Игрок появляется перед элементом фундамента, на края фундамента можно ставить стены, в центр столбы. Управление меняется в зависимости от платформы - на компьютере ходьба WASD + поворот мышью, выбор конструкций с помощью кнопок 1,2,3 ,строить - Enter. Для мобилок ходьба с помощью джостика, поворот свайпом по экрану, кнопки для выбора и строительства.

Не успел сделать лестницы, но думаю сделал бы их по тому же принципу - выделил бы области на объекте где их можно строить.

Сейчас на каждую ячейку можно поставить только один объект. Если бы это потребовалось регулировать я бы скорее всего добавил бы информацию в BuildingCollider о том сколько объектов на данной ячейке уже построено и в зависимости от этого выставлять флаг placeOccupied