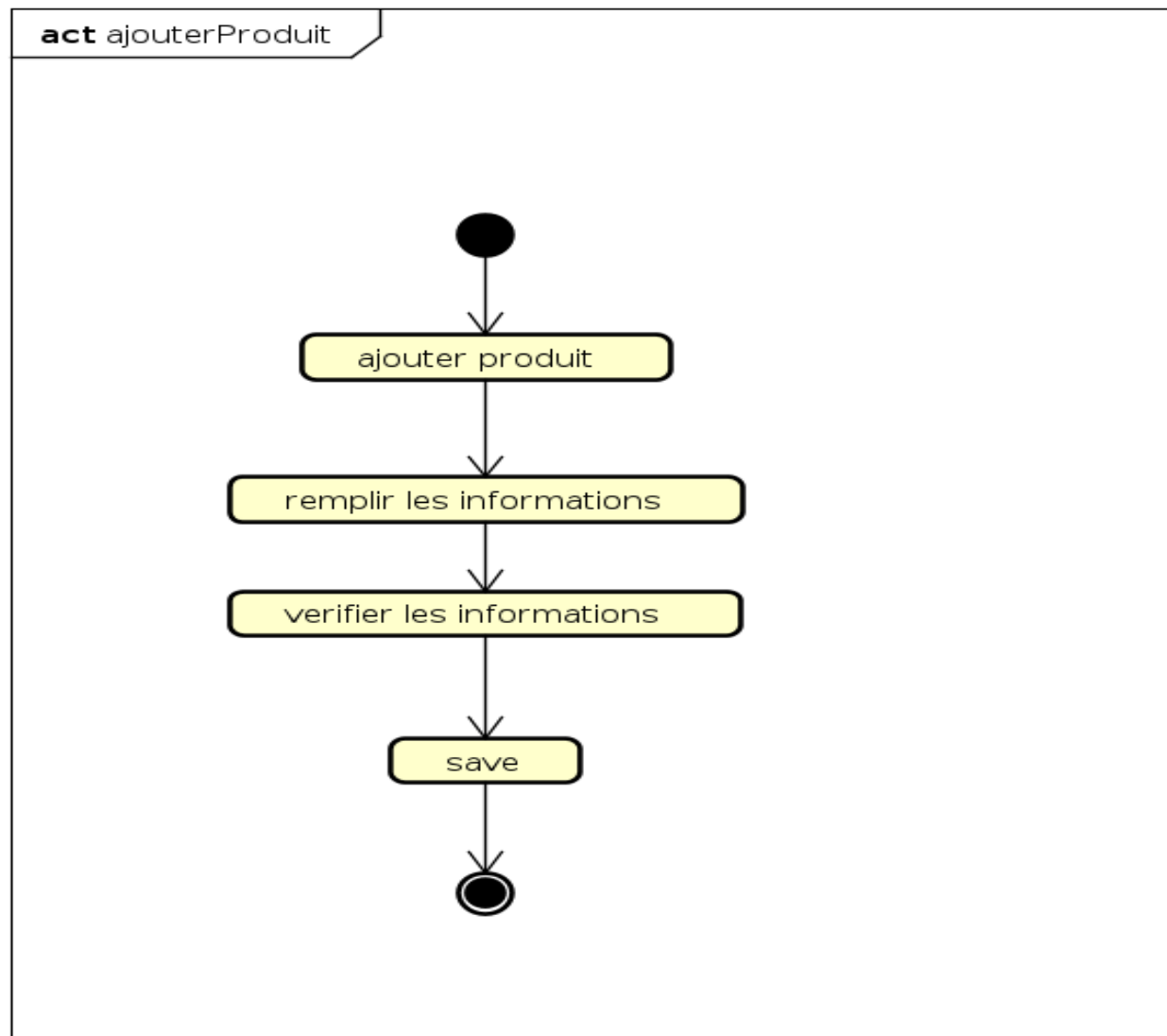


table descriptif

cu	Ajouter des articles
ID	01
description	creer des articles
acteur primaire	Admin
acteur secondaire	/
pre-condition	Authentification
enchainement principale	Accéder à la page principale et cliquer sur "Produit". Une fenêtre contenant la liste des produits s'affichera. Cliquer sur "Ajouter un produit" pour afficher une fenêtre d'ajout. Remplir les informations du produit et cliquer sur "Ajouter". La fenêtre précédente, avec la liste des produits mise à jour, s'affichera.
post-condition	Nouveau produit créé

Diagramme d'activity d'Ajouter des articles



2.1.3. modification des articles

Diagramme de sequence de modification des articles

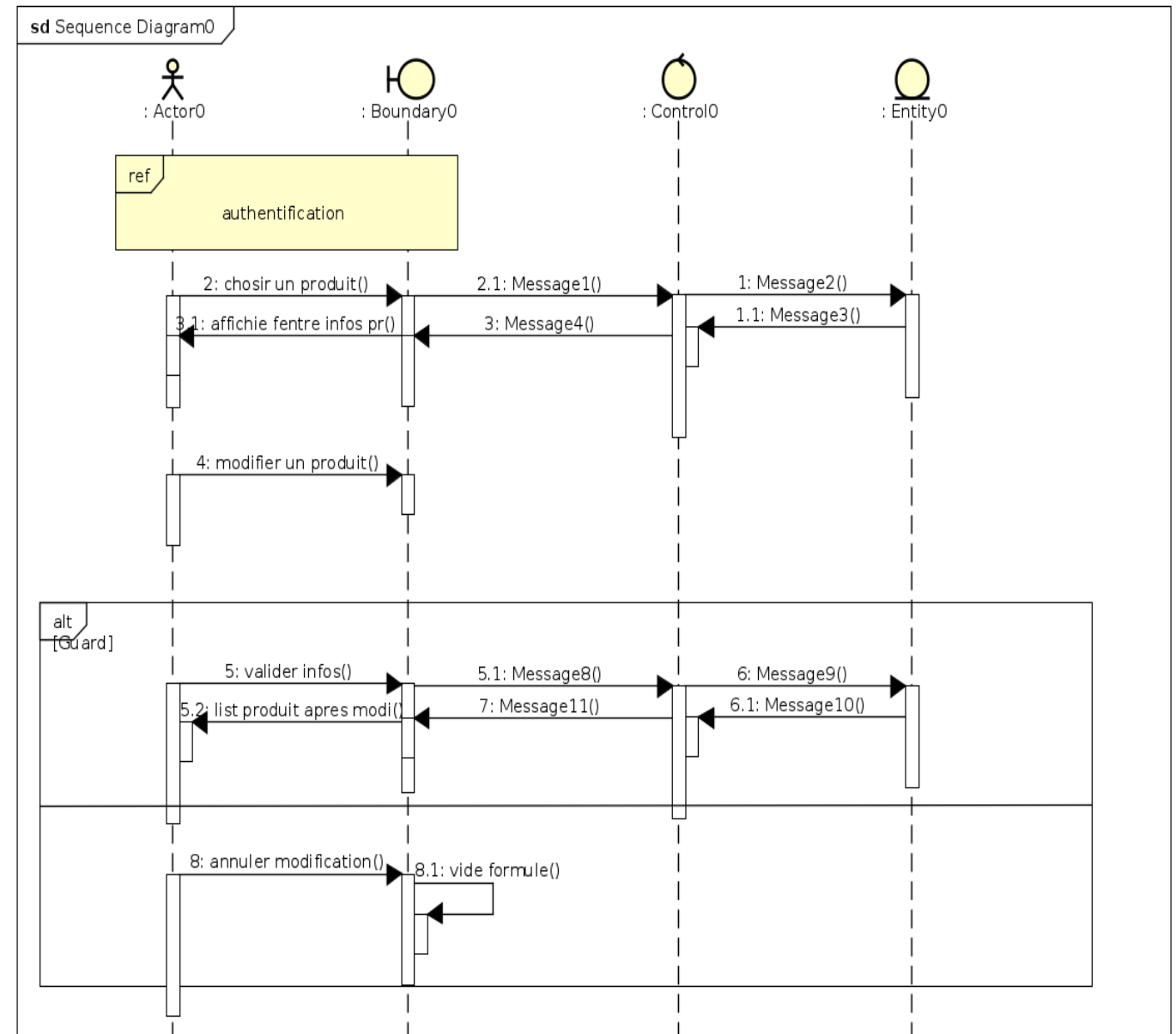
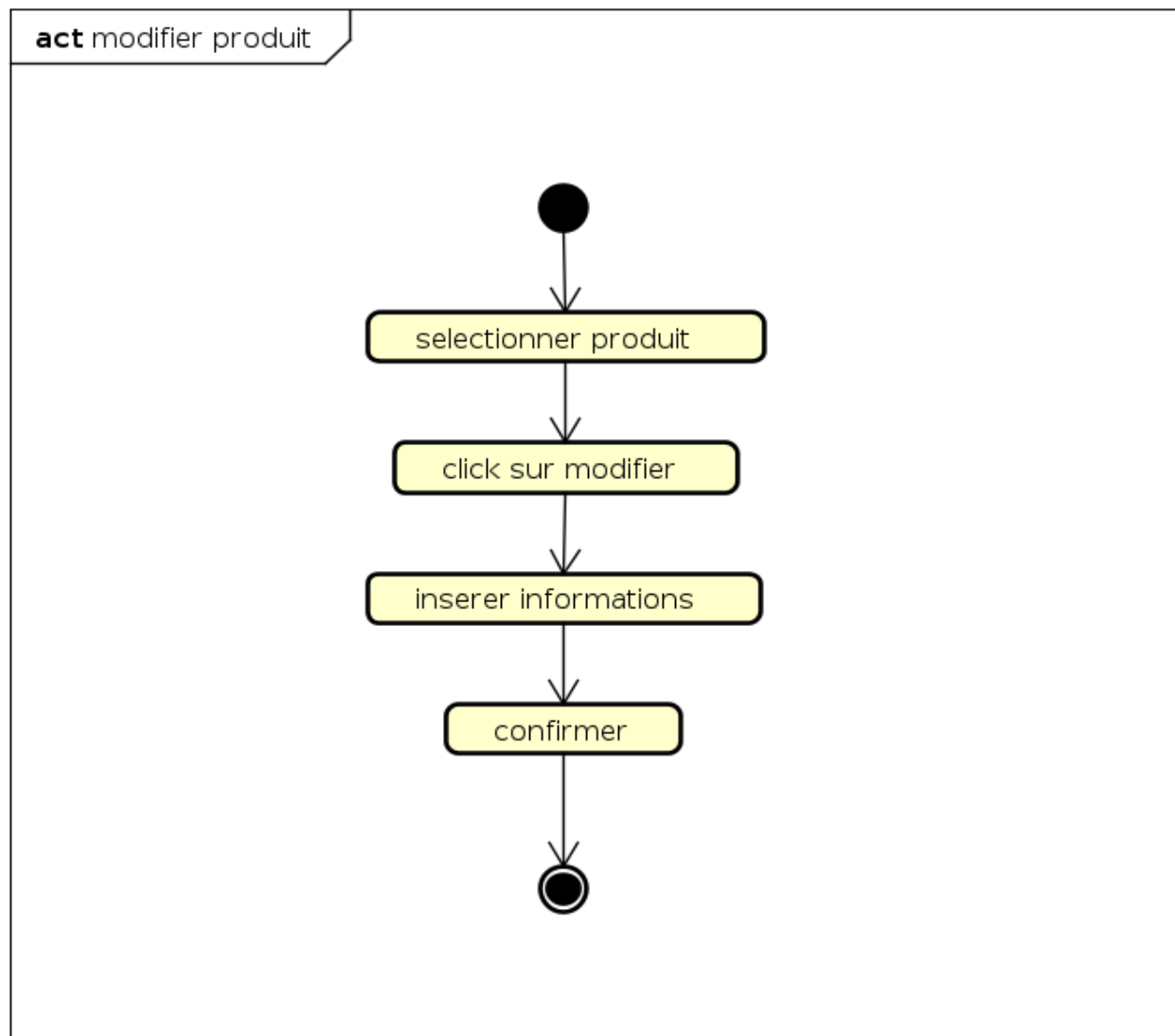


Diagramme d'activity de modification des articles



2.1.4. Suppression des articles

Les gestionnaires d'inventaire doivent pouvoir retirer des articles de l'inventaire existant, en mettant à jour les données de stock.

Diagramme de sequence de suppression des articles

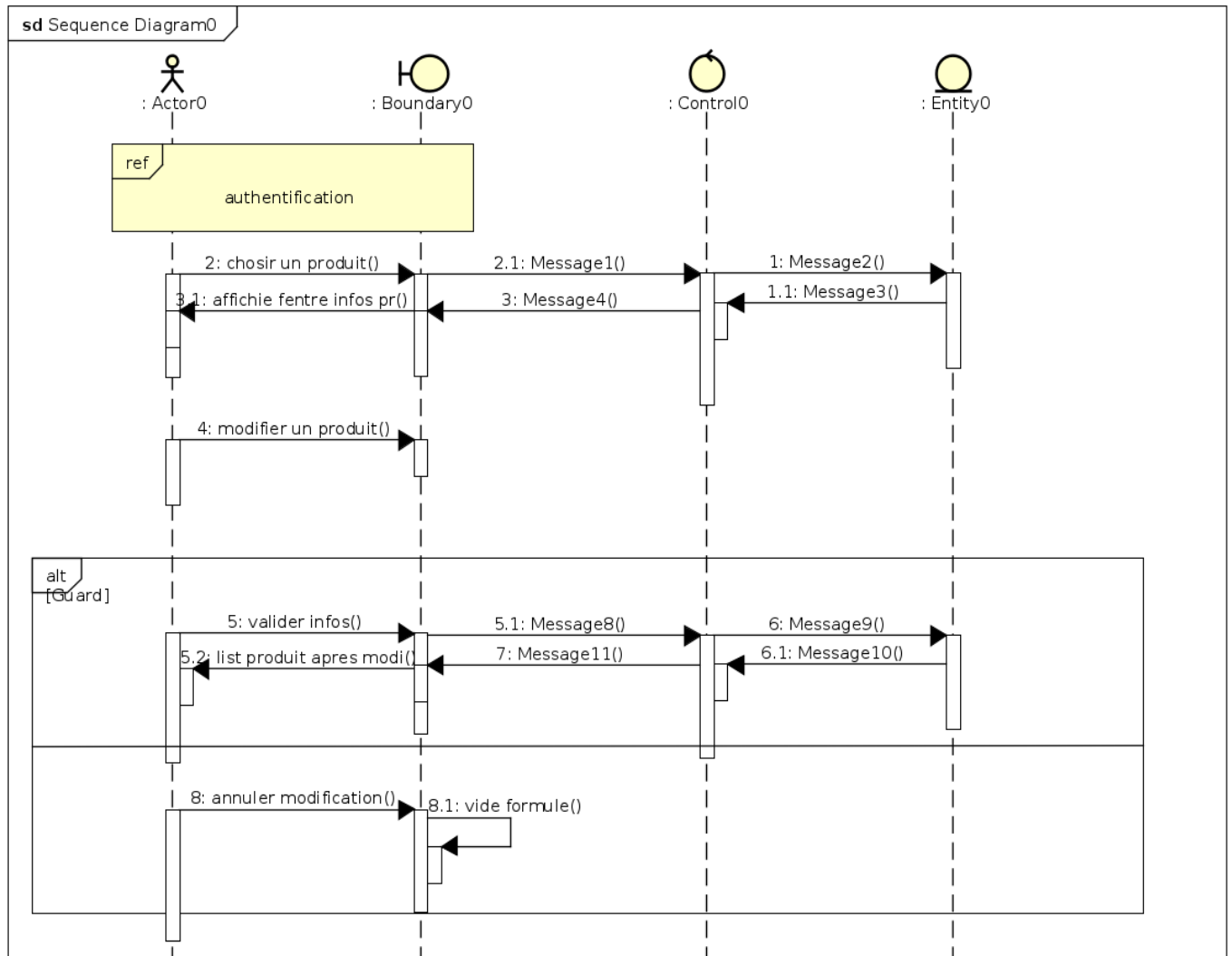
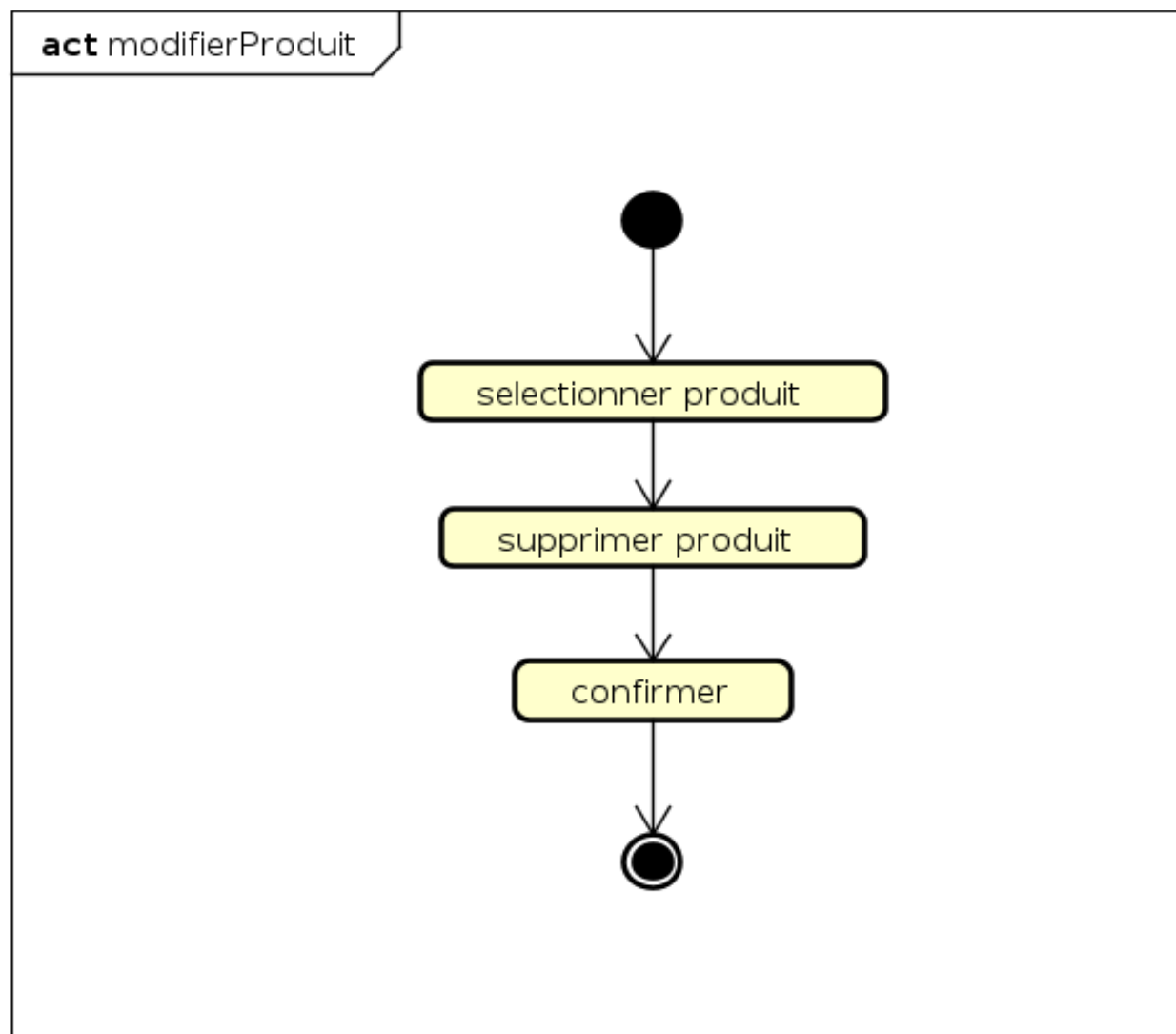


Diagramme d'activity de suppression des articles



2.2. Exigences non-fonctionnelles

Ils représentent les exigences implicites auxquelles le système doit répondre :

2.2.1. L'utilisabilité

Une IHM très facile à utiliser et ergonomique avec un minimum d'effort effectué pour trouver la fonctionnalité demandée.

2.2.2. Performance

Le temps de chargement de la page web sur un navigateur ne dépasse pas les 15 secondes en condition normale.

2.2.3. Disponibilité

L'application web et mobile sont disponibles 24/24 sauf en cas de maintenance.

3. Contraintes

Le système doit être convivial, avec une interface utilisateur intuitive pour faciliter son utilisation par le personnel. Le logiciel doit être sécurisé, avec des mécanismes d'authentification robustes pour protéger les données sensibles. Le système doit être évolutif pour s'adapter aux changements futurs dans les besoins de gestion des stocks. Le logiciel doit être développé en suivant les meilleures pratiques de développement logiciel.

4. Hypothèses et dépendances pour votre application :

4.1. Hypothèses

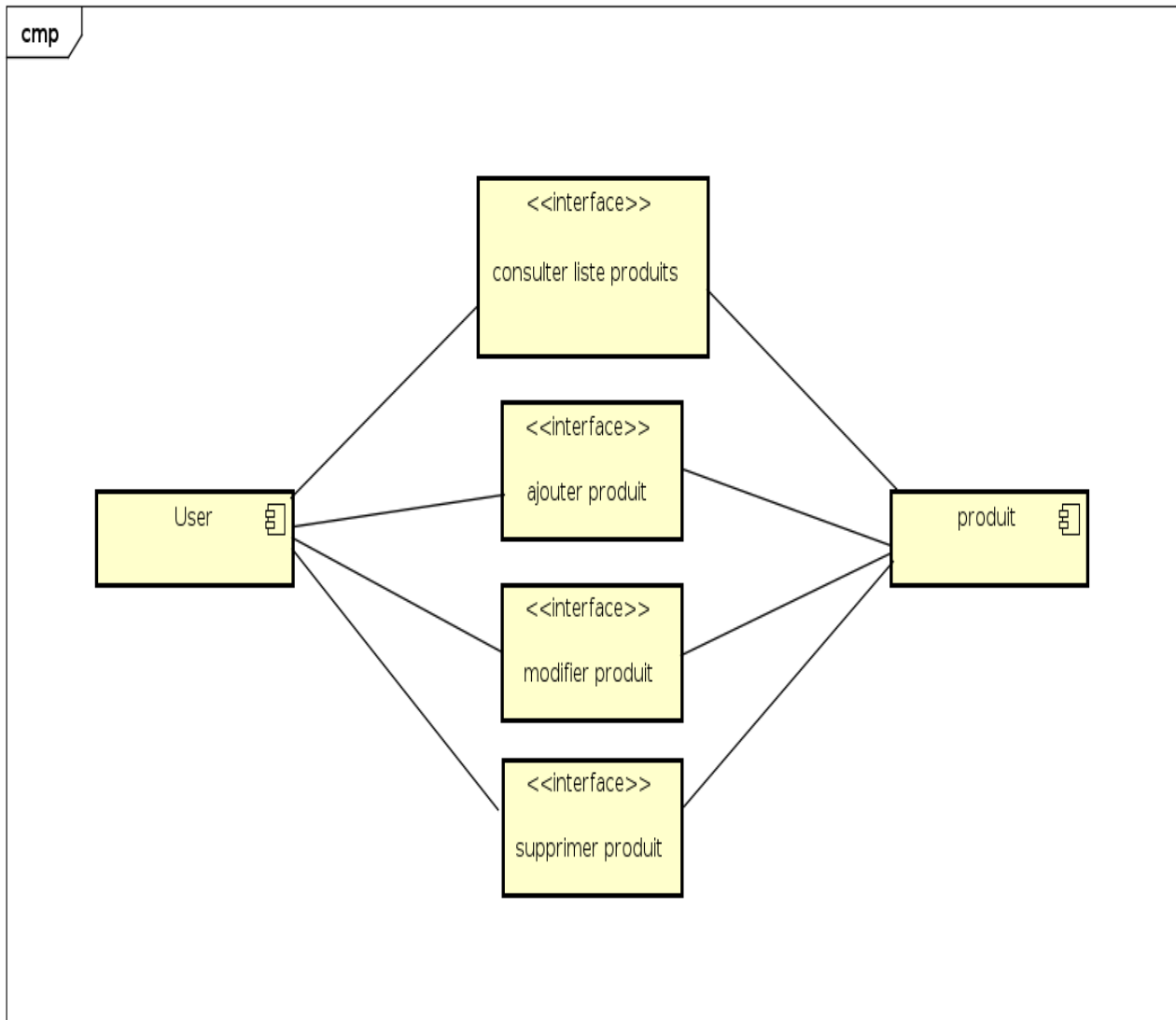
L'environnement dans lequel l'application sera déployée sera stable et suffisamment fiable pour que l'application fonctionne correctement. Les utilisateurs finaux disposeront d'une connexion Internet haut débit stable pour accéder à l'application. Les informations et les données fournies par les utilisateurs seront précises et complètes, garantissant ainsi l'exactitude des opérations effectuées par l'application.

4.2. Dépendances

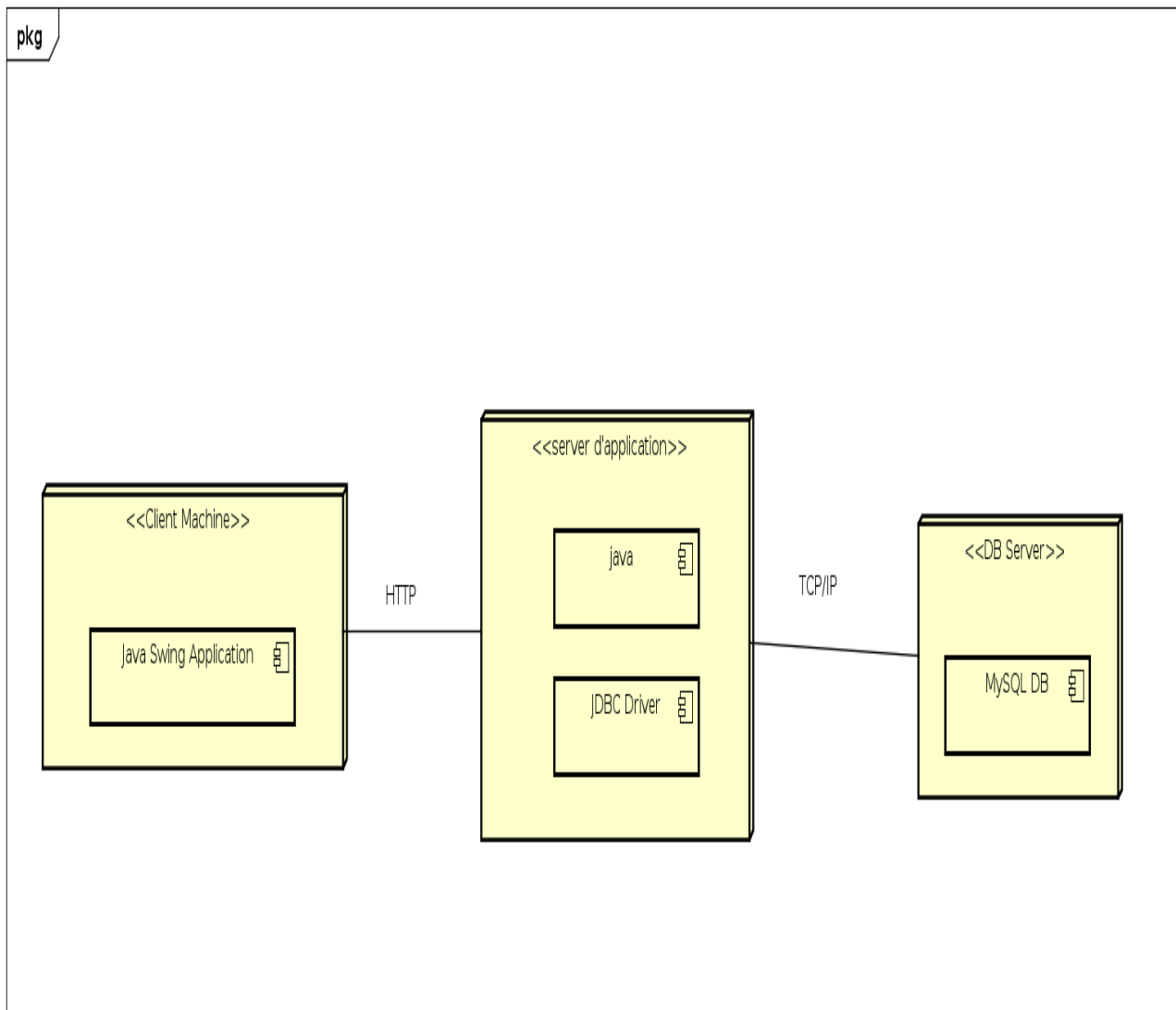
L'application dépendra de la disponibilité des services tiers tels que les fournisseurs de stockage en nuage, les services de messagerie électronique, etc., pour assurer le bon fonctionnement de certaines fonctionnalités. L'application devra être compatible avec les navigateurs Web populaires tels que Chrome, Firefox, Safari, Edge, etc., afin de garantir une accessibilité optimale pour les utilisateurs.

5. Autre Diagramme

5.1. Diagramme de component



5.2. Diagramme de deployment



5.3. Diagramme de class

