JANSKU

TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY

Dodge The Blocks! -Peli

Nimi

Nimi "Dodge The Blocks!" tulee siitä, koska pelissä väistellään kuutioita radalla edetessä. Osuessaan kuutioon taso alkaa alusta.

Kohderyhmä

Dodge The Blocks on suunnattu 7-24 vuotiaille ihmisille, Peli sopii kyllä vanhemmillekin, mutta innostuuko vanhempi ikäryhmä, on toinen juttu.

Kustannukset

Pelistä ei koidu kuluja, sillä sen tekoa varten ohjelmistot on jo hankittu. Peliin ei tule olemaan mitään verkkoon liittyvää ominaisuutta johon tarvitsisi palvelinta.

Aitous

En ole varma, että onko samanlaisia olemassa, kaikista eniten muistuttava on Geometry Dash, joka on 2D peli jossa hypitään, eikä liikuta lainkaan sivuttaissunnassa. Teen Dodge The Block:sin koska en ole ainakaan montaa samanlaista kilpailijaa.

Geometry Dash:

http://www.robtopgames.com/

Lainsäädäntö

Peli on voittoa tavoittelematon, eikä sisällä mitään maksullisia ominaisuuksia. Peli on tehty piraattiohjelmalla, joten rahaa ei voida periä pelistä.

Peli itsessään

Pelimaailma / Terrain

Pelimaailma tulee olemaan suora jana, jota pitkin pelaaja kulkee tason läpi. Värit muuttuu tasojen vaikeusasteiden mukaan. Kuljettavan alueen ulkopuolinen alue muuttuu tasojen mukaan.

Esineet / Objektit

Pelaaja = Kuutio jota pelaaja voi hallita A ja D näppäimillä. Kuutio liikkuu itsestään radalla.

Seinä/este = kuutio, joka on sijoitettu radalle, jota pelaajan tulisi väistää.

Esteet/Rajoitteet

Jos pelaaja tippuu kentästä ulos, peli alkaa alusta, sama myös jos pelaaja osuu esteeseen.

Tietosuoja

Peli ei kerää mitään tietoa, ei käyttäjätunnusta, ei mitään henkilökohtaista tietoa.

Pelaaminen & uhkapelaaminen

Peli sisältää vain aloitusvalikon ja pelattavat tasot. Pelissä ei ole mitään maksullista ns. "pay to play" puolta. Uhkapelaamista ei esiinny pelissä.

Pelaajan liikkuminen

Pelaaja liikkuu automaattisesti suoraan joka tasossa. Pelaajaa voidaan siirtää sivuttaissuunnassa A ja D näppäimillä. Pelaaja liikkuu niin kauan, kunnes se pääsee maaliin, Jos pelaaja putoaa kentästä tai osuu esteeseen, taso alkaa alusta.