main

* בונים סדר של בלוקים
* לולאה רצה על הסדר של הבלוקים
  + פונקציה שבוחרת צורת מטרה
  + לולאה של 30 טריילים
    - פונקציה שמייצרת פיגר
    - פונקציה שאוספת תוצאות (acc rt)

[x\_vec,y\_vec ,target\_color] fig\_parameters(block\_type, color\_vec)

[x\_vec,y\_vec] = Rand\_location(num\_of\_elements)

Target\_color = rand\_color(color\_vec)

Build\_fig build\_fig(block\_type,has\_target,target,non\_target, x\_vec,y\_vec ,target\_color)

Conj\_fig(shapes,num,has\_target,target\_shape,non\_target\_shape, x\_vec,y\_vec ,target\_color)

Fit\_fig(has\_target,target\_shape, x\_vec,y\_vec ,target\_color)

[acc, rt] = Trail\_result(has\_target)

Expirament.B1

B1.cond (str)

B1.set\_size (dbl)

B1.has\_target (lgic(30,1))

B1.acc (lgic(30,1))

B1.rt (dbl(30,1))