**Adapter**

Tijdens het labo van strategy heb je een codeer/decodeer applicatie geschreven met 3 verschillende codeer algoritmes. In de JAR in bijlage zit een nieuw algoritme dat random karakters gebruikt. Integreer dit vierde algoritme in je bestaande code zonder bestaande code te wijzigen.

**Enum, reflection, simple factory**

Schrijf voor de mogelijke codeeralgoritmes een Enum. Gebruik deze enum om met behulp van simple factory een object aan te maken van de klasse die behoort bij de gemaakte keuze in je user interface. Als je gebruik maakt van reflection zal je simple factory geen if –else instructies meer bevatten. Indien er een nieuw codeeralgoritme wordt toegevoegd aan de applicatie moet er alleen nog een nieuwe lijn worden toegevoegd aan de enum.

**Facade**

Bekijk uw volledige oplossing.  
Kijk naar het klassendiagram van het project:  
Wat zijn de afhankelijkheden: welke klassen zijn bekend bij de ui? Kijk naar de pijlen, import statements. Kent de ui veel klassen uit het domein, of maak je gebruik van een facade?  
Controleer uw code op het Principle of Least Knowledge.  
Refactor uw code indien nodig.