## Kante

-k1 : Knoten -k2 : Knoten -gewicht: int

+Kante(k1 : Knoten, k2 : Knoten) : None

-\_\_eq\_\_(k : Kante) : bool -\_\_hash\_\_() : int

+gibKnoten(): list<Knoten> +erhoeheGewicht(): None

+setzeGewicht(gewicht : int) : None

+gibGewicht(): int