

Meeting Agenda

Group: Super duper Omega gruppen

Date: 2020-10-01

Chair: Behroz

Participants: Samuel, Oskar, Erik, Behroz, Sebastian

Objectives (5 min)

Ask Pelle following questions:

Question 2

Ska verkligen alla Java/XML filer ha en header med Author, responsibility, used by, etc?
Ska verkligen varje paket ha ett UML diagram?

Question 3

Ska AbstractTower.tryFire returnera boolean vilket bryter mot CQSP? Eller ska vi ha en AbstractTower.didFire() som man måste anropa ifrån tryFire metoden för att resätta charge (vilket leder till oändlig loop om man glömmer det)?

Question 6

Det valda tornet ska inte vara i model tycker vi. Ska den vara i view eller controller?

Question 4

ProjectileService, kan vi ta bort den på något sätt? Alex gillade inte våra services och tyckte att services är något annat. Ska vi bryta isär den och då få ett argument till till all Projectiles eller ska vi sätta ihop den med EventSender och då få en ännu större service? Finns det något bättre namn än service på en klass som tillhandahåller den funktionalitet en Projectile behöver?

Question 5

Constants class? Vi vill kombinera config saker på ett ställe för att göra det lätt att balansera spelet senare. Ska man ha separata Constants klasser för View och Model?

Question 1

Kan vi använda WeakReferences/SoftReferences på något sätt till ImageHandler cachan?

Question 7

Är det problem att vi inte använde mallen för RAD?

Reports (15 min) from previous meeting

N/A

Discussion items (135 min)

Ändringar av Sdd

”Måste ha mer designmodell bilder.

RAD

Mer specifika definitions of done. Inte frågor utan punkter. Behöver ej ha fixat detta idag.

Question 1

Det vi hade nu var ok. Man kunde också använda en WeakHashMap som gör något liknande men kan ta bort bilderna för ofta vilket kan leda till problem.

Question 2

Vet inte. A det är bra att ha säger pelle. Känns som att vara extremt mycket arbete enligt oskar. Pelle tycker inte att used by behövs dokumenteras strikt utan man kan vara chill. “En apa använder en banan”. Author borde definitivt vara där enligt Pelle och kan för någon anledning inte göras genom Git. Vi behöver fixa ett möte för att fixa detta.

Klassdiagram på varje paket behövs enligt Pelle. Behöver vi byta klassdiagram för varje liten ändring? Ja. Det är detta kursen utgår på inte bara att fixa programmet med OOD. Behöver ej göra det som utvecklare, men denna kurs är det viktigt i.

Vi behöver även 2-3 sekvensdiagram på de saker **vi tycker är viktigast**.

Question 3

Vi behöver ej tänka på CQSP i det här läget då alternativen leder till mer fel benägen kod. “Använd inte CQSP, Pelles rekommendation”

Question 4

Detta borde inte vara services enligt pelle. Finns det något koncept vi kan använda oss utav som fyller samma som det vi använt? Först getMapSize kan tas bort och istället så kan projectiles få veta mapsizen när de skapas.

Ändra namnet av position

Question 5

Ladda en config-fil till ett objekt precis i början av Application. Detta objekt ska vara singleton och man kan kombinera View- och Modellkonstanter.

Question 6

Kontrollen har en modell. Kontrollen har en under modell. Den behöver inte vara helt reaktiv. Kontrollen kan agera för att den får info från sin under modell. Ingen naming convention. ControllerState. Kanske blir returen av AI the Panda. Vyn behöver också känna till undermodellen.

Fråga om Wave

Pelle tycker vi kan bryta mot CQSP i Wave vilket då får den att ha liknande gränssnitt till en Iterator. Detta kommer göra det lättare att implementera. Den borde också implementera Iterator. Vi borde dock inte lägga för mycket fokus på att få ett avancerat domänspråk här. Vi måste inte ha med alla sätt man kan repetera sekvenser.

Outcomes and assignments (5 min)

Fredag kl 10:00:

Vi ska göra UML klassdiagram för många paket och lägga till de i SDD.

Vi ska ändra alla DOD från frågor till påståenden.

Vi ska kolla på mallen för RAD och lägga till de saker som saknas.

Vi ska skriva Author(s), Responsibilities och lite om Uses i varje java klass.

Wrap up

Nästa möte måndag kl 13:00