

LAB1

Općenito:

1. Kako poslati signal procesu:
 - a) preko tipkovnice
 - b) iz ljuške
2. Navesti nekoliko signala i čemu služe.
3. Što radi funkcija: `sigset`, `sighold`, `sigrelse`? Opisati argumente.
4. Što se sve može postići sa `sigset` (koja sve ponašanja, što treba staviti kao argumente)?
5. Opisati postupak prihvata signala.
6. Kad se signal neće prihvatiti?
7. Ako je programu poslan signal `SIGINT` za vrijeme čekanja na funkciji `sleep(10)`, što će se dogoditi nakon povratka iz obrade signala? Hoće li program "odspavati" neprospavano vrijeme ili ne? Zašto?

Sva ova pitanja se mogu pitati i obrnuto, npr. umjesto pitanja što radi `sighold`, može se pitati kojom se funkcijom zabranjuje daljnje prekidanje nekim signalom...

Vezano uz vježbe:

Zadatak 1a)

0. Provjeriti da li program radi (prevođenje/pokretanje).
1. Što bi se dogodilo kad bi se maknuo `sigset` (`SIGALRM`, `periodicki_posao`) iz programa?
2. Što bi se dogodilo kad bi umjesto `pause()`; ostavili samo `;` ?
3. Zašto `Ctrl+\` prekida izvođenje?
4. Poslati signal `SIGKILL` programu, koristeći drugi terminal (ljušku).

Zadatak 1b)

1. Provjeriti da li program ispravno radi (obrađuje prema prioritetu). Česti su problemi s granicama: isprobati je li radi i s 2 uzastopna prekida najveća prioriteta (5).
2. Čemu služi varijabla/polje: `OZNAKA_CEKANJA[]`, `TEKUĆI_PRIORITET`, `PRIORITET`?
3. Koju vrijednost imaju varijable ako se trenutno obrađuje prekid prioriteta
- 4, s time da je taj zahtjev prekinuo obradu prethodna zahtjeva - obradu prioriteta 2?
4. Što kad bi makli "omogućiti prekidanje;" i "zabrani prekidanje"? Bi li program radio isto? Obrazložiti.