

Projekat_Narudzbina_Hrane

Ovaj projekat predstavlja sistem za online naručivanje hrane. Projekat je realizovan kroz dve klase Narudzbina i MainNarudzbina(GUI).

Prva klasa(Narudzbina):

Ova **enum** klasa predstavlja jednu narudzbinu ili artikal koji moze da se kupi. Svaka narudzbina sadrzi:

- Ime artikla (String)
- Jedinicnu cenu (int)

U klasi se nalazi **podrazumevajući konstruktor**:

```
Narudzbina(String ime, double cena){ this.ime=ime; this.cena=cena; }
```

U klasi se nalaze i **getter-i**:

```
public String getIme() {return ime;}  
public double getCena() {return cena;}
```

I **toString**:

```
public String toString() {return ordinal() + " " + name() + " " + ime + cena;}
```

Druga klasa(MainNarudzbina):

Klasa **MainNarudzbina** zadužena je za interakciju sa korisnikom i upravljanje listom narudžbina.

Ona omogućava korisniku odabir narudzbina. Nasledjuje **JFrame** kako cime omogućava pravljenje prozora preko kog ce korisnik narucivati hranu(GUI), i implementira **ActionListener** kako bi reagovala na akcije korisnika.

Klasa se sastoji iz tri label-a, **tri buttona-a**, **tri radioButton-a**, **jedan textField**, **jedna textArea** i **jedne padajuće liste**.

- **Promenljive**:
 - ukupnaCena(double): Sabira sve iznose narucenih stavki.
 - indeksPadajućeListe: Sluzi za odredjivanje koji proizvod je trenutno selektovan u JComboBox.
 - proizvodi[]: Niz stringova sa nazivima artikala generisanih iz enum-a Narudzbina.

1. JComboBox (Padajuca lista)

Svi artikli se cuvaju u ArrayList-i, a graficki se prikazuju preko padajuće liste, svi podaci se generisu iz enum klase Narudzbina.

2. JRadioButton

Korisnik ovde bira velicinu porcije:

- Mala porcija(90% cene)
- Srednja porcija(100% cene)
- Velika porcija(110% cene)

RadioButton-i se grupišu u **ButtonGroup**, kako bi samo jedno moglo biti izabrano u svakom trenutku.

3. JTextArea

Prikazuje sve artikle koje je korisnik narucio, njihovo **ime, izabranu velicinu porcije i cenu.**

4. JTextField

Prikazuje ukupnu cenu narudzbine. Polje je onemogućeno za direktno uređivanje.

5. JButton (tri dugmeta)

- **Dodaj** (button1): **Ime, cena i velicina** proizvoda izabranog **preko padajuće liste** dodaje se ubacuje u **JTextArea** i istovremeno se cena tog proizvoda **u zavisnosti od velicine** dodaje u promenljivu **ukupnaCena**.
- **Ukloni** (button2): **JTextArea** se kompletno brise i **ukupnaCena** se vraca na **0**.
- **Izracunaj ukupnu cenu** (button3): Prikazuje promenljivu **ukupnaCena** na **textField**.