



Projet Solution application SolidEat

Soutenance : 27/05/2025

Livrable pour l'Application "Restaurant Solidaire"

1. Nom de l'Application:

"SolidEat"

2. Description de l'entreprise:

Notre entreprise regroupe les restaurants solidaires, des établissements qui proposent des repas chauds à des personnes en situation de précarité. Notre objectif est de lutter contre l'exclusion sociale et de favoriser la réinsertion.

3. Langage de Développement:

Vous avez le choix entre : C#, Python et PHP.

4. Type d'Application:

Application mobile ou site responsive mobile-first.

Fonctionnalités Principales:

1. Inscription et Réservation:

- Les utilisateurs doivent s'inscrire pour pouvoir réserver un repas dans un restaurant solidaire.

2. Liste des Restaurants Solidaires:

- Affichage d'une liste complète des restaurants solidaires disponibles à Paris.

3. Base de Données:

- Mise en place d'une base de données complète pour stocker les informations sur les restaurants, les utilisateurs, les réservations, etc.

4. Carte Géographique:

- Intégration d'une carte géographique pour localiser les restaurants solidaires sur la carte de Paris (utilisation de Google Maps ou OpenStreetMap).

5. Avis et Chat:

- Les utilisateurs peuvent ajouter des avis sur les restaurants solidaires.
- Possibilité d'avoir un chat pour faciliter la communication entre les utilisateurs et les gestionnaires des restaurants (si possible).

Diagrammes UML:

Des diagrammes UML pour représenter l'architecture, les relations entre les composants, et les interactions utilisateur-système.

- Use case
- Diagramme de classe
- Diagramme d'activité

Maquette de l'Application:

Une maquette de l'application "SolidEat", incluant toutes les fonctionnalités décrites ci-dessus. Cette maquette donne une visualisation précise de l'apparence et de l'expérience utilisateur de l'application.

SOURCE : <https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/casvp-liste-des-restaurants/>

Dernier délai : 25/05/2025