Projektiesitys

Sisällys

[Projektin nimi 1](#_Toc10453481)

[Taustaa 1](#_Toc10453482)

[Tehtävä 1](#_Toc10453483)

[Projektin johtoryhmä 2](#_Toc10453484)

[Projektin suunnittelu 2](#_Toc10453485)

[Projektin vetäjä 2](#_Toc10453486)

[Suunnitelman aikarajat, työpanos ja kustannukset 2](#_Toc10453487)

[Projektin toteutus 2](#_Toc10453488)

[Toteutuksen aikarajat, työpanos ja kustannukset 2](#_Toc10453489)

[Muuta 2](#_Toc10453490)

# Projektin nimi

Tredun Kesäprojekti 2019 (Peli Unityllä).

# Taustaa

Peli on osa Tredun datanomiopiskelijoiden vuoden 2019 kesäprojektia. Projektin aikana toteutan pelin Unityllä ja C#-kielellä. Peli toteutetaan vuoden 2019 kesäloman aikana kotoa käsin kotikoneelta. Mahdollinen grafiikka Photoshop CS6- kuvankäsittelyohjelmalla. Musiikki Ableton Live 10.1 Standardilla.

# Tehtävä

Projektin tehtävän on saada peli siihen vaiheeseen, että se on pelattavissa, mutta mielellään valmiiksi jopa jaettavaksi.

# Projektin johtoryhmä

Projektissa on vain yksi henkilö, joka hoitaa kaiken.

# Projektin suunnittelu

# Projektin vetäjä

Projektin vetäjänä toimin itse.

# Suunnitelman aikarajat, työpanos ja kustannukset

Suunnitelma tulee olla valmis 7.6.2019, työpanos siihen on maksimissaan 10 tuntia.

# Projektin toteutus

# Toteutuksen aikarajat, työpanos ja kustannukset

Projektin tulee olla valmis viikolla 32. (5.8) Työpanos tulee olemaan ainakin 70 tuntia. Teen projektia useampana päivänä viikossa (n. 5pv viikossa).

# Muuta

Projekti tulee hyväksyttää opettajalla.