

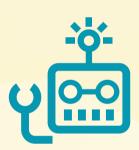
percorsi didattici per giovani inventori

THE INVENTOR'S GROOVE

age: 8-11

10 afternoons, 2 hours each

- First Technology approach
- Basic principles of coding
- Drawing and ideas representation
- Principles of animation
 Digital creativity

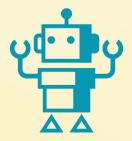


THE INVENTOR'S APPRENTICE

age: 11-14

10 afternoons, 2 hours each

- Drawing and Design
- Digital Fabrication
 3D Print and Laser Cutting
 - Electronics and Robotics •
 - Programming, Logic and Mathematics
- Computational Thinking and Problem Solving



LE FOLLIE DELL'INVENTORE

8-11 anni

10 pomeriggi da 2 ore

- Approccio alla tecnologia
- Principi di animazione
 Creatività digitale
- Disegno e rappresentazione delle proprie idee
 Principi base di programmazione



da ottobre 2017

L'APPRENDISTA INVENTORE

11-14 anni

10 pomeriggi da 2 ore

- Disegno e Progettazione •
- Fabbricazione digitale Stampa 3D e Taglio laser
 - Elettronica e Robotica •
 - Programmazione, Logica e Matematica •
 - Pensiero computazionale e problem solving



edu@fablabforkids.it

345-0713060

un progetto di:



in collaborazione con:





per info e promo visita:

fablabforkids.it



percorsi didattici per giovani inventori









TOY HACKING







edu@fablabforkids.it

345-0713060

un progetto di:



