

# Listas simplesmente encadeadas – *Singly-linked List*

## Programação de computadores II

Prof. Renan Augusto Starke

Instituto Federal de Santa Catarina – IFSC

Campus Florianópolis

`renan.starke@ifsc.edu.br`

16 de setembro de 2016



**INSTITUTO FEDERAL**  
**SANTA CATARINA**

Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
**INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA**

# Tópicos da aula

- 1 Introdução
- 2 Lista simplesmente encadeada
- 3 Funcionamento
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios

- 1 Introdução
- 2 Lista simplesmente encadeada
- 3 Funcionamento
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios

- Entender o conceito de listas simplesmente encadeadas – *Singly-linked List*
- Aprender a utilizar esta estrutura de dados
- Aprender a implementar uma listas simplesmente encadeadas
- Utilizar o conceito de “dados abstratos e estruturados” para fornecer funções simples de manipulação

- 1 Introdução
- 2 Lista simplesmente encadeada**
- 3 Funcionamento
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios

# Lista simplesmente encadeada

Lista simplesmente encadeada – *singly-linked list* – é uma simples sequencia de dados dinamicamente alocados onde cada um aponta para o seu sucessor.

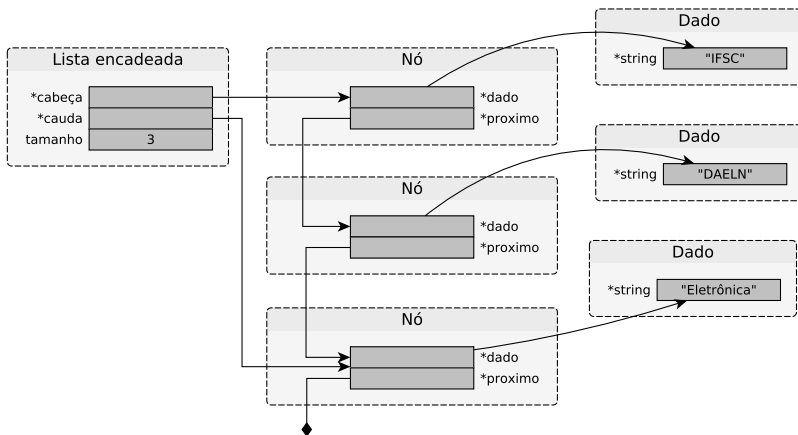
Funções básicas:

- *add\_cabeca*: adiciona um elemento no inicio da lista
- *add\_cauda*: adicionar uma elemento no final da lista
- *remove*: remove um elemento

Complexidade:

- *add\_cabeca*:  $O(1)$
- *add\_cauda*:  $O(1)$
- *remove*:  $O(n)$

# Lista simplesmente encadeada



- 1 Introdução
- 2 Lista simplesmente encadeada
- 3 Funcionamento**
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios



# Cria lista

```
int main()
{
    lista_enc_t* lista = NULL;

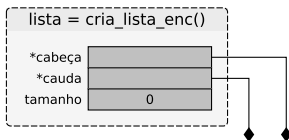
    lista = cria_lista_enc();
}
```

```
lista_enc_t *cria_lista_enc (void) {
    lista_enc_t *p = malloc(sizeof(lista_enc_t));

    if (p == NULL){
        perror("cria_lista_enc:");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    p->cabeça = NULL;
    p->cauda = NULL;
    p->tamanho = 0;

    return p;
}
```



# Cria elementos

```
int main()
{

    no_t* elemento[3];

    char nome_1[] = "IFSC";
    char nome_2[] = "DAELN";
    char nome_3[] = "Eletronica";

    elemento[0] = cria_no((void*)nome_1);
    elemento[1] = cria_no((void*)nome_2);
    elemento[2] = cria_no((void*)nome_3);

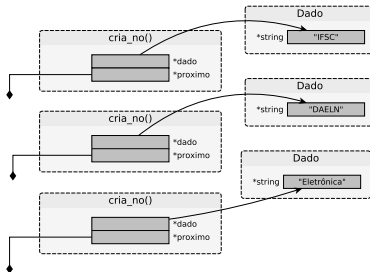
}
```

```
no_t *cria_no(void *dado)
{
    no_t *p = malloc(sizeof(no_t));

    if (p == NULL){
        perror("cria_no:");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    p->dados = dado;
    p->proximo = NULL;

    return p;
}
```



# Adiciona na cauda

```
int main()
{
    no_t* elemento = NULL;
    lista_enc_t* lista = NULL;

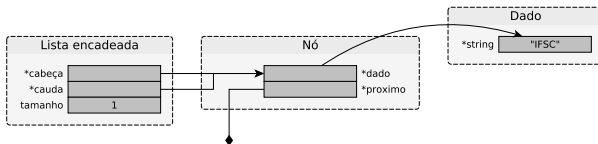
    char nome_1[] = "IFSC";
    char nome_2[] = "DAELN";
    char nome_3[] = "Eletronica";

    lista = cria_lista_enc();

    elemento = cria_no((void*)nome_1);
    add_cauda(lista, elemento);
}
```

```
void add_cauda(lista_enc_t *lista, no_t* elemento)
{
    //--- Controle de erros, null pointer aqui

    //lista vazia
    if (lista->tamanho == 0) {
        lista->cauda = elemento;
        lista->cabeça = elemento;
        lista->tamanho++;
        desliga_no(elemento);
    }
    else {
        desliga_no(elemento);
        liga_nos(lista->cauda, elemento);
        lista->cauda = elemento;
        lista->tamanho++;
    }
}
```



# Adiciona na cauda

```
int main()
{
    no_t* elemento = NULL;
    lista_enc_t* lista = NULL;

    char nome_1[] = "IFSC";
    char nome_2[] = "DAELN";
    char nome_3[] = "Eletronica";

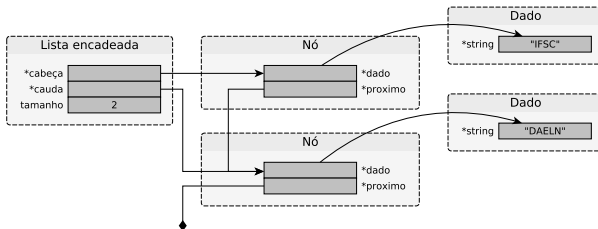
    lista = cria_lista_enc();

    elemento = cria_no((void*)nome_1);
    add_cauda(lista, elemento);

    elemento = cria_no((void*)nome_2);
    add_cauda(lista, elemento);
}
```

```
void add_cauda(lista_enc_t *lista, no_t* elemento)
{
    //--- Controle de erros, null pointer aqui

    //lista vazia
    if (lista->tamanho == 0) {
        lista->cauda = elemento;
        lista->cabeca = elemento;
        lista->tamanho++;
        desliga_no(elemento);
    }
    else {
        desliga_no(elemento);
        liga_nos(lista->cauda, elemento);
        lista->cauda = elemento;
        lista->tamanho++;
    }
}
```



# Adiciona na cauda

```
int main()
{
    no_t* elemento = NULL;
    lista_enc_t* lista = NULL;

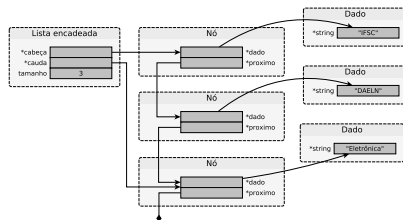
    char nome_1[] = "IFSC";
    char nome_2[] = "DAELN";
    char nome_3[] = "Eletronica";

    lista = cria_lista_enc();

    elemento = cria_no((void*)nome_1);
    add_cauda(lista, elemento);

    elemento = cria_no((void*)nome_2);
    add_cauda(lista, elemento);

    elemento = cria_no((void*)nome_3);
    add_cauda(lista, elemento);
}
```



# Tópico

- 1 Introdução
- 2 Lista simplesmente encadeada
- 3 Funcionamento
- 4 Exemplo**
- 5 Exercícios

# Exemplo – no.c I

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#include "no.h"

struct nos{
    void* dados;
    no_t *proximo;
};

// Cria um novo no
no_t *cria_no(void *dado)
{
    no_t *p = (no_t*)malloc(sizeof(no_t));

    if (p == NULL){
        perror("cria_no:");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    p->dados = dado;
    p->proximo = NULL;

    return p;
}

void liga_nos (no_t *fonte, no_t *destino)
{
    if (fonte == NULL || destino == NULL){
```

# Exemplo – no.c II

```
        fprintf(stderr, "liga_nos: ponteiros invalidos");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    fonte->proximo = destino;
}

void desliga_no (no_t *no)
{
    if (no == NULL) {
        fprintf(stderr, "liga_nos: ponteiros invalidos");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    no->proximo = NULL;
}

void *obtem_dado (no_t *no)
{
    if (no == NULL) {
        fprintf(stderr, "liga_nos: ponteiros invalidos");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    return no->dados;
}

no_t *obtem_proximo (no_t *no)
{
    if (no == NULL) {
```



# Exemplo – no.c III

```
        fprintf(stderr, "liga_nos: ponteiros invalidos");  
        exit(EXIT_FAILURE);  
    }  
  
    return no->proximo;  
}
```

# Exemplo – lista\_enc.c I

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#include "lista_enc.h"
#include "no.h"
// #define DEBUG

struct listas_enc {
    no_t *cabeca;
    no_t *cauda;
    int tamanho;
};

//cria uma lista vazia
lista_enc_t *cria_lista_enc (void) {
    lista_enc_t *p = malloc(sizeof(lista_enc_t));

    if (p == NULL){
        perror("cria_lista_enc:");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    p->cabeca = NULL;
    p->cauda = NULL;
    p->tamanho = 0;

    return p;
}

void add_cauda(lista_enc_t *lista, no_t* elemento)
```

# Exemplo – lista\_enc.c II

```
{
    if (lista == NULL || elemento == NULL){
        fprintf(stderr, "add_cauda: ponteiros invalidos");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    //lista vazia
    if (lista->tamanho == 0)
    {
        #ifdef DEBUG
            printf("add_cauda: add primeiro elemento: %p\n", elemento);
        #endif // DEBUG

        lista->cauda = elemento;
        lista->cabeca = elemento;
        lista->tamanho++;

        desliga_no(elemento);
    }
    else {
        // Remove qualquer ligacao antiga
        desliga_no(elemento);
        // Liga cauda da lista com novo elemento
        liga_nos(lista->cauda, elemento);

        lista->cauda = elemento;
        lista->tamanho++;
    }
}
```

# Tópico

- 1 Introdução
- 2 Lista simplesmente encadeada
- 3 Funcionamento
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios**

Baixe do Moodle a implementação exemplo desta aula e implemente as funções adicionais:

- *add\_cabeca*: adiciona um elemento no início da lista
- *remove\_cabeca*: remove um elemento
- *imprimir*: imprimir, sem retirar, todos os elementos da lista
- *contem*: procura um item
- *tamanho*: retorna tamanho da lista
- *vazia*: retorna se lista está vazia

Baixe do Moodle a implementação exemplo desta aula e implemente:

- No exemplo das medalhas, armazene as informações em uma lista encadeada