**СУ „Св. Климент Охридски“, ФМИ**

Специалност „Софтуерно Инженерство“

**Увод в програмирането (практикум)**2020-2021 г.

**Задание за курсов проект № 10 - ASCII timer**

Да се напише програма, която реализира четирицифрен таймер, размерът на цифрите на който е 11х10 символа (ASCII art[[1]](#footnote-0)). При стартиране на програмата да се въвежда от потребителя 4 цифрено число (брой секунди), след което таймерът започва да отброява оставащото време във формат <МИНУТИ:СЕКУНДИ>. Всяка цифра да се изобразява с помощта на съответния ASCII символ (виж примера). При нулиране на таймера да се възпроизвежда звуков сигнал.

Таймерът да се визуализира центриран спрямо прозорец на конзолата с размери 80х25 символа.

**Пример:**

Визуализацията на таймера може да изглежда така (сто двадесет и четири минути и 33 секунди - 124:33):

**1 2222222222 4 4 3333333333 3333333333**

**1 2 4 4 3 3**

**1 2 4 4 3 3**

**1 2 4 4** ▓ **3 3**

**1 2 4 4 3 3**

**1 2222222222 4444444444 3333333333 3333333333**

**1 2 4** ▓ **3 3**

**1 2 4 3 3**

**1 2 4 3 3**

**1 2 4 3 3**

**1 2222222222 4 3333333333 3333333333**

1. Повече за т.нар. ASCII art, може да прочетете тук: https://www.asciiart.eu/faq [↑](#footnote-ref-0)