**שיטה להגדרת טיפוסים חדשים- Typedef**

שיטה להגדיר טיפוסים חדשים, טיפוסים מותאמים אישית.

שימוש: אם עלינו להגדיר משתנים רבים מסוג טיפוס דומה למשל 100 מערכים של 100 מקומות.

אך לאחר כמה זמן עלינו יהיה לשנות או לשדרג את המערכים. במקום לעשות זאת 100 פעמים. נעשה זאת פעם אחת בהגדרת הטיפוס.

כאשר מגדירים משתנים של טיפוס עלינו רק להצהיר על שם הטיפוס ללא הצהרה על int או char[100].

**דוגמא להגדרת טיפוס של מערך:**

typedef int list [5];

list a;

list b;

**דוגמא להגדרת טיפוס של מבנה:**

**typedef** struct s\_item }

int key;

int val;

struct s\_item\* next;

struct s\_item\* prev;

}**t\_Item;**

t\_Item a;

t\_Item b;

t\_Item\* Head;

t\_Item\* Tail;