

Kante

-k1 : Knoten

-k2 : Knoten

-gewicht : int

+Kante(k1 : Knoten, k2 : Knoten) : None

-__eq__(k : Kante) : bool

-__hash__() : int

+gibKnoten() : list<Knoten>

+erhoeheGewicht() : None

+setzeGewicht(gewicht : int) : None

+gibGewicht() : int