Föreläsning 9 - Sekvensanalys

Josef Wilzen

2020-09-15

Outline

Associations analys forts.

2 Sekvensanalys

Projekt

Behandla kategoriska attribut

- Betrakta en mängd av flygbiljetter som sålts av ett flygbolag.
 - Transittyp (inrikes, utrikes, ej transit)
 - Avgångspunkt (Linköping, Sundsvall)

Behandla kategoriska attribut

• Transformera attribut till binär form.

| Transaction | Transfer = | Transfer = | Transfer = | Origin = | Origin = |
|-------------|-------------|------------|---------------|-----------|-----------|
| ID | No transfer | Domestic | International | Linköping | Sundsvall |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |

• Alt: Transformera till transaktionsform om det behövs.

Problem med kategoriska data

- Om en attribut har många attributvärden leder detta till mindre frekventa binära attribut som inte uppfyller supporttröskeln.
 - Minska ej tröskeln för då ökar antalet frekventa regler väsentligt.
 - Lösning: Gruppera attributvärden på ett logiskt sätt, t.ex. städer i olika län eller regioner.
- Om det finns attributvärden med väldigt hög support, t.ex. pasta i Italienska stormarknader.
 - Ta bort dessa binära variabler.
- Komplexiteten ökar exponentiellt med antalet attributvärden
 - Genererar många fler kandidater till frekventa enhetsmängder.

Behandla kontinuerliga attribut

- Diskretisering (vanligaste metoden)
 - ▶ Dela upp attributsvärden i intervall genom olika metoder:
 - ★ Lika bredd
 - ★ Lika frekvens
 - * Lika andel
 - ★ (Kluster)
 - Skapa ett attribut f\u00f6r varje kategoriskt v\u00e4rde .
- Ex: Ålder = [0,5), [5,12), [12,25), [25,40), [40,+Inf)

Problem med diskretisering

| Age group | Chat = Yes | Chat = No | Support for Yes (%) | Confidence for Yes (%) |
|-----------|------------|-----------|---------------------|------------------------|
| [12, 16) | 12 | 13 | 0.048 | 0.480 |
| [16, 20) | 11 | 2 | 0.044 | 0.846 |
| [20, 24) | 11 | 3 | 0.044 | 0.786 |
| [24, 28) | 12 | 13 | 0.048 | 0.480 |
| [28, 32) | 14 | 12 | 0.056 | 0.538 |
| [32, 36) | 15 | 12 | 0.060 | 0.556 |
| [36, 40) | 16 | 14 | 0.064 | 0.533 |
| [40, 44) | 16 | 14 | 0.064 | 0.533 |
| [44, 48) | 4 | 10 | 0.016 | 0.286 |
| [48, 52) | 5 | 11 | 0.020 | 0.313 |
| [52, 56) | 5 | 10 | 0.020 | 0.333 |
| [56, 60) | 4 | 11 | 0.016 | 0.267 |
| Sum | 125 | 125 | | |

- Om intervallen är för breda försvinner regler p.g.a. för låg konfidens.
- Om intervallen är för smala försvinner regler p.g.a. för låg support.

Sekvensanalys

- Associationsanalys + tidvariabel = Sekvensanalys
- Vi vill hitta sekventiella mönster
- Transaktionsdatabaser brukar innehålla en attribut som motsvarar tidpunkt, dvs. händelser är tidsmarkerade

| Customer | Day | Purchased items | |
|----------|-----|----------------------|--|
| Α | 10 | bread, diapers, beer | |
| Α | 20 | beer, milk | |
| Α | 23 | milk | |
| В | 11 | diapers, beer | |
| В | 17 | bread | |
| В | 21 | diapers, milk, bread | |
| В | 28 | milk, beer | |
| С | 14 | milk, diapers, beer | |

| Object | Time- stamp | Events |
|--------|----------------|---------|
| Α | 10 | 2, 3, 4 |
| Α | 20 | 4, 1 |
| Α | 23 | 1 |
| В | 11 | 3, 4 |
| В | 17 | 2 |
| В | 21 | 3, 1, 2 |
| В | 28 | 1, 4 |
| С | 14 | 1, 3, 4 |
| | | |

Sekventiella mönster

En sekvens är en ordnad lista av element:

$$S = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$$

där varje element

$$e_j = \{i_1, i_2, \dots, i_k\}$$

är en händelsemängd som förknippas med ett givet objekt.

Sekventiella mönster

- Ex. 1. Köphistoria av en given kund där: element = transaktion = produkter köpta vid tidpunkt t
- Ex. 2. Webbaktivitet av en given användare där: element = sida som användaren besöker
- Ex. 3. Logg av händelser i en given kärnkraftsreaktor där: element = felmeddelande från sensorer i reaktorn

Delsekvens

- En delsekvens av s är en ordnad sekvens som består av element som ingår i s
- Ex:

| Time- | Element | |
|-------|-----------|--|
| stamp | | |
| 10 | {2, 3, 4} | |
| 20 | {4, 1} | |
| 23 | {1,3} | |

Exempel på delsekvenser:

Utvinning av sekventiella mönster

- Objektsekvens är transaktionslistan som förknippas med ett objekt/individ
- Ex. Tabellen på nästa sida innehåller 5 objektsekvenser
- Support av S är andelen objektsekvenser som innehåller S.
- Hitta alla sekvenser som har $s(S) \ge minsup$

Utvinning av sekventiella mönster

| Object | Time-stamp | Events |
|--------|------------|---------|
| A | 1 | 1, 2, 4 |
| A | 2 | 2, 3 |
| A | 3 | 5 |
| В | 1 | 1, 2 |
| В | 2 | 2, 3, 4 |
| С | 1 | 1, 2 |
| С | 2 | 2, 3, 4 |
| С | 3 | 2, 4, 5 |
| D | 1 | 2 |
| D | 2 | 3, 4 |
| D | 3 | 4, 5 |
| Е | 1 | 1, 3 |
| Е | 2 | 2, 4, 5 |

Beräkna:

Brute Force metodik

- Uppräkna alla möjliga sekvenser och beräkna supportnivån för varje blir dyrt!
 - ► 1-sekvenser $< i_1 >, < i_2 >, ..., < i_n >$
 - ► 2-sekvenser

$$<\{i_1,i_2\}>,<\{i_1,i_3\}>,\ldots,<\{i_{n-1},i_n\}>$$

- $lack < \{i_1\}, \{i_1\} >, < \{i_1\}, \{i_3\} >, \dots, < \{i_{n-1}\}, \{i_n\} >$
- 3-sekvenser...

Brute Force problem

- Det finns betydligt fler kandidatsekvenser än kandidatenheter vid analys av frekventa enhetsmängder eftersom:
 - ► En sekvens kan innehålla ett element flera gånger
 - ► Elementföljden spelar roll, permutation istället för kombination.
- Detta innebär ännu större problem med dimensionalitet och transaktionsstorlek än icke-sekventiella metodiken.

Apriori-like algoritm

Apriori-like algoritmen är utvecklad för sekvensanalys

Algorithm 7.1 Apriori-like algorithm for sequential pattern discovery.

```
1: k = 1.
 2: F_k = \{ i \mid i \in I \land \frac{\sigma(\{i\})}{N} \ge minsup \}. {Find all frequent 1-subsequences.}
 3: repeat
 4: k = k + 1.
     C_k = \operatorname{apriori-gen}(F_{k-1}). {Generate candidate k-subsequences.}
     for each data sequence t \in T do
    C_t = \text{subsequence}(C_k, t). {Identify all candidates contained in t.}
 7:
 8:
    for each candidate k-subsequence c \in C_t do
 9:
            \sigma(c) = \sigma(c) + 1. {Increment the support count.}
10:
         end for
     end for
11:
     F_k = \{ c \mid c \in C_k \land \frac{\sigma(c)}{N} \ge minsup \}. {Extract the frequent k-subsequences.}
13: until F_k = \emptyset
14: Answer = \bigcup F_k.
```

 Candidate generation: liknar metoden som används för Apriori-algoritmen

Apriori-like algoritm

Exempel

Frekventa 3sekvenser

<{1} {2} {3}>
<{1} {2, 5}>
<{1} {5} {3}>
<{2} {3} {4}>

<{2, 5} {3}> <{3} {4} {5}>

<{5} {3, 4}>

Kandidat-

framställning

<{1} {2} {3} {4}>

<{1} {2, 5} {3}>

<{1} {5} {3, 4}>

<{2} {3} {4} {5}>

<{2, 5} {3, 4}>

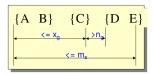
Kandidatbeskärning

<{1} {2, 5} {3}>

Tidsbegränsningar

- Maxspan största tillåtna avstånd mellan första och sista händelsen i sekvensen
- Mingap minsta tillåtna avståndet mellan intilliggande element
- Maxgap största tillåtna avståndet mellan intilliggande element

Tidsbegränsningar



 x_g : maxgap n_g : mingap m_s : maxspan $x_q = 2$, $n_g = 0$, $m_s = 4$

| Objektsekvens | Delsekvens | Stödjer? |
|---|-----------------|----------|
| < {2,4} {3,5,6} {4,7} {4,5} {8} > | < {6} {5} > | Yes |
| < {1} {2} {3} {4} {5}> | < {1} {4} > | No |
| < {1} {2,3} {3,4} {4,5}> | < {2} {3} {5} > | Yes |
| < {1,2} {3} {2,3} {3,4} {2,4} {4,5}> | < {1,2} {5} > | No |

Projekt

- Mer info på labben imorgon (29/9)
- Ni ska analysera riktig data med metoder från kursen

Avslut

- Kurshemsidan
- Labben