



ADAPTER PHP

L'**Adaptateur** est un patron de conception structurel qui permet à des objets incompatibles de collaborer.

- Il fait office d'emballeur entre les deux objets. Il récupère les appels à un objet et les met dans un format et une interface reconnaissables par le second objet.
- **Exemples d'utilisation :** L'adaptateur est très répandu en PHP. On le retrouve souvent dans des systèmes basés sur du code hérité, dans lesquels l'adaptateur fait fonctionner du code hérité avec des classes modernes.
- **Identification :** L'adaptateur peut être identifié grâce à son constructeur qui prend une instance d'un type abstrait différent ou d'une interface différente. Lorsque l'une des méthodes de l'adaptateur est appelée, il traduit les paramètres dans un format approprié et redirige l'appel vers une ou plusieurs méthodes de l'objet emballé.

Analogie du monde réel

- **Adaptateur** vous permet d'utiliser des classes externes ou héritées même si elles ne sont pas vraiment compatibles avec votre code. Par exemple, plutôt que de réécrire l'interface de notification de votre application pour pouvoir prendre en charge des services externes comme Slack, Facebook, SMS ou bien d'autres, vous pouvez créer un ensemble d'emballeurs qui vont envoyer les appels faits dans votre application vers une interface dans le format attendu par la classe externe.
- **Par exemple**, supposons que nous avons une classe qui envoie des messages par e-mail et une autre qui envoie des messages par SMS. Si nous avons une fonctionnalité qui nécessite l'envoi de messages mais ne sait pas si elle doit être envoyée par e-mail ou par SMS, nous pouvons utiliser un adaptateur pour créer une classe intermédiaire qui implémente une interface de message générique et utilise les classes d'envoi de messages par e-mail ou par SMS en fonction des besoins. Cela permet d'isoler la fonctionnalité de l'envoi de messages de la façon dont elle est effectuée, et facilite la maintenance et l'évolution de l'application.

Exemple de code dans VS Code