

ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММАМ

1. Программа должна получать **все начальные параметры в качестве аргументов командной строки**. Программа имеет 10 обязательных аргументов:

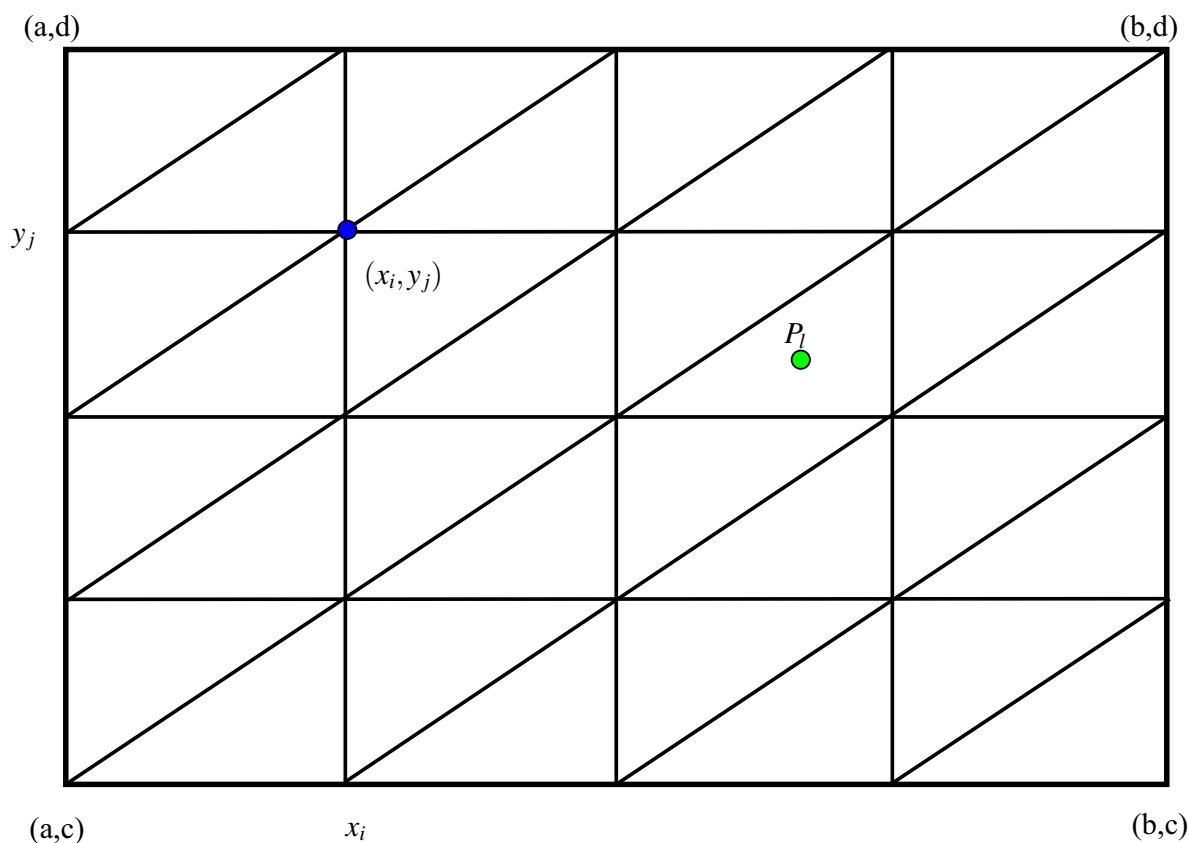
- (1–4) a, b, c, d – спецификация области $[a, b] \times [c, d]$ (тип double),
- (5, 6) n_x, n_y – начальное значение для числа точек интерполяции по осям X и Y (тип int),
- (7) k – начальное значение номера приближаемой функции (тип int),
- (8) ε – точность решения системы линейных уравнений (тип double),
- (9) m_i – максимальное число итераций для решения системы линейных уравнений (тип int),
- (10) p – число вычислительных потоков (тип int).

2. В программе должны быть реализованы подпрограммы для задания следующих приближаемых функций $f(x)$ по аналитически заданной формуле в зависимости от параметра k :

- (1) для $k = 0$ $f(x, y) = 1$
- (2) для $k = 1$ $f(x, y) = x$
- (3) для $k = 2$ $f(x, y) = y$
- (4) для $k = 3$ $f(x, y) = x + y$
- (5) для $k = 4$ $f(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$
- (6) для $k = 5$ $f(x, y) = x^2 + y^2$
- (7) для $k = 6$ $f(x, y) = e^{x^2 - y^2}$
- (8) для $k = 7$ $f(x, y) = 1/(25(x^2 + y^2) + 1)$

3. Решается задача приближения функции $f(x, y)$ в прямоугольной области $[a, b] \times [c, d]$ на сетке из точек (x_i, y_j) ,

$$x_i = a + ih_x, \quad h_x = (b - a)/n_x, \quad y_j = c + jh_y, \quad h_y = (d - c)/n_y, \quad i = 0, \dots, n_x, \quad j = 0, \dots, n_y$$



Приближение осуществляется непрерывными линейными на каждом треугольнике функциями методом наименьших квадратов. Ошибка приближения вычисляется в точках P_l – центрах тяжести треугольников l , $l = 1, \dots, 2 \cdot n_x \cdot n_y$.

4. В отдельных файлах должны быть оформлены следующие параллельные (для p потоков) подпрограммы:

- Вычисление структуры MSR матрицы
- Вычисление матрицы Грама базиса из функций Куранта
- Вычисление правой части системы для заданной функции f
- Указанный в задании итерационный метод решения системы уравнений с разреженной матрицей
- Построение указанного в задании предобуславливателя для разреженной матрицы и решение линейной системы с матрицей предобуславливателя
- Вычисление значения приближающей функции $P_f(x, y)$ в точке (x, y) по полученным в результате решения линейной системы коэффициентам разложения по базису Куранта (последовательная, вызывается в каждом из потоков)
- Вычисление приближения к C норме погрешности

$$r_1 = \max_{l=1, \dots, 2 \cdot n_x \cdot n_y} |f(P_l) - P_f(P_l)| \quad (1)$$

где P_l – центр тяжести треугольника l , $l = 1, \dots, 2 \cdot n_x \cdot n_y$

- Вычисление приближения к L_1 норме погрешности

$$r_2 = \sum_{l=1}^{2 \cdot n_x \cdot n_y} |f(P_l) - P_f(P_l)| \cdot h_x \cdot h_y / 2 \quad (2)$$

- Вычисление приближения к C норме отличия от решения задачи линейной интерполяции

$$r_3 = \max_{i=0, \dots, n_x, j=0, \dots, n_y} |f(x_i, y_j) - P_f(x_i, y_j)| \quad (3)$$

- Вычисление приближения к L_1 норме отличия от решения задачи линейной интерполяции

$$r_4 = \sum_{i=0}^{n_x} \sum_{j=0}^{n_y} |f(x_i, y_j) - P_f(x_i, y_j)| \cdot h_x \cdot h_y \quad (4)$$

5. Вывод результата работы функции в функции `main` должен производиться по формату:

```
printf (
"%s : Task = %d R1 = %e R2 = %e R3 = %e R4 = %e T1 = %.2f T2 = %.2f\
It = %d E = %e K = %d Nx = %d Ny = %d P = %d\n",
argv[0], task, r1, r2, r3, r4, t1, t2, it, eps, k, nx, ny, p);
```

где

- `argv[0]` – первый аргумент командной строки (имя образа программы),
- `task` – номер задачи,
- `r1` = r_1 – вычисленное значение r_1 (см. (1)),
- `r2` = r_2 – вычисленное значение r_2 (см. (2)),

- $r_3 = r_3$ – вычисленное значение r_3 (см. (3)),
- $r_4 = r_4$ – вычисленное значение r_4 (см. (4)),
- t_1 – время работы функции, реализующей вычисление коэффициентов приближающей функции P_f (т.е. время на построение и решение системы линейных уравнений), в секундах (с точностью до сотых долей),
- t_2 – время работы функции, вычисляющей погрешности решения (см. (1), (2), (3), (4)), в секундах (с точностью до сотых долей),
- it – число итераций, потребовавшееся для решения системы уравнений с разреженной матрицей,
- $k, n_x = n_x, n_y = n_y, p$ – аргументы командной строки.

Вывод должен производиться в точности в таком формате, чтобы можно было автоматизировать обработку запуска многих тестов.

6. Реализованные в программе методы интерполяции должны проходить, как минимум, следующие проверки

- **Быть точными на многочлене "правильной" степени.** Быть точным означает, что для минимально возможного n_x, n_y (например, $n_x = n_y = 5$) погрешность метода на таком многочлене имеет порядок машинной точности. Все методы, рассматриваемые в курсе, точны на многочленах степени 0 и 1. Для каждого метода из описания вытекает степень многочлена, на которой он точен.
- **Погрешность метода должна падать в "правильное" число раз при удвоении n_x и n_y .** Асимптотическое поведение точности метода указано в его описании. Асимптотику надо проверять для достаточно больших n_x, n_y , обычно 50–100.
- **Не должно быть утечек памяти в самой программе.**
- **Программа должна быть самостоятельно написанной.** Не должно быть сходства с вариантами из сети Интернет.

ЗАДАЧИ

1. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных невязок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: предобуславливатель Якоби
2. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных невязок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: блочный симметричный предобуславливатель Зейделя
3. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных невязок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: блочный симметричный предобуславливатель верхней релаксации
4. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных невязок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: блочное неполное разложение Холецкого

5. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных ошибок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: предобуславливатель Якоби
6. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных ошибок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: блочный симметричный предобуславливатель Зейделя
7. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных ошибок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: блочный симметричный предобуславливатель верхней релаксации
8. Построение приближения функции конечными элементами степени 1 методом наименьших квадратов для параллельных ЭВМ с общей памятью.
 - Итерационный метод: метод минимальных ошибок с предобуславливателем
 - Предобуславливатель: блочное неполное разложение Холецкого