

```

main_entry:
  %Person = alloca %Person.0, align 8
  %p = alloca %Person.0*, align 8
  %Person.field0_ptr = getelementptr %Person.0, %Person.0* %Person, i32 0, i32
... 0
  %str_val = load i8*, i8** %Person.field0_ptr, align 8
  store i8* %str_val, i8** %Person.field0_ptr, align 8
  %Person.field1_ptr = getelementptr %Person.0, %Person.0* %Person, i32 0, i32
... 1
  store i32 52, i32* %Person.field1_ptr, align 4
  %Person.field2_ptr = getelementptr %Person.0, %Person.0* %Person, i32 0, i32
... 2
  store i1 true, i1* %Person.field2_ptr, align 1
  store %Person.0* %Person, %Person.0** %p, align 8
  %p.1 = load %Person.0*, %Person.0** %p, align 8
  %p.1.male_ptr = getelementptr %Person.0, %Person.0* %p.1, i32 0, i32 2
  %p.1.male = load i1, i1* %p.1.male_ptr, align 1
  %c_str = alloca [5 x i8]*, align 8
  store [5 x i8]* @__str_3, [5 x i8]** %c_str, align 8
  %c_str_to_ptr = bitcast [5 x i8]* @__str_3 to i8*
  %printf.ret = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* %c_str_to_ptr, i1 %p.1.male)
  %p.2 = load %Person.0*, %Person.0** %p, align 8
  %p.2.male_ptr = getelementptr %Person.0, %Person.0* %p.2, i32 0, i32 2
  store i1 false, i1* %p.2.male_ptr, align 1
  %p.3 = load %Person.0*, %Person.0** %p, align 8
  %p.3.male_ptr = getelementptr %Person.0, %Person.0* %p.3, i32 0, i32 2
  %p.3.male = load i1, i1* %p.3.male_ptr, align 1
  %c_str.1 = alloca [5 x i8]*, align 8
  store [5 x i8]* @__str_4, [5 x i8]** %c_str.1, align 8
  %c_str_to_ptr.1 = bitcast [5 x i8]* @__str_4 to i8*
  %printf.ret.1 = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* %c_str_to_ptr.1, i1
... %p.3.male)
  %p.4 = load %Person.0*, %Person.0** %p, align 8
  %idk.ret = call i32 @idk(%Person.0* %p.4)
  ret i32 %idk.ret

```

CFG for 'main' function