

# Plano de ensino

Curso:	Docente:	Carga horária:
Engenharia eletrônica	Renan Augusto Starke	80 h/a
Disciplina:		Data:
Programação de computadores II – PRG-22105		19/08/2016

### Competências:

Conhecer os vários tipos de estruturas de dados sequenciais e não sequenciais, bem como os algoritmos que as manipulam e aplicá-los através de algoritmos escritos em linguagem C.

#### Conhecimentos:

- Aprimorar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem C
- Conhecer tipos de dados abstratos aplicando-os em estruturas de dados
- Entender a necessidade de alocação dinâmica de memória avaliando sua necessidade em sistemas eletrônicos embarcados

### Habilidades:

- Elaborar algoritmos para manipular as diversas estruturas de dados
- Utilizar de maneira otimizada as diversas estruturas de dados existentes

#### Atitudes:

- Criatividade e iniciativa do estudante
- Interação em trabalhos de grupo
- Manifestações de interesse
- Organização
- Assiduidade

## Metodologia:

Aulas expositivas; trabalhos em equipe; desenvolvimento de programas.

## Conteúdo programático:

- 1 Diretivas de pré-processamento
- 2 Tipos de dados abstratos e sua implementação
- 3 Alocação dinâmica de memória
- 4 Pilhas, filas e filas circulares
- 5 Listas simplesmente encadeadas e duplamente encadeadas
- 6 Métodos de ordenação por troca, inserção, seleção, intercalação, ordenação rápida e procedimento heapsort
- 7 Árvores, grafos e métodos de busca em largura e profundidade
- 8 Aplicações em linguagem C ANSI
- 9 Entrada e saída em arquivos

## Cronograma:

Aulas ocorrem Segundas-feiras das 7h30min às 9h20min e Sexta-feiras das 7h30min às 9h20min. Laboratório LSC.

Para o cumprimento da carga horária, serão disponibilizadas Quartas-feiras e Quintas-feiras no período vespertino para aulas de reforço pré-avaliações e dúvidas de projeto.

Data	Planejamento	Semana	$_{\mathrm{HA}}$
19/08/2016	Diretivas de pré-processamento	1	2
22/08/2016	Entrada e saída em arquivos	2	2
26/08/2016	Tipos de dados abstratos e sua implementação	2	2
29/08/2016	Tipos de dados abstratos e sua implementação	3	2
02/09/2016	Tipos de dados abstratos e sua implementação	3	2
05/09/2016	Alocação dinâmica de memória	4	2
09/09/2016	Alocação dinâmica de memória	4	2
12/09/2016	Alocação dinâmica de memória	5	2
16/09/2016	Alocação dinâmica de memória	5	2
19/09/2016	Pilhas, filas e filas circulares	6	2
23/09/2016	Pilhas, filas e filas circulares	6	2
26/09/2016	Pilhas, filas e filas circulares	7	2
30/09/2016	Pilhas, filas e filas circulares	7	2
03/10/2016	Listas simplesmente encadeadas	8	2
07/10/2016	Listas simplesmente encadeadas	8	2
10/10/2016	Avaliação 1	9	2
14/10/2016	Listas duplamente encadeadas	9	2
17/10/2016	Listas duplamente encadeadas	10	2
21/10/2016	Métodos de ordenação por troca, inserção, seleção, intercalação,	10	2
, ,	ordenação rápida e procedimento heapsort		
24/10/2016	Métodos de ordenação por troca, inserção, seleção, intercalação,	11	2
, ,	ordenação rápida e procedimento heapsort		
28/10/2016	Feriado	11	0
31/10/2016	Métodos de ordenação por troca, inserção, seleção, intercalação,	12	2
, ,	ordenação rápida e procedimento heapsort		
04/11/2016	Métodos de ordenação por troca, inserção, seleção, intercalação,	12	2
, ,	ordenação rápida e procedimento heapsort		
07/11/2016	Métodos de ordenação por troca, inserção, seleção, intercalação,	13	2
, ,	ordenação rápida e procedimento heapsort		
11/11/2016	Árvores, grafos e métodos de busca em largura e profundidade	13	2
14/11/2016	Árvores, grafos e métodos de busca em largura e profundidade	14	2
18/11/2016	Árvores, grafos e métodos de busca em largura e profundidade	$\overline{14}$	$\overline{2}$
21/11/2016	Árvores, grafos e métodos de busca em largura e profundidade	15	2
24/11/2016	Árvores, grafos e métodos de busca em largura e profundidade	15	$\frac{2}{2}$
28/11/2016	Avaliação 2	16	$\frac{2}{2}$
02/12/2016	Aplicações em linguagem C ANSI	16	$\frac{2}{2}$
	Aplicações em linguagem C ANSI  Aplicações em linguagem C ANSI	17	$\frac{2}{2}$
05/12/2016	Aplicações em linguagem C ANSI Aplicações em linguagem C ANSI		
09/12/2016	. ,	17	2
12/12/2016	Aplicações em linguagem C ANSI	18	2
16/12/2016	Aplicações em linguagem C ANSI	18	2
$\frac{19/12/2016}{7007741}$	Recuperação	19	2
TOTAL			70

## Avaliação do Processo Ensino-Aprendizagem:

A avaliação acerca do tema estudado será realizada considerando os seguintes aspectos:

- Participação dos alunos durante a aula.
- Resolução dos exercícios propostos.
- Legibilidade dos códigos desenvolvidos (endentação e comentários)

## Avaliação geral:

A avaliação geral consistirá em duas provas teóricas e um trabalho prático final além de exercícios desenvolvidos no decorrer do semestre. O conceito final será composto por:

$$CF = \frac{(AV_1 + AV_2)}{2} \times 0.7 + PFE \times 0.3$$

onde:

CF - Conceito final

 $AV_1$ ,  $AV_2$  - Avaliações teóricas

PFE - Projeto final e exercícios

## Informações gerais:

Frequência mínima é de 75%.

A reposição de atividades só é permitida com apresentação de justificativa apropriada, em até 3 dias úteis, a ser protocolada no Departamento Acadêmico de Eletrônica, conforme define a organização didáticopedagógica da Instituição. Se deferida pela Coordenação, será realizada em horário a ser marcado com o docente da disciplina.

Prazos de entrega de trabalhos: devem ser rigorosamente cumpridos. A cada dia de atraso, o conceito será reduzido. Telefones celulares: devem ser mantidos desligados durante a aula.

No decorrer do curso, a colaboração entre os colegas e a discussão com objetivo de entendimento do conteúdo são práticas saudáveis. Entretanto, plágio e cópia de trabalhos e provas não são admitidos sob hipótese alguma.

### Bibliografia básica:

- [1] TENENBAUM, A. Estrutura de dados usando C. São Paulo: Perason, 2010.
- [2] ASCENCIO, A. F. G.; ARAUJO, G. S. Estruturas de dados: algoritmos, análise da complexidade e implementações em JAVA e C/C++. São Paulo: Pearson Education, 2011.
- [3] CORMEM, T. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

## Bibliografia complementar:

- [4] FEOFILOFF, P. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Campus, 2009.
- [5] ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. São Paulo: Cengage, 2010.