

Soft Computing 2024/25 – Prvi kolokvijum – Segmentacija

- Skup podataka za problem brojanja *goomba* se nalazi u folderu ***data***.
- Potrebno je prebrojati koliko je prisutno *toad-boo-bobomb* na svakoj od prisutnih slika.
- U fajlu ***object_count.csv*** je napisan tačan broj prisutnih ***toad-boo-bobomb*** za svaku od slika u skupu podataka (odnosno, tačno rešenje za svaku sliku).
- Potrebno je kreirati rešenje koje će ostvariti najmanji ***mean absolute error (MAE)***. Pod kreiranim rešenjem se podrazumeva kod koji će izvršavati iste operacije nad svakoj od prisutnih slika (npr. nije dozvoljeno različito pretprocesiranje pojedinačnih slika).
- Za najveći broj poena (21) potrebno je ostvariti **$MAE < 1.1$** .
- Maksimalno dozvoljeno vreme izvršavanja rešenja na platformi je 10 minuta.



(1) Toad



(2) Boo



(3) Bobomb