

目 录

第一章 数与式	1
第一节 数	1
第二节 式	4
第二章 应用题	7
第一节 比例问题	7
第二节 利润问题	7
第三节 工程问题	7
第四节 行程问题	8
第五节 浓度问题	8
第六节 数字分配及综合问题	8
第三章 函数、方程和不等式	9
第四章 平面几何	11
第一节 三角形	11
第二节 四边形	14
第三节 圆	15
第五章 立体几何	17
第一节 多面体、旋转体	17
第二节 三角函数	17
第六章 数列	20
第一节 数列内容归纳总结	20
第二节 求 S_n	21

第七章 解析几何	22
第一节 平面直角坐标系	22
第二节 直线方程	22
第三节 圆方程	23
第八章 排列组合与二项式定理	26
第一节 排列组合	26
第二节 二项式定理	27
第九章 概率	29
第一节 集合与事件	29
第二节 古典概率	32
第三节 二项分布求概率	34

第一章 数与式

第一节 数

(一) 数的分类

$$\text{数} \left\{ \begin{array}{l} \text{实数 (R)} \left\{ \begin{array}{l} \text{有理数 (Q)} \left\{ \begin{array}{l} \text{整数 (Z)} \left\{ \begin{array}{l} \text{自然数 (N)} \\ \text{负整数 (Z-)} \end{array} \right. \\ \text{分数 (小数)} \end{array} \right. \\ \text{无理数 (}\bar{Q}\text{)} \left\{ \begin{array}{l} \text{① } \sqrt{2}, \sqrt{3}, \sqrt{5} \dots \\ \text{② } \pi, e \\ \text{③ } \lg 2, \lg 3, \log_3 2 \dots \end{array} \right. \end{array} \right. \\ \text{虚数} \Rightarrow i^2 = -1 \quad \sqrt{-1} = i \end{array} \right.$$

注意：自然数 \neq 正整数，自然数比正整数多 0.

(二) 平方根、算术平方根

1. 平方根：有正负±.
2. 算术平方根：只有正的.

(三) 质数、合数

1. 质数

如果一个大于 1 的正整数，只能被 1 和它本身整除（只有 1 和它本身两个约数），那么这个正整数叫做质数（质数也称素数）. 如：2, 3, 5, 7...

2. 合数

一个正整数除了能被 1 和它本身整除之外，还能被其他的正整数整除（除了 1 和它本身之外，还有其他约数），这样的正整数叫做合数.

(四) 绝对值

$$|x| = \sqrt{x^2} = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ -x, & x < 0 \end{cases}$$

意义： $d \geq 0$.

技巧：看本身的符号，本身正是本身，本身负就变号.

（五）奇数、偶数

1. 奇数：不能被 2 整除的数.

2. 偶数：能被 2 整除的数.

注意：0 是偶数.

$$\text{运算法则} \left\{ \begin{array}{l} \text{加法} \left\{ \begin{array}{l} \text{奇} + \text{奇} = \text{偶} \\ \text{奇} + \text{偶} = \text{奇} \\ \text{偶} + \text{偶} = \text{偶} \end{array} \right. \\ \text{乘法} \left\{ \begin{array}{l} \text{奇} \times \text{奇} = \text{奇} \\ \text{奇} \times \text{偶} = \text{偶} \\ \text{偶} \times \text{偶} = \text{偶} \end{array} \right. \end{array} \right.$$

注意：连续两个自然数的积为偶数.

（六）平均数

1. 算术平均值

设有 n 个数 x_1, x_2, \dots, x_n , 称 $\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$ 为这 n 个数的算术平均值, 简记为

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$$

2. 几何平均值

设有 n 个正数 x_1, x_2, \dots, x_n , 称 $x_g = \sqrt[n]{x_1 x_2 \cdots x_n}$ 为这 n 个正数的几何平均值, 简记为

$$x_g = \sqrt[n]{\prod_{i=1}^n x_i}$$

注意： $\bar{x} \geq x_g \Rightarrow \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} \geq \sqrt[n]{x_1 x_2 \cdots x_n} \Rightarrow x_1 + x_2 + \dots + x_n \geq n \sqrt[n]{x_1 x_2 \cdots x_n}$

($x_1, x_2 \cdots x_n \in R^+$, 当 $x_1 = x_2 = \dots = x_n$ 时, 等号成立)

（七）众数、中位数

1. 众数：在一组给出的数据中, 出现次数最多的数称为众数.

2. 中位数：给出的一组数据, 将数据由小到大排列, 若有奇数个数据, 则正中间的数为中位数; 若有偶数个数据, 则中位数为中间两个数的平均数.

(八) 整除数

2, 5 → 看末位.

3, 9 → 看数位上的数字之和.

6, 15, 18, 45 (综合上述 2, 5, 3, 9) → 看末位且看数位上的数字之和.

4, 25 → 看末 2 位.

8, 125 → 看末 3 位.

(九) 公约数、公倍数

1. 公约数

设 a, b 是两个整数, 若整数 p 满足 $p|a$ 且 $p|b$, 则称 p 是 a, b 的一个公约数.

整数 a, b 的公因数中最大的那个叫作 a, b 的最大公约数.

2. 公倍数

设 a, b 是两个整数, 若整数 p 满足 $a|p$ 且 $b|p$, 则称 p 是 a, b 的一个公倍数.

整数 a, b 的公倍数中最小的那个叫作 a, b 的最小公倍数.

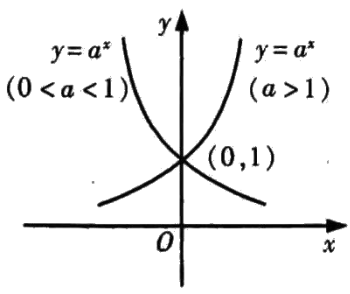
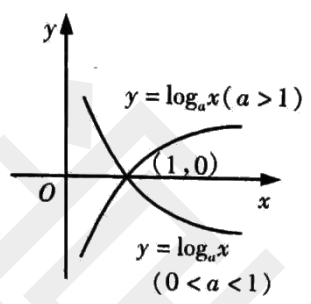
(十) 指数和对数

1. 指数和对数运算公式

名称	指数	对数
定义	$a^x = N$	$\log_a N = x$
关系式	$a^x = N \Leftrightarrow \log_a N = x \quad (a > 0, a \neq 1, N > 0)$	
运算性质	<p>(1) $a^m \cdot a^n = a^{m+n}, a^m \div a^n = a^{m-n}$</p> <p>(2) $(a^m)^n = (a^n)^m = a^{m \cdot n}$</p> <p>(3) $(ab)^n = a^n b^n, \left(\frac{b}{a}\right)^m = \frac{b^m}{a^m}$</p> <p>(4) $a^0 = 1, a^{-n} = \frac{1}{a^n}$</p> <p>(5) $\frac{1}{a^m} = \sqrt[m]{a}$</p>	<p>(1) $\log_a 1 = 0, \log_a a = 1$</p> <p>(2) $\log_a m + \log_a n = \log_a mn$</p> <p>(3) $\log_a m - \log_a n = \log_a \frac{m}{n}$</p> <p>(4) $\log_a m^n = n \log_a m, \log_{a^m} b^n = \frac{n}{m} \log_a b$</p> <p>(5) $\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}, \log_a b \cdot \log_b a = 1$</p> <p>(6) $a^{\log_a n} = n$, 经验公式: $a^{\lg b} = b^{\lg a}$</p>

注意: 在对数运算中, 当 a 等于 10 时, 写成 $\lg N$. 当 a 等于 e 时, 写成 $\ln N$.

2. 图像与性质

名称	指数函数	对数函数
表达式	$y = a^x \ (a > 0, a \neq 1)$	$y = \log_a x \ (a > 0, a \neq 1)$
图像		
性质	定义域: \mathbf{R} ; 值域: $(0, +\infty)$ 恒过点 $(0, 1)$ 当 $0 < a < 1$, 在定义域上单调递减 当 $a > 1$, 在定义域上单调递增	定义域: $(0, +\infty)$; 值域: \mathbf{R} 恒过点 $(1, 0)$ 当 $0 < a < 1$, 在定义域上单调递减 当 $a > 1$, 在定义域上单调递增
关系	$y = a^x$ 与 $y = \log_a x$ 互为反函数, 两者图像关于 $y = x$ 对称	

第二节 式

式
 $\left\{ \begin{array}{l} 1. \text{ 整式} \\ 2. \text{ 分式} \\ 3. \text{ 根式} \end{array} \right.$

(一) 整式

1. 常用的公式

(1) $a^2 - b^2 = (a+b)(a-b)$ (平方差公式)

(2) $(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2$ (完全平方公式)

$$(3) (a \pm b)^3 = a^3 \pm 3a^2b + 3ab^2 \pm b^3 \quad (\text{立方公式})$$

$$(4) a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2) \quad (\text{立方差公式})$$

$$(5) a^3 + b^3 = (a + b)(a^2 - ab + b^2) \quad (\text{立方和公式})$$

$$(6) (a + b + c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2bc + 2ca \quad (\text{配方公式})$$

$$(7) a^2 + b^2 + c^2 - ab - bc - ca = \frac{1}{2}[(a - b)^2 + (b - c)^2 + (c - a)^2] \quad (\text{配方公式})$$

$$(8) a^3 + b^3 + c^3 - 3abc = \frac{1}{2}(a + b + c)[(a - b)^2 + (b - c)^2 + (c - a)^2]$$

2. 常用三个经验公式

$$(1) 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{1}{2}n(n + 1)$$

$$(2) 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2 = \frac{1}{6}n(n + 1)(2n + 1)$$

$$(3) 1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + n^3 = \frac{1}{4}n^2(n + 1)^2 = (1 + 2 + 3 + \dots + n)^2$$

3. 非负性

$$(1) x^2 \geq 0 \Rightarrow (ax \pm by)^{2n} \geq 0$$

$$(2) |y| \geq 0 \Rightarrow |ax \pm by| \geq 0$$

$$(3) \sqrt[n]{z} \geq 0 \Rightarrow \sqrt[n]{ax \pm by} \geq 0$$

4. 综合除法 (余式定理)

整式 $f(x)$ 除以整式 $q(x)$ 的商式为 $g(x)$ ，余式为 $r(x)$ ，则有 $f(x) = q(x)g(x) + r(x)$ ，当 $q(x)$ 等于 0 时， $f(x) = r(x)$ 。

(二) 分式

1. 繁分式

$$\frac{\frac{A}{B}}{\frac{C}{D}} = \frac{\frac{A}{B} \times BD}{\frac{C}{D} \times BD} = \frac{AD}{BC}$$

如: $\frac{1}{\frac{1}{x}} = x$

2. 常用三个经验公式（裂项相消法）

$$(1) \frac{1}{x(x+1)} = \frac{1}{x} - \frac{1}{x+1}$$

$$(2) \frac{1}{x(x+k)} = \frac{1}{k} \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x+k} \right)$$

$$(3) \frac{1}{1 \times 2} + \frac{1}{2 \times 3} + \cdots + \frac{1}{n(n+1)} = 1 - \frac{1}{n+1} = \frac{n}{n+1}$$

（三）根式

1. 常用经验公式

$$\frac{1}{\sqrt{x+1} \pm \sqrt{x}} = \sqrt{x+1} \mp \sqrt{x} \quad (\text{分母有理化})$$

$$\frac{1}{\sqrt{x+k} \pm \sqrt{x}} = \frac{1}{k} (\sqrt{x+k} \mp \sqrt{x})$$

第二章 应用题

第一节 比例问题

按比例分配的应用题，是把一个数量按一定的比例进行分配。

1. 根据已知条件（共占多少份，对应每份为多少）把已知数量与份数对应起来，把题中的比例转化为一个数的几分之几来计算。

$$\text{某量的数量} = \text{总数量} \times \frac{\text{某量的份数}}{\text{总份数}}$$

2. 可设参量“ k ”化为整数比，求单个量份数，即求各个量的值。若各个量间的比为 $a:b:c$ ，则可设为 ak, bk, ck ，即有 $ak+bk+ck=\text{总数量}$ 。

第二节 利润问题

利润 = 售价 - 进价

$$\text{利润率} = \frac{\text{利润}}{\text{进价}} \times 100\% = \frac{\text{售价} - \text{进价}}{\text{进价}} \times 100\%$$

技巧：特殊值法，可直接设初始值为 1。

第三节 工程问题

1. 工作量、工作效率、工作时间之间的关系

工作量 = 工作效率 \times 工作时间

工作时间 = 工作量 \div 工作效率

工作效率 = 工作量 \div 工作时间

2. 若甲单独完成需要 m 天，乙单独完成需要 n 天，则：

甲的效率为 $\frac{1}{m}$ ，乙的效率为 $\frac{1}{n}$

甲、乙合作的效率为 $\frac{1}{m} + \frac{1}{n}$

甲、乙合作完成需要的时间为 $\frac{1}{\frac{1}{m} + \frac{1}{n}} = \frac{mn}{m+n}$

甲、乙两人合作完成：工作总量 = 甲完成的工作量 + 乙完成的工作量

第四节 行程问题

1. 路程 S 、速度 v 、时间 t 之间的关系

$$S = vt, \quad t = \frac{S}{v}, \quad v = \frac{S}{t}$$

2. 相遇追及问题 ($v_1 > v_2$)

相遇问题: $S_{\text{相遇}} = S_1 + S_2 = vt_1 + vt_2 = (v_1 + v_2)t$

追及问题: $S_{\text{追及}} = S_1 - S_2 = vt_1 - vt_2 = (v_1 - v_2)t$

3. 顺（逆）水问题

$$v_{\text{顺水}} = v_{\text{船}} + v_{\text{水}}$$

$$v_{\text{逆水}} = v_{\text{船}} - v_{\text{水}}$$

【推广】顺风、逆风、上坡、下坡

技巧：画图分析

第五节 浓度问题

1. 溶质、溶剂、溶液

溶液 = 溶质 + 溶剂

$$\text{浓度} = \frac{\text{溶质}}{\text{溶液}} \times 100\% = \frac{\text{溶质}}{\text{溶质} + \text{溶剂}} \times 100\%$$

2. 浓度对比

设两种溶液质量分别为 M_1 , M_2 , 浓度分别为 c_1 , c_2 , 混合后溶液浓度为 c , 则

$$M_1c_1 + M_2c_2 = (M_1 + M_2)c.$$

第六节 数字分配及综合问题

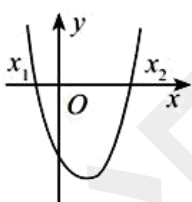
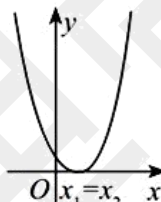
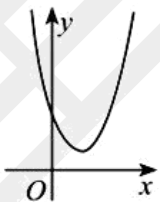
1. 平均数

2. 数的概念

3. 经济学

4. 年龄问题

第三章 函数、方程和不等式

$\Delta = b^2 - 4ac$	$\Delta > 0$	$\Delta = 0$	$\Delta < 0$
一元二次方程 $ax^2 + bx + c = 0$ ($a > 0$)的根	有两个相异实根 $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$	有两个相等实根 $x_{1,2} = \frac{-b}{2a}$	没有实根
$ax^2 + bx + c > 0$ ($a > 0$)的解集	$(-\infty, x_1) \cup (x_2, +\infty)$	$x \in \mathbf{R}$ 且 $x \neq -\frac{b}{2a}$	$(-\infty, +\infty)$
$ax^2 + bx + c < 0$ ($a > 0$)的解集	(x_1, x_2)	无解	无解
二次函数 $y = ax^2 + bx + c$ ($a > 0$)的图象			

【注意】

1. 二次函数

(1) a 决定开口的方向和大小： $a > 0$ 时开口向上， $a < 0$ 时开口向下； $|a|$ 越大开口越小， $|a|$ 越小开口越大。

(2) 对称轴： $x = -\frac{b}{2a}$

(3) 与 y 轴的交点： $(0, c)$ 。

(4) 顶点： $\left(-\frac{b}{2a}, \frac{4ac - b^2}{4a}\right)$

(5) $y = ax^2 + bx + c$ 的最值求法： $y = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 + \frac{4ac - b^2}{4a}$

① 当 $a > 0$, $x = -\frac{b}{2a}$ 时, $y_{\min} = \frac{4ac - b^2}{4a}$ 。

② 当 $a < 0$, $x = -\frac{b}{2a}$ 时, $y_{\max} = \frac{4ac - b^2}{4a}$ 。

2. 一元二次方程

(1) $c = 0 \rightarrow x_1 = 0$

(2) $a + b + c = 0 \rightarrow x_1 = 1$

(3) $a + c = b \rightarrow x_1 = -1$

(4) 韦达定理: $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}, x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a}$

3. 不等式

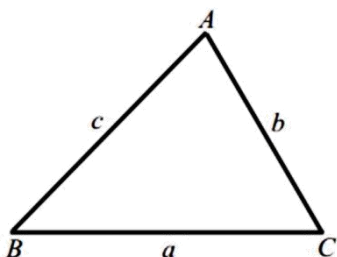
当 $\Delta > 0$ 时, 先求 x_1 和 x_2 , 再求解集 $\begin{cases} \text{小于取中间} \\ \text{大于取两边} \end{cases}$.

第四章 平面几何

第一节 三角形

(一) 三角形

1. 任意三角形



(1) 角的关系

$$\angle A + \angle B + \angle C = 180^\circ$$

补充：所有多边形的内角和都为 $(n-2) \times 180^\circ$.

所有多边形的外角和为 360° .

(2) 边的关系

$$|b-c| < a < b+c$$

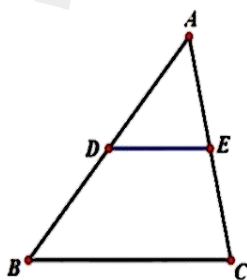
(3) 边、角关系

①大边对大角，小边对小角

②正弦定理

③余弦定理

(4) 中位线定理



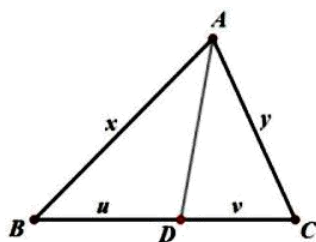
D、E 分别为 AB、AC 的中点，DE 为 $\triangle ABC$ 的中位线.

① $DE \parallel BC$

② $DE = \frac{1}{2} BC$

③ $\triangle ADE \sim \triangle ABC$

(5) 角平分线定理

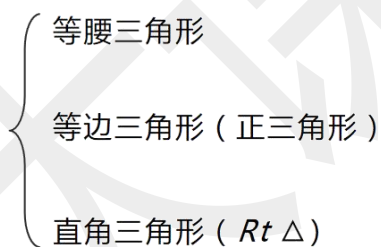


AD 为 $\triangle ABC$ 中 $\angle A$ 的内角平分线 $\frac{AB}{AC} = \frac{BD}{DC}$, 即: $\frac{x}{y} = \frac{u}{v}$

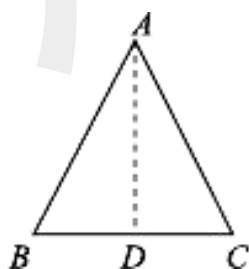
(6) “五心定理”

- ①外心 (O): 三条边的垂直平分线 (中垂线) 的交点外接圆圆心.
- ②内心 (O'): 三内角平分线的交点内切圆圆心. 注意: $S_{\triangle} = \frac{1}{2}(a+b+c)r$
- ③重心 (G): 三条中线的交点.
- ④垂心 (H): 三条高线的交点.
- ⑤旁心 (I): 三角形中一个角的内角平分线和另外两角的外角平分线必交于一点.

2. 特殊三角形

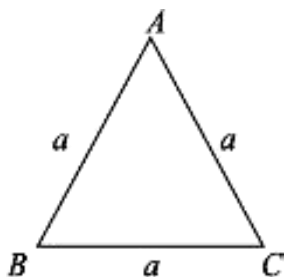


(1) 等腰三角形



“三线合一” $\left\{ \begin{array}{l} \text{中线} \\ \text{高线} \\ \text{角平分线} \end{array} \right.$

(2) 等边三角形 (正三角形)



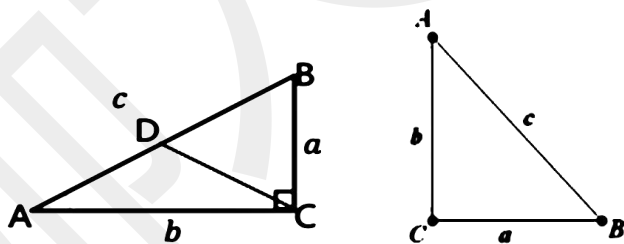
“四心合一”
 (除旁心外)

- { 内心
- { 外心
- { 重心
- { 垂心

$$h = \frac{\sqrt{3}}{2}a$$

$$S_{\text{正}\Delta} = \frac{\sqrt{3}}{4}a^2$$

(3) 直角三角形 ($Rt\Delta$)



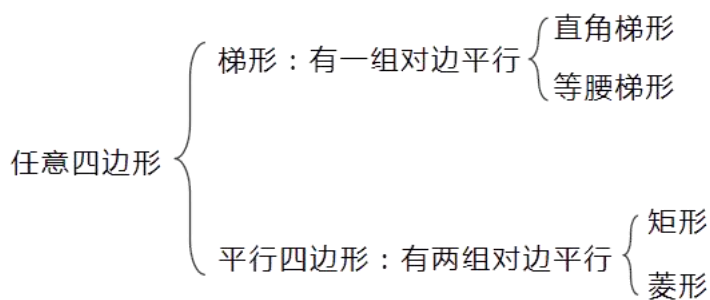
① $\angle A + \angle B = 90^\circ$ (互余)

② $a^2 + b^2 = c^2$

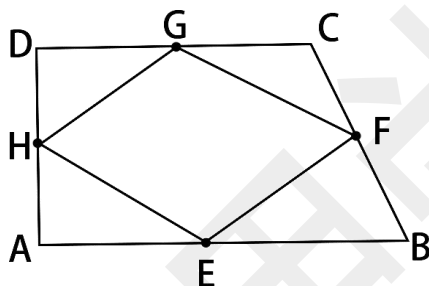
③ $CD = \frac{1}{2} AB$ (D 为外心)

④ $1 : \sqrt{3} : 2$ (有一个角为 30°)

第二节 四边形



1. 任意四边形



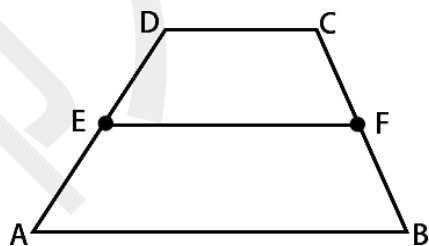
E、F、G、H 分别为 AB、BC、CD、DA 的中点.

(1) $S_{EFGH} = \frac{1}{2} S_{ABCD}$

(2) EFGH 为平行四边形.

注意：任意四边形内角和=外角和= 360° .

2. 梯形

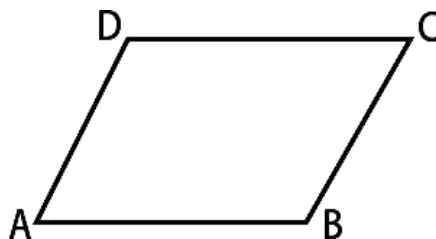


E、F 分别为 AD、BC 的中点.

(1) EF 为中位线, $DC+AB=2EF$

(2) $S_{\text{梯}} = \frac{1}{2} (DE+AB) \times h = EF \times h$

3. 平行四边形



- (1) 对角相等
- (2) 邻角互补
- (3) 对角线相互平分
- (4) 面积=底 \times 高

第三节 圆

1. 任意三角形都有外接圆和内切圆

2. 正三角形的外接圆和内切圆

(正三角形的边长为 a ，外接圆的半径为 R ，内切圆的半径为 r)

(1) 同心圆

(2) $R=2r$

(3) $a=\sqrt{3}R=2\sqrt{3}r$

3. 直角三角形的外接圆和内切圆

(直角三角形的三条边分别为 a 、 b 、 c ，外接圆的半径为 R ，内切圆的半径为 r)

(1) $c=2R$

(2) $a+b-c=2r$

4. 任意四边形的外接圆和内切圆条件

(1) 四边形有外接圆的条件：对角互补.

(2) 四边形有内切圆的条件：对边和相等.

5. 正方形的外接圆和内切圆

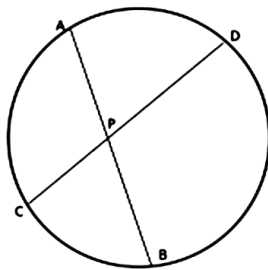
(正方形的边长为 a ，外接圆的半径为 R ，内切圆的半径为 r)

(1) 同心圆

(2) $2R=\sqrt{2}a$

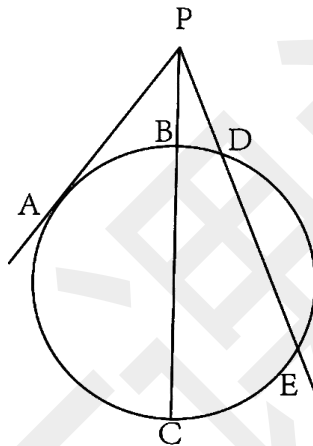
(3) $a=2r$

6. 相交弦定理



$$PA \cdot PB = PC \cdot PD$$

7. 切割线定理



$$PA \cdot PB = PC \cdot PD = PE \cdot PF$$

8. 几个基本公式

(1) 优弧：大于半圆的弧
劣弧：小于半圆的弧

(2) 圆周长： $C_{\text{周长}} = 2 \cdot \pi \cdot r = \pi \cdot d$

弧长： $l = \frac{\theta^\circ}{360^\circ} \cdot 2 \cdot \pi \cdot r$

圆面积： $S_{\text{圆}} = \pi \cdot r^2$

扇形面积： $S_{\text{扇形}} = \frac{\alpha^\circ}{360^\circ} \cdot \pi \cdot r^2 = \frac{1}{2} \cdot l \cdot r$

弓形面积： $S_{\text{弓形}} = S_{\text{扇形AOC}} - S_{\Delta AOC}$

9. 阴影部分面积的求法

(1) 逆向思维法

(2) “三字经”法：①并②补③辅

第五章 立体几何

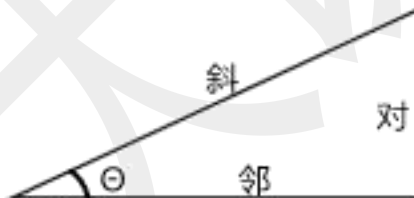
第一节 多面体、旋转体

立体几何图形	侧面积	全面积	体积	对角线 (母线)
长方体 (a, b, c)		$2(ab+bc+ca)$	abc	$\sqrt{a^2+b^2+c^2}$
正方体 (a)	$4a^2$	$6a^2$	a^3	$\sqrt{3}a$
圆柱 (R, h)	$2\pi Rh$	$2\pi Rh + 2\pi R^2$	$\pi R^2 h$	h
圆锥 (R, h, l)	πRl	$\pi Rl + \pi R^2$	$\frac{1}{3}\pi R^2 h$	$l = \sqrt{R^2 + h^2}$
球 (R)		$4\pi R^2$	$\frac{4}{3}\pi R^3$	

第二节 三角函数

(一) 三角函数定义

1. 三角函数定义



$$(1) \sin\theta = \frac{\text{对}}{\text{斜}}$$

$$(2) \cos\theta = \frac{\text{邻}}{\text{斜}}$$

$$(3) \tan\theta = \frac{\text{对}}{\text{邻}}$$

2. 互倒关系

$$\sin\theta \cdot \csc\theta = 1; \cos\theta \cdot \sec\theta = 1; \tan\theta \cdot \cot\theta = 1.$$

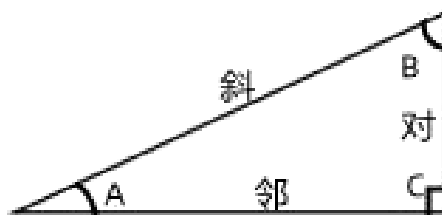
3. 平方关系

$$\sin^2\theta + \cos^2\theta = 1; \sec^2\theta + \tan^2\theta = 1; \csc^2\theta + \cot^2\theta = 1.$$

4. 商值关系

$$\tan\theta = \frac{\sin\theta}{\cos\theta}; \cot\theta = \frac{\cos\theta}{\sin\theta}.$$

5. 互余关系



若 $A+B=90^\circ$

(1) $\sin A = \cos B \rightarrow \cos A = \sin B$

(2) $\tan A = \cot B \rightarrow \cot A = \tan B$

(3) $\sin^2 A + \cos^2 A = 1 \rightarrow \sin^2 A + \sin^2 B = 1 \rightarrow \cos^2 A + \cos^2 B = 1$

6. 互补关系

若 $A+B=180^\circ$

(1) $\sin A = \sin B$

(2) $\cos A = -\cos B$ (互为相反数)

(3) $\tan A = -\tan B$ (互为相反数)

7. 特殊角的三角函数值

角度	0°	30°	45°	60°	90°	120°	135°	150°	180°
弧度	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	π
sin	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1
tan	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	不存在	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{3}$	0

8. 正弦定理

(1) $S = \frac{1}{2}ab \sin C = \frac{1}{2}bc \sin A = \frac{1}{2}ac \sin B$

(2) $\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C} = 2R \rightarrow a:b:c = \sin A:\sin B:\sin C \rightarrow \begin{cases} a = 2R \sin A \\ b = 2R \sin B \\ c = 2R \sin C \end{cases}$ (R 为外接圆半径)

9. 余弦定理

$$(1) \quad a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$$

$$(2) \quad b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos B$$

$$(3) \quad c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$$

$$(4) \quad \cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

第六章 数列

第一节 数列内容归纳总结

类别 知识点	等差数列	等比数列
定义	每一项与它前一项的差 等于同一个常数	每一项与它前一项的比 等于同一个常数
通项 a_n	$a_n = a_1 + (n-1)d = a_k + (n-k)d$	$a_n = a_1 q^{n-1} = a_k q^{n-k}$
前 n 项和 S_n	$S_n = na_1 + \frac{n(n-1)}{2}d = \frac{n(a_1 + a_n)}{2}$	$S_n = \begin{cases} na_1, & q=1 \\ \frac{a_1(1-q^n)}{1-q}, & q \neq 0, \text{且 } q \neq 1 \end{cases}$
中项	$\frac{a+b}{2}$	$\pm \sqrt{ab} (ab > 0)$

类别 知识点	等差数列	等比数列
$m+n=p+q$	$a_m + a_n = a_p + a_q$	$a_m \cdot a_n = a_p \cdot a_q$
公差 d 、公比 q	$a_n = a_m + (n-m)d, d = \frac{a_n - a_m}{n-m}$	$a_n = a_m q^{n-m}, q^{n-m} = \frac{a_n}{a_m}$

类别 知识点	等差数列	等比数列
几个经验公式	$(1) a_m = n, a_n = m \Rightarrow a_{m+n} = 0$ $(2) S_m = n, S_n = m \Rightarrow S_{m+n} = -(m+n)$ $(3) S_m = S_n (m \neq n) \Rightarrow S_{m+n} = 0$	$A(1 \pm p\%)^n = B$, n 为经过的周期, A 为起点(初始)值, B 为终点(终)值, $p\%$ 为平均增长(亏损)率
巧设未知量:三个数 五个数 四个数	$x-d, x, x+d$ $x-2d, x-d, x, x+d, x+2d$ $x-3d, x-d, x+d, x+3d$	$\frac{x}{q}, x, xq$ $\frac{x}{q^2}, \frac{x}{q}, x, xq, xq^2$ $\frac{x}{q^3}, \frac{x}{q}, xq, xq^3$

类别 知识点	等差数列	等比数列
第 1 个 10 项和为 A 第 2 个 10 项和为 B 第 3 个 10 项和为 C ...	A, B, C, \dots 也成等差数列	A, B, C, \dots 也成等比数列
推广到 m 项和	同样成立, 也为等差数列	同样成立, 也为等比数列

第二节 求 S_n

(一) 由 $S_n \rightarrow a_n$

$$a_n = S_n - S_{n-1} (n \geq 2)$$

注意: 一定要验证首项是否成立.

(二) 由 $a_n \rightarrow S_n$

1. 等差、等比参考上述表格

(1) 知识点: 前 n 项和 S_n

(2) 知识点: 第 1 个 10 项和为 A, \dots

(3) 知识点: 推广到 m 项和

2. 整式求和

(1) $a_n = c \rightarrow S_n = nc$

(2) $a_n = n \rightarrow S_n = 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{1}{2}n(n+1)$

(3) $a_n = n^2 \rightarrow S_n = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2 = \frac{1}{6}n(n+1)(2n+1)$

(4) $a_n = n^3 \rightarrow S_n = 1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + n^3 = (1 + 2 + 3 + \dots + n)^2 = \frac{1}{4}n^2(n+1)^2$

【归纳】 求和时只看 a_n , 不看表象.

3. 分式、根式求和

(1) 分式求和: $a_n = \frac{1}{n(n+1)} \rightarrow S_n = \frac{n}{n+1}$

(2) 根式求和: $a_n = \frac{1}{\sqrt{n+1} + \sqrt{n}} = \sqrt{n+1} - \sqrt{n} \rightarrow S_n = \sqrt{n+1} - 1$

第七章 解析几何

第一节 平面直角坐标系

1. 点

2. 两点间距离公式

两点 $P_1(x_1, y_1)$ 与 $P_2(x_2, y_2)$ 之间的距离 $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$.

3. 定比分点

(1) 中点坐标

两点 $P_1(x_1, y_1)$ 与 $P_2(x_2, y_2)$ 的中点坐标 $\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}\right)$.

(2) 坐标形式

在平面直角坐标系内, 已知两点 $A(x_1, y_1)$ 与 $B(x_2, y_2)$; 在两点连线上有一点 P , 设它的坐标为 (x, y) , 且 $\overrightarrow{AP} : \overrightarrow{PB} = \lambda$, 那么我们说 P 分有向线段 \overrightarrow{AB} 的比为 λ .

$$\frac{\overrightarrow{AP}}{\overrightarrow{PB}} = \lambda; \quad x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}; \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}.$$

当 P 为内分点时, $\lambda > 0$; 当 P 为外分点时, $\lambda < 0$ ($\lambda \neq -1$); 当 P 与 A 重合时, $\lambda = 0$; 当 P 与 B 重合时, λ 不存在.

第二节 直线方程

1. 倾斜角、斜率、截距

(1) 倾斜角

直线与 x 轴正方向所成的夹角, 称为倾斜角, 记为 α . 其中 $\alpha \in [0, \pi)$.

(2) 斜率 k

倾斜角的正切值为斜率, 记为 $k = \tan \alpha, \left(\alpha \neq \frac{\pi}{2}\right), k = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$.

(3) x 轴上的截距: a

(4) y 轴上的截距: b

2. 直线方程的求法

(1) 可令所求直线方程为: $y = kx + b$ (标准式)

$$(2) Ax + By + C = 0 \text{ (一般式)} \Rightarrow y = -\frac{A}{B}x - \frac{C}{B}$$

3. 两直线的位置关系

位置关系	一般式 $l_1: A_1x + B_1y + C_1 = 0$ $l_2: A_2x + B_2y + C_2 = 0$	斜截式 $l_1: y = k_1x + b_1$ $l_2: y = k_2x + b_2$
平行	$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} \neq \frac{C_1}{C_2}$	$k_1 = k_2, b_1 \neq b_2$
重合	$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$	$k_1 = k_2, b_1 = b_2$
相交	$\frac{A_1}{A_2} \neq \frac{B_1}{B_2}$	$k_1 \neq k_2$
垂直	$A_1A_2 + B_1B_2 = 0$	$k_1k_2 = -1$

4. 两直线夹角公式

设两条直线 l_1, l_2 的斜率分别为 k_1, k_2 , 且 $k_1k_2 \neq -1$, 直线 l_1 (逆时针旋转) 到 l_2 的角为 θ ($\theta \in [0, \pi)$), 则 $\tan\theta = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1k_2}$; 直线 l_1, l_2 的夹角为 θ ($\theta \in [0, \frac{\pi}{2}]$), 则 $\tan\theta = \left| \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1k_2} \right|$.

5. 点到线的距离

(1) 点在线上: 点的坐标满足直线方程, 代入成立.

(2) 点在线外: 点的坐标不满足直线方程, 代入不成立.

设直线 l 方程为 $Ax + By + C = 0$, $P(x_0, y_0)$, 则点 P 到直线 l 的距离为 $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$.

第三节 圆方程

1. 定义

动点 $P(x, y)$ 到定点 $O(m, n)$ 距离等于定长的轨迹. $|PO| = \sqrt{(x-m)^2 + (y-n)^2} = R$.

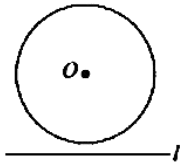
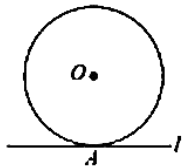
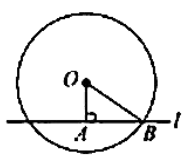
2. 圆的一般方程

$$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0.$$

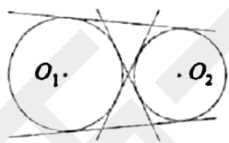
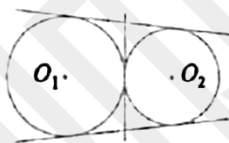
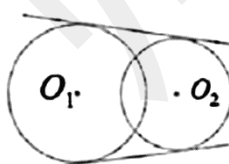
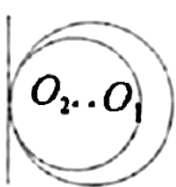
3. 点和圆的位置关系

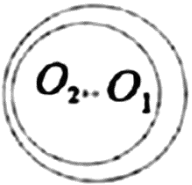
点 $P(x_p, y_p)$, 圆 $(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 = r^2$, 则 $(x_p - x_0)^2 + (y_p - y_0)^2 \begin{cases} < r^2, \text{点在圆内.} \\ = r^2, \text{点在圆上.} \\ > r^2, \text{点在圆外.} \end{cases}$

4. 直线和圆的位置关系

直线与圆的位置关系	图形	几何意义	代数意义
相离		$d > r$	$\begin{cases} y = kx + b \\ (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2 \end{cases}$ 无实数根, 即 $\Delta < 0$
相切		$d = r$	$\begin{cases} y = kx + b \\ (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2 \end{cases}$ 有两个相等实数根, 即 $\Delta = 0$
相交		$d < r$	$\begin{cases} y = kx + b \\ (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2 \end{cases}$ 有两个不相等实数根, 即 $\Delta > 0$

5. 圆和圆的位置关系

两圆位置关系	图形	成立条件 (几何表示)	公共内切线条数	公共外切线条数
外离		$d > r_1 + r_2$	2	2
外切		$d = r_1 + r_2$	1	2
相交		$r_1 - r_2 < d < r_1 + r_2$	0	2
内切		$d = r_1 - r_2$	0	1

两圆位置 关系	图形	成立条件 (几何表示)	公共内切线 条数	公共外切线 条数
内含		$d < r_1 - r_2$	0	0

第八章 排列组合与二项式定理

第一节 排列组合

(一) 两个基本定理

1. 加法原理

做一件事，完成它有 n 类办法，在第一类办法中有 m_1 种不同的方法，在第二类办法中有 m_2 种不同的方法，……，在第 n 类办法中有 m_n 种不同的方法，那么完成这件事共有 $N=m_1+m_2+\cdots+m_n$ 种不同的方法.

2. 乘法原理

做一件事，完成它需要分成 n 个步骤，做第一步有 m_1 种不同的方法，做第二步有 m_2 种不同的方法，……，做第 n 步有 m_n 种不同的方法，那么完成这件事共有 $N=m_1\times m_2\times\cdots\times m_n$ 种不同的方法.

(二) 排列

1. 排列的定义

从 n 个不同元素中，任意取出 m ($m\leq n$) 个元素，按照一定的顺序排成的一列，叫做从 n 个不同元素中任取 m 个元素的一个排列. 注意这里的 m, n 都为自然数.

显然，含有相同元素，且元素排列顺序完全相同的两个排列是同一个排列.

2. 排列数公式

从 n 个不同元素中任取 m ($m\leq n$) 个元素的所有排列的总数，叫做从 n 个不同元素中任取 m ($m\leq n$) 个元素的排列数，用符号 P_n^m 表示. 当 $m=n$ 时，即从 n 个不同元素中任取 n 个元素的排列，叫做 n 个元素的全排列，也叫做 n 的阶乘，用符号 $n!$ 表示. 注意这里的 m, n 都为自然数.

排列数公式： $P_n^m = n(n-1)(n-2)\cdots(n-m+1)$ ；

$$P_n^m = \frac{n!}{(n-m)!}; P_n^n = n!.$$

【注意】 $P_n^0=1$, $n! = 1\times 2\times 3\times\cdots\times n$, 规定 $0! = 1$.

【归纳】常见排列问题（有序的）：①站成一排. ②数字问题. ③循环赛.

(三) 组合

1. 组合的定义

从 n 个不同元素中，任意取出 m ($m\leq n$) 个元素并成一组，叫做从 n 个不同元素中任取 m 个元素的一个组合. 注意这里的 m, n 都为自然数.

显然，含有相同元素的两个组合是同一个组合.

2. 组合数公式

从 n 个不同元素中任取 m ($m \leq n$) 个元素的所有组合的总数, 叫做从 n 个不同元素中任取 m ($m \leq n$) 个元素的组合数, 用符号 C_n^m 表示. 注意这里的 m, n 都为自然数.

$$\text{组合数公式: } C_n^m = \frac{P_n^m}{P_m^m} = \frac{P_n^m}{m!} = \frac{n(n-1)\dots(n-m+1)}{m!} = \frac{n!}{m!(n-m)!}.$$

规定: $C_n^0 = 1, C_n^n = 1$.

【归纳】常见组合问题 (无序): ①点、线、面. ②抽取产品. ③单循环赛 (淘汰赛).

3. 组合数的性质

$$(1) C_n^m = C_n^{n-m}$$

注意这里的 m, n 都为自然数. 两边下标同, 上标之和等于下标, 则两式相等.

$$(2) C_n^x = C_n^y \Rightarrow x = y \text{ 或 } x + y = n$$

$$(3) C_n^m + C_n^{m-1} = C_{n+1}^m$$

$$(4) C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n$$

$$(5) C_n^0 + C_n^2 + C_n^4 + \dots = 2^{n-1} \text{ (偶数项的和)}$$

$$(6) C_n^1 + C_n^3 + C_n^5 + \dots = 2^{n-1} \text{ (奇数项的和)}$$

【注意】 $P_n^m = m! C_n^m$.

第二节 二项式定理

(一) 二项式定理

$(a+b)^n = \sum_{r=0}^n C_n^r a^{n-r} b^r$, 二项式定理的右式叫做 $(a+b)^n$ 的二项展开式, 共有 $n+1$ 项.

(二) 二项展开式的通项公式

$T_n(r+1) = C_n^r a^{n-r} b^r$ ($0 \leq r \leq n, r \in Z$), 其中 $C_n^0, C_n^1, C_n^2, \dots, C_n^n$ 叫做展开式中各项的二项式系数.

(三) 二项式系数的性质

$$1. C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n$$

2. 展开式中存在二项式系数最大项

当 $n=2k$, 即有偶数项时, 展开式的中间一项的二项式系数最大, 即 $T_n(k+1) = C_n^k a^{n-k} b^k$

的二项式系数最大.

当 $n=2k+1$, 即有奇数项时, 展开式中间两项的二项式系数相等且最大, 即为 $T_n(k+1) = C_n^k a^{n-k} b^k$, $T_n(k+2) = C_n^{k+1} a^{n-k-1} b^{k+1}$, 且这两项的二项式系数相等, 即 $C_n^k = C_n^{k+1}$ ($n=2k+1$).

第九章 概率

第一节 集合与事件

(一) 集合的有关概念

1. 集合的概念

集合：把一些能确定的对象看成一个整体，就说这个整体是由这些对象组成的一个集合。构成集合的每个对象叫做这个集合的元素。

2. 常用数集及记法

非负整数集（自然数集）：全体非负整数的集合，记作 N 。

正整数集：非负整数集内排除 0 的集合，记作 N^+ 。

整数集：全体整数的集合，记作 Z 。

有理数集：全体有理数的集合，记作 Q 。

实数集：全体实数的集合，记作 R 。

空集：不含有任何元素的集合，记作 \emptyset 。

3. 元素与集合的关系

属于：如果 a 是集合 A 的元素，就说 a 属于 A ，记作 $a \in A$ 。

不属于：如果 a 不是集合 A 的元素，就说 a 不属于 A ，记作 $a \notin A$ 。

4. 集合中元素的特性

确定性：按照明确的判断标准，给定一个元素或者在这个集合里或者不在，不能模棱两可（无法肯定）。

互异性：集合中的元素没有重复。

无序性：集合中的元素没有一定的顺序。

5. 集合间的关系

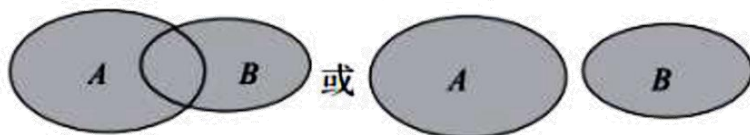
(1) 对于两个集合 A, B ，若任意 $a \in A$ ，都有 $a \in B$ ，则称集合 A 被集合 B 所包含（或集合 B 包含集合 A ），记作 $A \subseteq B$ ，或 $B \supseteq A$ ，此时称集合 A 是集合 B 的子集。空集是任何集合的子集，即有 $\emptyset \subseteq A$ （特别地， $\emptyset \subseteq \emptyset$ ）。

(2) 若 $A \subset B$ ，且存在 $a \in B$ 但 $a \notin A$ ，则称集合 A 是集合 B 的真子集，记作 $A \subset B$ ，或 $B \supset A$ 。

【注意】若 $A \subseteq B$ ，则集合 A 是集合 B 的充分条件，反之不成立。

6. 集合的运算

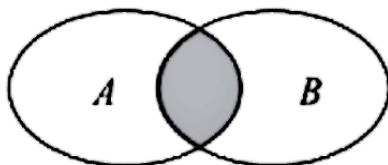
(1) 并集：由集合 A, B 的所有元素组成的集合，叫做集合 A, B 的并集，记作 $A \cup B$ ，常写作 $A+B$ 。用图表示如下（阴影部分表示）：



两个集合 A , B 并集的运算有下列性质:

$$A \cup B = B \cup A, A \cup A = A, A \cup \emptyset = A.$$

(2) 交集: 由属于集合 A 且属于集合 B 的所有元素组成的集合, 叫做集合 A , B 的交集, 记作 $A \cap B$, 常写作 AB . 用图表示如下 (阴影部分表示):



两个集合 A , B 交集的运算有下列性质:

$$A \cap B = B \cap A, A \cap A = A, A \cap \emptyset = \emptyset.$$

(3) 补集: 若集合 A 是集合 I 的一个子集, 由集合 I 中所有不属于集合 A 的元素组成的集合, 叫做集合 A 在集合 I 中的补集, 记作 \bar{A} , 其中集合 I 叫做全集. 用图表示如下 (阴影部分表示):



补集的运算有下列性质:

$$A \cup \bar{A} = I, A \cap \bar{A} = \emptyset, \bar{\bar{A}} = A, \overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}, \overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}.$$

(二) 必然事件、不可能事件与随机事件

在一定的条件下必然发生的事件叫做必然事件, 如“在标准大气压下, 水的温度达到 100°C 时沸腾”, 这是必然事件.

在一定的条件下不可能发生的事件叫做不可能事件, 如“在常温下, 铁熔化”, 这就是不可能事件.

在一定的条件下可能发生也可能不发生的事件叫做随机事件, 如“掷一枚硬币, 正面向上”, 就是随机事件.

我们常用大写英文字母 A , B , C , \dots 表示事件, 如设“掷两枚均匀的硬币, 至少有一枚正面向上”为事件 A .

以下均是随机事件的例子:

某射手发射一发子弹, 命中环数是 10 环;

某电话总机在一小时内接到少于 50 次呼叫;

从一批灯泡中任取一只, 测试出其寿命大于 1 000 小时.

在随机事件中, 有些事件可以看成是某些事件组合而成的, 而有些事件则不能分解为其他

事件的组合. 不能分解为其他事件组合的最简单事件称为基本事件. 例如, 在掷一个骰子的试验中, 其出现的点数“1点”“2点”“3点……6点”都是基本事件. “奇数点”也是随机事件, 但不是基本事件, 它是由“1点”“3点”“5点”这三个基本事件组成的, 只要这三个基本事件中的一个发生了, 随机事件“奇数点”就发生了.

在一次试验中, 事件 A 发生的含义是, 当且仅当 A 中的某一个基本事件发生, 事件 A 发生也称为事件 A 出现.

(三) 事件的特性

1. 互斥(互不相容)事件: 在一次试验中, 有两个事件 A 和 B , 若其中一个出现, 便排斥另一个事件的出现, 称这两个事件是互斥的, 否则称这两个事件是相容的.

例如, 掷一个骰子的试验. 设事件 A : 出现 1 点或 5 点; 事件 B : 出现 2 点或 3 点; 事件 C : 出现偶数点; 事件 D : 出现奇数点. 显然, 事件 A 与 B 是互斥的, 事件 C 与 D 也是互斥的, 事件 A 与 D 是相容的, 事件 B 与 C 是相容的.

2. 等可能事件: 在试验中, 有 n 个事件 A, A_1, \dots, A_n , 如果各事件 A , 发生的可能性都相等, 则称这 n 个事件是等可能的.

例如, 掷骰子试验中事件 C 和事件 D 是等可能的.

再例如, 对于掷硬币试验, 事件“正面朝上”和事件“正面朝下”是等可能的.

3. 完备事件组: 在试验中, 有 n 个事件 A_1, A_2, \dots, A_n , 如果试验结果至少为其中之一, 则称这 n 个事件对于这个试验是完备的.

例如: 在前面举例中掷骰子的试验中, 事件 A, B, C 对于这个试验是完备的.

(四) 样本空间

样本空间是指由试验的全部事件构成的集合. 由于任何一次试验的结果必然会有一个基本事件出现, 因此, 样本空间作为一个事件就是必然事件, 用 Ω 表示. 每一个基本事件称为样本空间的一个样本点.

事件 A 发生, 就是事件 A 中包含的样本点在试验中出现. 由于不可能事件不包含任何样本点, 所以不可能事件就是空集.

例如: 掷一枚硬币两次, 观察什么面朝上, 要求考虑顺序.

这个试验的样本空间为 $L = \{(\text{正}, \text{正}), (\text{正}, \text{反}), (\text{反}, \text{正}), (\text{反}, \text{反})\}$.

(五) 事件间的关系及其运算

在一个样本空间中, 可以定义多个事件, 在概率论中常要讨论不同事件之间的关系和运算. 因为基本事件、样本空间可以看成元素、集合, 所以用集合的观点来解决这部分问题, 更简洁直观通常用几何图形来表示.

(1) 包含关系

如果事件 A 的每一个样本点都包含在事件 B 中, 或者事件 A 发生必然导致事件 B 发生, 称事件 B 包含事件 A, 或称事件 A 包含于事件 B 中, 记作 $A \subset B$ 或 $B \supset A$.

【注意】 $A \subseteq A$

(2) 相等关系

如果事件 A 包含事件 B, 事件 B 也包含事件 A, 则称事件 A 与事件 B 相等, 即 A 与 B 中的样本点完全相同, 记作 $A=B$.

(3) 事件的并 (和)

两个事件 A、B 中至少有一个发生, 这是一个事件, 称为事件 A 与事件 B 的并. 它是由事件 A 和 B 中的所有样本点构成的集合, 记作 $A \cup B$ 或 $A+B$.

(4) 事件的交 (积)

两个事件 A 与 B 同时发生, 这是一个事件, 称为事件 A 与事件 B 的交. 它是由既属于 A 又属于 B 的所有公共样本点构成的集合, 记作 $A \cap B$ 或 AB .

(5) 对立事件

事件“非 A”, 称为事件 A 的对立事件或逆事件. 它是由样本空间中所有不属于 A 的样本点构成的集合, 记作 \bar{A} .

(6) 事件的差

事件 A 发生而事件 B 不发生, 这是一个事件, 称为事件 A 与事件 B 的差. 它是由属于 A 而不属于 B 的样本点构成的集合. 记作 $A-B$.

(7) 互不相容事件

若事件 A 与事件 B 不能同时发生, 则称事件 A 与事件 B 是互斥的, 或称它们是互不相容的. 事件运算的一些性质:

①交换律: $A \cup B = B \cup A$, $AB = BA$, $A+B = B+A$.

②结合律: $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$, $A(BC) = (AB)C$.

③分配律: $(A \cup B)C = AC \cup BC$, $(AB) \cup C = (A \cup C)(B \cup C)$.

④德摩根律: $A \cup B = A \cap B$, $A \cap B = A \cup B \Rightarrow \overline{AB} = \bar{A} + \bar{B}$ 或 $\bar{A} + \bar{B} = \overline{AB}$.

第二节 古典概率

(一) 古典概率

重复同一试验, 若进行 n 次试验, 事件 A 发生了 k 次, 则称 $\frac{k}{n}$ 为事件 A 发生的频率. 在大量重复同一试验时, 事件 A 发生的频率 $\frac{k}{n}$ 将趋近于某个常数, 我们就把这个常数叫做事件 A 的概率, 记作 $P(A)$. 事件 A 的概率的定义也可表述为: 设随机试验 T 满足下列条件: 它的样本空间含

有有限个 (n 个) 样本点, 每个样本点发生是等可能的, 称此试验为古典概型试验. 对于任意事件 A , 若 A 包含 k 个样本点 ($k \leq n$), 则比值 $\frac{k}{n}$ 称为事件 A 的概率, 即事件 A 发生的可能性, 记为 $P(A)$, 即 $P(A) = \frac{k}{n}$.

$$P(A) = \frac{\text{事件} A \text{ 包含的基本事件数 } k}{\text{样本空间中基本事件总数 } n}$$

概率 $P(A)$ 具有如下性质:

1. 任何事件 A 的概率 $P(A)$ 必定是 $[0, 1]$ 中的一个数值, 即 $0 \leq P(A) \leq 1$.
2. $P(\Omega) = 1$, $P(\emptyset) = 0$.
3. 对任意两个事件 A, B , 有 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$, $P(A+B+C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(BC) - P(AC) + P(ABC)$.
4. 若事件 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互斥, 则有 $P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n)$.
5. $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$.

(二) 概率的加法公式

根据概率的性质, 若事件 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互斥, 则有 $P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n)$, 此式称为概率的加法公式.

(三) 独立事件

1. 独立事件

如果两事件中任一事件的发生不影响另一事件的概率, 则称这两事件是相互独立的.

2. 定义

若 $P(AB) = P(A)P(B)$, 则称两事件 A 和 B 是相互独立的. 可将其理解为相互独立事件同时发生的概率, 即 $P(A \cdot B) = P(A) \cdot P(B)$.

3. 常用结论

(1) 如果事件 A_1, A_2, \dots, A_n 相互独立, 那么这 n 个事件同时发生的概率, 等于每个事件发生的概率的积, 即 $P(A_1 A_2 \dots A_n) = P(A_1)P(A_2) \dots P(A_n)$.

(2) 如果事件 A_1, A_2, \dots, A_n 相互独立, 那么这 n 个事件都不发生的概率, 等于每个事件不发生的概率的积, 即 $P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 \dots \bar{A}_n) = P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2) \dots P(\bar{A}_n)$.

(3) 如果事件 A_1, A_2, \dots, A_n 相互独立, 那么求这 n 个事件至少有一个发生的概率, 可以从其反面求解, 即先求 A_1, A_2, \dots, A_n 都不发生的概率, 即每个事件不发生的概率的积, 故有 $P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = 1 - P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2) \dots P(\bar{A}_n)$.

【注意】独立与互斥的区别: 两事件 A, B 独立, 则常有 $AB \neq \emptyset$, 即 A 与 B 非互斥; 事实

上, 若 A 与 B 互斥, 则 $P(AB) = 0$, 而当 $P(A) > 0$, $P(B) > 0$ 时, $P(A)P(B) > 0$, 可知 $P(AB) \neq P(A)P(B)$. 因此两事件互斥并不能得出这两个事件就独立的结论. 互斥事件与相互独立事件研究的都是两个事件的关系, 但互斥的两个事件是一次试验中的两个事件, 相互独立的两个事件是在两次试验中得到的, 注意区别.

第三节 二项分布求概率

(一) 独立重复试验

在相同条件下, 将某试验重复进行 n 次, 且每次试验中任何一事件的概率不受其他次试验结果的影响, 此种试验称为 n 次独立重复试验.

(二) 伯努利定理 (二项分布)

在一次试验中, 事件 A 发生的概率为 $p(0 < p < 1)$, 则在 n 次独立重复试验中, 事件 A 恰好发生 k 次的概率为: $p_n(k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, (k = 0, 1, 2, \dots, n)$.

或可表示为 $p_n(k) = C_n^k p^k q^{n-k}, (k = 0, 1, 2, \dots, n)$ 其中 $q = 1 - p$.