

FIAP - instituição de ensino superior

# AUTO AID

**INTEGRANTES:**

Thiago Mendes do Nascimento	RM: 555352
Guilherme Gonçalves Britto	RM: 558475
Joao Victor Rebello	RM: 555287

---

## Sumário

DESCRIÇÃO DO OBJETIVO DO PROJETO .....	3
MODELO LÓGICO .....	3
API Restful .....	4

---

### DESCRIÇÃO DO OBJETIVO DO PROJETO

O objetivo principal deste projeto é desenvolver um sistema completo de diagnóstico automotivo que proporcione aos usuários uma maneira fácil e intuitiva de descrever os problemas que estão enfrentando com seus veículos. O sistema será estruturado de modo a incluir um cadastro de usuários, que será não apenas preciso, mas também extremamente conveniente. Através de uma interface acessível por um site, os usuários poderão registrar informações sobre seus veículos, visualizar históricos detalhados de cadastros, editar as informações que forneceram e, se necessário, deletar dados que não sejam mais relevantes. Essa abordagem visa garantir que os usuários tenham um controle total sobre suas informações e possam interagir com o sistema de forma eficiente e amigável.

---

### FUNCIONALIDADES

#### Cadastrar Usuário

No momento em que o código do sistema começa a ser processado, é solicitado que o usuário realize um cadastro inicial. Essa etapa é fundamental, pois permite que o usuário avance para o menu principal do sistema. Para garantir um fluxo de cadastro eficiente, é necessário que todas as informações solicitadas sejam preenchidas de maneira adequada e correta. O sistema solicitará apenas dados que são essenciais para o processo, evitando sobrecarga de informações e garantindo uma experiência fluida.

---

#### Cadastrar Veículo

O processo de cadastro de veículos será realizado por meio da coleta de informações que serão recebidas como parâmetros, com base nos dados fornecidos pelo front-end do sistema. Para facilitar a visualização e a interação durante o desenvolvimento, essas informações serão apresentadas em formato JSON, utilizando ferramentas como o Postman. Isso permitirá que os desenvolvedores testem e validem o cadastro de veículos de forma mais eficiente e organizada, assegurando que todas as informações necessárias sejam coletadas de maneira correta.

---

#### Editar Usuário

O sistema oferece a funcionalidade de edição de dados do usuário, permitindo que as informações sejam alteradas conforme necessário. Essa edição pode ser realizada através do

CPF do usuário, que funciona como uma chave única para identificar cada cadastro. É importante ressaltar que, embora todos os campos associados a esse CPF possam ser alterados, a alteração do próprio CPF não será permitida, pois isso poderia causar confusões em um produto real e comprometer a integridade dos dados no sistema.

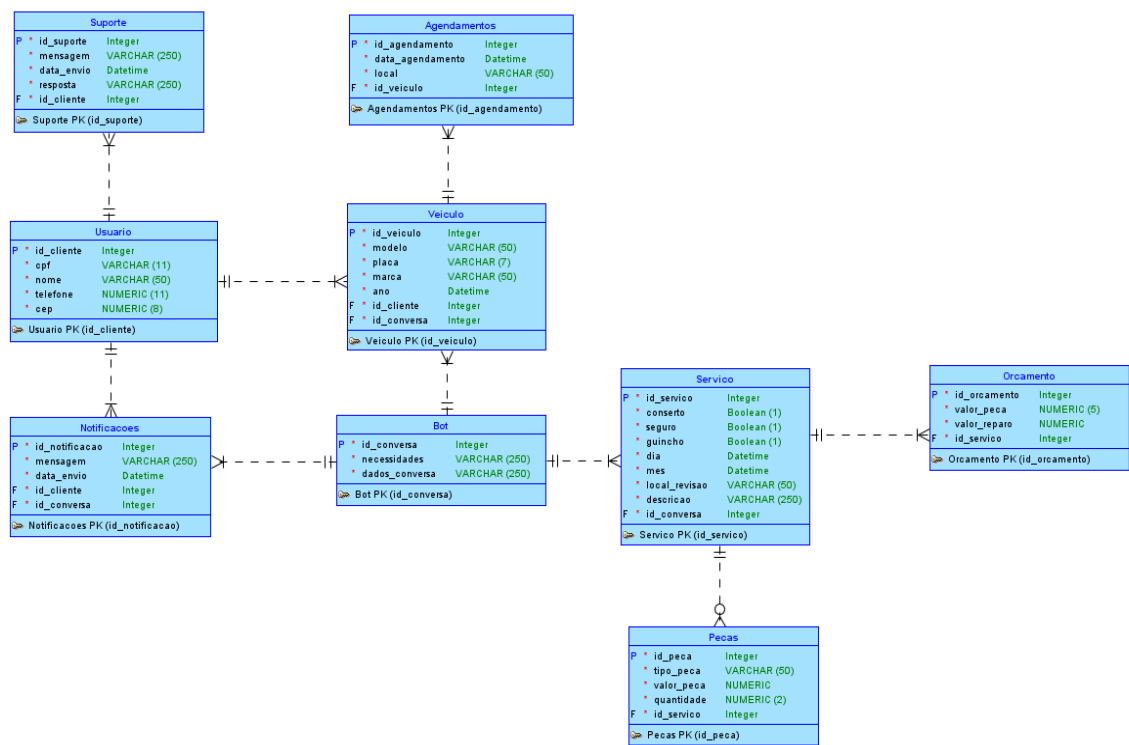
## Editar Veículo

De maneira semelhante à edição de usuários, o sistema também possibilita a edição das informações do veículo. Essa funcionalidade será acessada utilizando a placa do veículo, que serve como um identificador único. O usuário poderá modificar todos os campos associados àquela placa específica, mas, assim como no caso do CPF, não será possível alterar a placa em si. Essa restrição se justifica pela necessidade de manter a consistência e a veracidade das informações no contexto de um produto que deve funcionar de forma confiável.

## Checar Dados do Usuário e do Veículo

Todos os dados de cadastro, tanto do usuário quanto do veículo, são armazenados em um banco de dados dedicado e seguro, desenvolvido especialmente para este projeto. Os usuários terão a opção de resgatar essas informações sempre que necessário, permitindo que verifiquem a precisão dos dados que forneceram. Para uma checagem ainda mais específica, o sistema possibilitará a busca de informações utilizando o CPF para usuários e a placa para veículos. Essa funcionalidade garantirá que os usuários consigam acessar apenas os dados relevantes, evitando uma pesquisa genérica que poderia trazer informações desnecessárias ou confusas.

# MODELO LÓGICO



---

## API Restful

Como realizei comentários, demonstrações e testes no PostMan achei mais viável demonstrar tais informações no mesmo. A seguir segue os passos para realizar as execuções adequadamente:

1. Rodar o Main do Arquivo Java enviado no Git.
2. Acessar o PostMan local do computador(DeskTop), para que ele permita rodar as funcionalidades, pois na internet ele não permite.
3. Após aceesado, terá testes de todas as aplicações com os devidos comentários e inserções caso queira checar o funcionamento.
4. Os comentários podem ser vizualizados clicando no ícone de “comments” na aba direita.
5. Em funções como put e post, acessar Body para vizualizar dados pré-prontos para serem inseridos.

O [Link](#) estará no ReadME do GitHub.