

En el mundo tecnológico, internet, los sistemas operativos, los programas y los componentes de hardware que conforman los ordenadores, teléfonos y demás dispositivos se han convertido en una extensión de nosotros mismos. El cambio tecnológico se ha incrementado en aspectos y lugares de la vida humana tan esenciales que sería lógico pensar que tenemos el control sobre nuestro teléfono, ordenador, tablet, televisión o incluso el nuevo juguete robótico de nuestro hijo, ya que por nada del mundo dejaríamos a otro el control de estos mismos, que forman parte de la privacidad y libertad de la vida personal y familiar.

Pues resulta que no tenemos este control. La mayoría de hardware y software es privativo, esto significa que no tienes control sobre tus dispositivos. Al no ser componentes o programas libres, las empresas son las que controlan directamente los aspectos funcionales del mismo, restringiendo el acceso de cualquiera a este control. Esto permite que dichas empresas puedan vulnerar nuestra privacidad y libertad sin que nos enteremos. Un ejemplo sería la escucha continua de miles de personas a través de los micrófonos secretamente instalados en televisores de marcas muy conocidas, noticia que saltó al mundo tras varias investigaciones y contratos de privacidad, en donde figura la posibilidad de grabar conversaciones del cliente con la finalidad de ser compartido a terceros.

El Software Libre lucha contra esto, y permite tener el control ético sobre la tecnología que utiliza un individuo o colectivo, ofreciendo un sistema respetuoso con nuestras libertades. OffShell System es una comunidad partidaria de la fundación creada en 1985 por Richard Stallman y otros entusiastas del movimiento y en la cuál se establecieron las cuatro libertades esenciales del software libre.

En la informática se utiliza el 0 para albergar un valor, las libertades se nombran de 0 a 3.

• ***Libertad 0***

< ***Libertad de ejecutar el programa como se desee, con cualquier propósito.*** >

• ***Libertad 1***

< ***La libertad de estudiar como funciona el programa y cambiarlo para que haga lo que usted quiera.*** >

• ***Libertad 2***

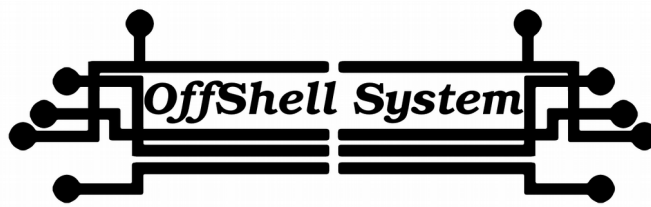
< ***La libertad de redistribuir copias para ayudar a otros.*** >

• ***Libertad 3***

< ***La libertad de distribuir copias de sus versiones modificadas a terceros. Este le permite ofrecer a toda la comunidad la oportunidad de beneficiarse de las modificaciones.*** >

---Visita nuestra web y participa en nuestros talleres, actividades y eventos.---





Augusta Ada King, Condesa de Lovelace (Londres, 10 de diciembre de 1815-*íd.*, 27 de noviembre de 1852), registrada al nacer como **Augusta Ada Byron** y conocida habitualmente como **Ada Lovelace**, fue una matemática, informática y escritora británica, célebre sobre todo por su trabajo acerca de la calculadora de uso general de Charles Babbage, la denominada *máquina analítica*. Entre sus notas sobre la máquina, se encuentra lo que se reconoce hoy como el primer algoritmo destinado a ser procesado por una máquina, por lo que se la considera como la primera programadora de ordenadores.

Dedujo y previó la capacidad de los ordenadores para ir más allá de los simples cálculos de números, mientras que otros, incluido el propio Babbage, se centraron únicamente en estas capacidades.

Su talento matemático la condujo a una relación de amistad prolongada con el matemático inglés Charles Babbage, y concretamente con la obra de Babbage sobre la máquina analítica. Entre 1842 y 1843, tradujo un artículo del ingeniero militar italiano Luigi Menabrea sobre la máquina, que complementó con un amplio conjunto de notas propias, denominado simplemente *Notas*. Estas notas contienen lo que se considera como el primer programa de ordenador, esto es, un algoritmo codificado para que una máquina lo procese. Las notas de Lovelace son importantes en la historia de la computación.

Gracias Ada, por tus ideas y trabajo.



OffShell System es una asociación de divulgación tecnológica en la que realizamos actividades, talleres y eventos de diferentes ramas de la informática. Puedes participar libremente, aprender y desarrollar proyectos profesionales con otros miembros de la comunidad.

→ Visita nuestra **web OffShell System** para mas información.