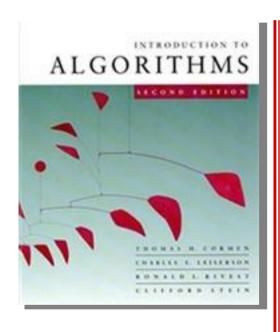
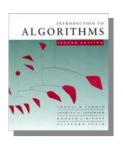
Algoritmalar



DERS 3

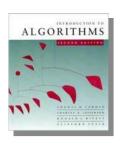
Böl ve Fethet(Divide and Conquer)

- •İkili arama
- Sayı üstelleri
- •Fibonacci sayıları
- •Matriks çarpımı
- •Strassen'in algoritması



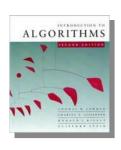
Böl-ve-hükmet tasarım paradigması

- 1. Problemi (anlık durumu) alt problemlere böl.
- 2. Altproblemleri özyinelemeli olarak çözüp, onları **fethet**.
- 3. Altproblem çözümlerini birleştir.



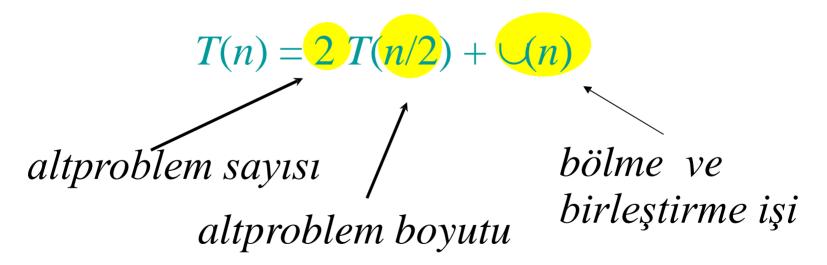
Birleştirme sıralaması

- 1. Bölmek: Kolay.
- 2. Hükmetmek: 2 altdiziyi özyinelemeli sıralama.
- 3. Birleştirmek: Doğrusal-zamanda birleştirme.



Birleştirme sıralaması

- 1. Bölmek: Kolay.
- 2. Hükmetmek: 2 altdiziyi özyinelemeli sıralama.
- 3. Birleştirmek: Doğrusal-zamanda birleştirme.





Master teoremi (hatırlatma)

$$T(n) = a \ T(n/b) + f(n)$$
DURUM 1: $f(n) = O(n^{\log_b a - \varepsilon})$, sabit $\varepsilon > 0$
 $\Rightarrow T(n) = \cup (n^{\log_b a})$.

DURUM 2: $f(n) = \cup (n^{\log_b a})$
 $\Rightarrow T(n) = \cup (n^{\log_b a})$.

DURUM 3: $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$, sabit $\varepsilon > 0$, ve düzenleyici koşul (regularity condition).

 $\Rightarrow T(n) = \cup (f(n))$.



Master teoremi (hatırlatma)

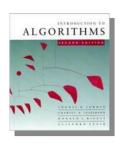
$$T(n) = a \ T(n/b) + f(n)$$
DURUM 1: $f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$, sabit $\epsilon > 0$
 $\Rightarrow T(n) = \cup (n^{\log_b a})$.

DURUM 2: $f(n) = \cup (n^{\log_b a})$
 $\Rightarrow T(n) = \cup (n^{\log_b a})$.

DURUM 3: $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$, sabit $\epsilon > 0$, ve düzenleyici koşul (regularity condition).

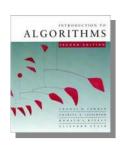
 $\Rightarrow T(n) = \cup (f(n))$.

Birleştirme sıralaması:
$$a = 2$$
, $b = 2 \implies n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n$
 $\implies \text{DURUM 2} \ (k = 0) \implies T(n) = \Theta(n \lg n)$



Sıralı dizide bir elemanını bulma:

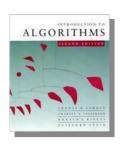
- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizide özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.



Sıralı dizide bir elemanını bulma:

- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizide özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.

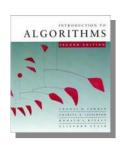
Örnek: 9' u bul.



Sıralı dizide bir elemanını bulma:

- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizide özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.

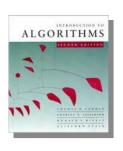
Örnek: 9'u bul.



Sıralı dizide bir elemanını bulma:

- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizide özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.

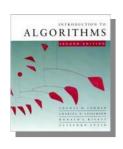
Örnek: 9'u bul.



Sıralı dizide bir elemanını bulma:

- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizide özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.

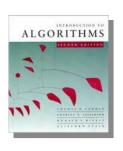
Örnek: 9'u bul.



Sıralı dizide bir elemanını bulma:

- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizide özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.

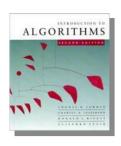
Örnek: 9'u bul



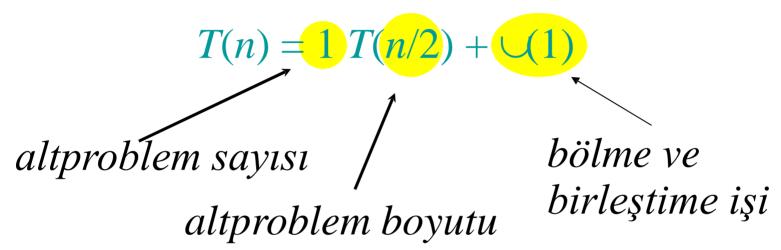
Sıralı dizilimin bir elemanını bulma:

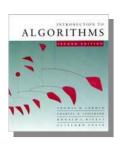
- 1.Böl: Orta elemanı belirle.
- 2. Hükmet: 1 altdizilimde özyinelemeli arama yap.
- 3. Birleştir: Kolay.

Örnek: 9'u bul.

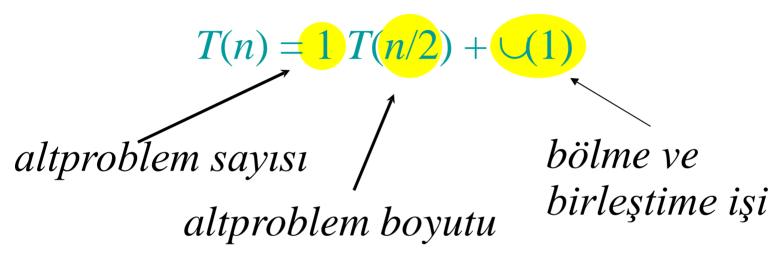


İkili arama için yineleme



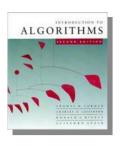


İkili arama için yineleme



$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 1} = n^0 = 1 \Rightarrow \text{DURUM } 2$$

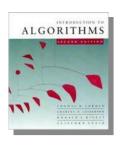
 $\Rightarrow T(n) = \cup (\lg n)$.



Bir sayının üstellenmesi

Problem: a^n 'yi, $n \in \mathbb{N}$ iken hesaplama.

Saf (Naive) algoritma: \cup (n).



Bir sayının üstellenmesi

Problem: a^n 'yi, $n \in \mathbb{N}$ iken hesaplama.

Saf (Naive) algoritma: $\bigcup (n)$.

Böl-ve-fethet algoritması:

$$a^{n} = \begin{cases} a^{n/2} \cdot a^{n/2} & n \text{ çift sayıysa;} \\ a^{(n-1)/2} \cdot a^{(n-1)/2} \cdot a & n \text{ tek sayıysa.} \end{cases}$$



Bir sayının üstellenmesi

Problem: a^n 'yi $n \in \mathbb{N}$ iken hesaplama.

Saf (Naive) algorithm: $\bigcup (n)$.

Böl-ve-fethet algoritması:

$$a^{n} = \begin{cases} a^{n/2} \cdot a^{n/2} & n \text{ çift sayıysa;} \\ a^{(n-1)/2} \cdot a^{(n-1)/2} \cdot a & n \text{ tek sayıysa.} \end{cases}$$

$$T(n) = T(n/2) + \cup (1) \implies T(n) = \cup (\lg n)$$
.

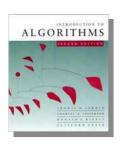


Fibonacci sayıları

Özyinelemeli tanım:

$$F_n = \begin{cases} 0 & \text{eğer } n = 0 \text{ ise;} \\ 1 & \text{eğer } n = 1 \text{ ise;} \\ F_{n-1} + F_{n-2} & \text{eğer } n \ge 2 \text{ ise.} \end{cases}$$

$$0 \quad 1 \quad 1 \quad 2 \quad 3 \quad 5 \quad 8 \quad 13 \quad 21 \quad 34 \quad \cdots$$



Fibonacci sayıları

Özyinelemeli tanım:

$$F_n = \begin{cases} 0 & \text{eğer } n = 0 \text{ ise;} \\ 1 & \text{eğer } n = 1 \text{ ise;} \\ F_{n-1} + F_{n-2} & \text{eğer } n \ge 2 \text{ ise.} \end{cases}$$

0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 ...

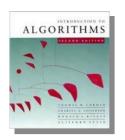
Saf özyinelemeli algoritma: $\Omega(\phi^n)$ (üstel zaman), buradaki $\phi = (1+\sqrt{5})/2$ altın oran'dır (golden ratio).



Fibonacci sayılarını hesaplama

Aşağıdan yukarıya:

- • F_0 , F_1 , F_2 , ..., F_n 'i sırayla, her sayı iki öncekinin toplamı olacak şekilde hesaplayın.
- •Yürütüm süresi: $\Theta(n)$.



Fibonacci sayılarını hesaplama

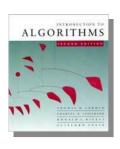
Aşağıdan yukarıya:

- • F_0 , F_1 , F_2 , ..., F_n 'i sırayla, her sayı iki öncekinin toplamı olacak şekilde hesaplayın.
- •Çalışma zamanı: $\Theta(n)$.

Saf özyinelemeli kare alma (Naive recursive squaring):

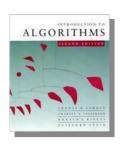
 $F_n = \phi^n \sqrt{5}$ yakın tamsayı yuvarlaması.

- Özyinelemeli kare alma: $\Theta(\lg n)$ zamanı.
- Bu yöntem güvenilir değildir, yuvarlama hatalarına gebedir.



Özyineleme ile kare alma (Recursive squaring)

Teorem:
$$\begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^n.$$

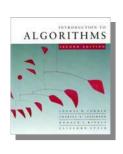


Özyineleme ile kare alma (Recursive squaring)

Teorem:
$$\begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^n.$$

Algoritma: Özyineleme ile kare alma.

Süre
$$= \Theta(\lg n)$$
.



Özyineleme ile kare alma (Recursive squaring)

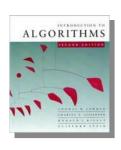
Teorem:
$$\begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^n.$$

Algoritma: Özyineleme ile kare alma.

Süre
$$= \Theta(\lg n)$$
.

Teoremin ispatı. (*n* 'de tümevarım)

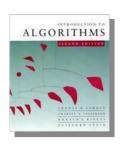
Taban
$$(n = 1)$$
:
$$\begin{bmatrix} F_2 & F_1 \\ F_1 & F_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^1$$



Özyineleme ile kare alma

Tümevarım adımı ($n \ge 2$):

$$\begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_n & F_{n-1} \\ F_{n-1} & F_{n-2} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^{n-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^n$$

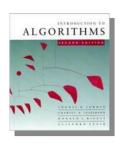


Matrislerde çarpma

Girdi:
$$A = [a_{ij}], B = [b_{ij}].$$
 Çıktı: $C = [c_{ij}] = A \cdot B.$ $i, j = 1, 2, ..., n.$

$$\begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{n1} & c_{n2} & \cdots & c_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \cdots & b_{nn} \end{bmatrix}$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot b_{kj}$$



Standart algoritma

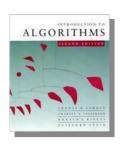
```
for i \leftarrow 1 to n (i 1'den n'ye kadar)

do for j \leftarrow 1 to n (j 1'den n'ye kadar)

do c_{ij} \leftarrow 0

for k \leftarrow 1 to n

do c_{ij} \leftarrow c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}
```



Standart algoritma

```
for i \leftarrow 1 to n (i 1'den n'ye kadar)

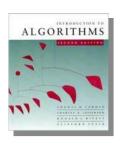
do for j \leftarrow 1 to n (j 1'den n'ye kadar)

do c_{ij} \leftarrow 0

for k \leftarrow 1 to n

do c_{ij} \leftarrow c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}
```

Çalışma zamanı = $\Theta(n^3)$



Böl-ve-fethet algoritması

Fikir

 $n \times n$ matris = $(n/2) \times (n/2)$ altmatrisin 2×2 matrisi:

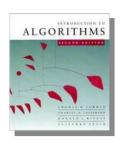
$$\begin{bmatrix} r \mid s \\ -+- \\ t \mid u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \mid b \\ -+- \\ c \mid d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e \mid f \\ ---- \\ g \mid h \end{bmatrix}$$

$$C = A \cdot B$$

$$r = ae + bg$$

 $s = af + bh$
 $t = ce + dg$
 $u = cf + dh$

8 çarpma $(n/2) \times (n/2)$ altmatriste
4 toplama $(n/2) \times (n/2)$ altmatriste



Böl-ve-fethet algoritması

Fikir

 $n \times n$ matris = $(n/2) \times (n/2)$ altmatrisin 2×2 matrisi:

$$\begin{bmatrix} r \mid s \\ -+- \\ t \mid u \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \mid b \\ -+- \\ c \mid d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e \mid f \\ ---- \\ g \mid h \end{bmatrix}$$

$$C = A \cdot B$$

$$r = ae + bg$$

$$s = af + bh$$

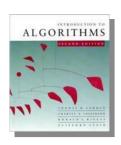
$$t = ce + dg$$

$$u = cf + dh$$

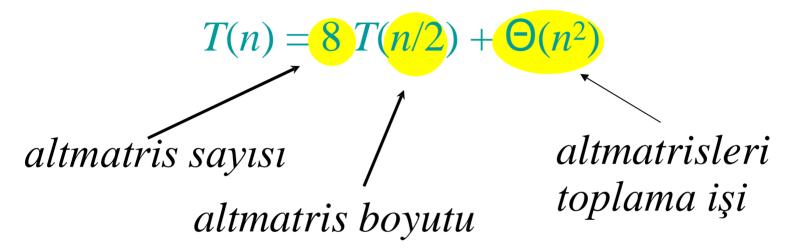
<u>recursive</u> (özyinelemeli)

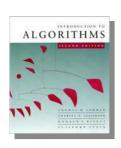
> 8 çarpma $(n/2) \times (n/2)$ altmatriste,

4 toplama $(n/2)\times(n/2)$ altmatriste.

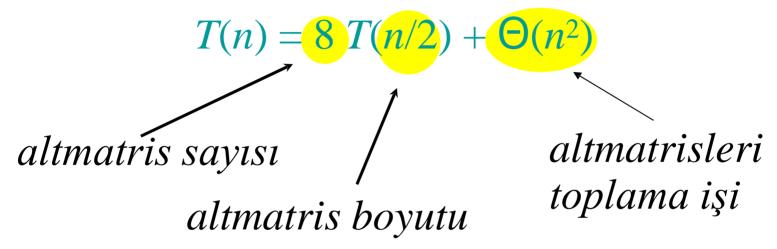


Böl-ve-Fethet algoritmasının çözümlemesi





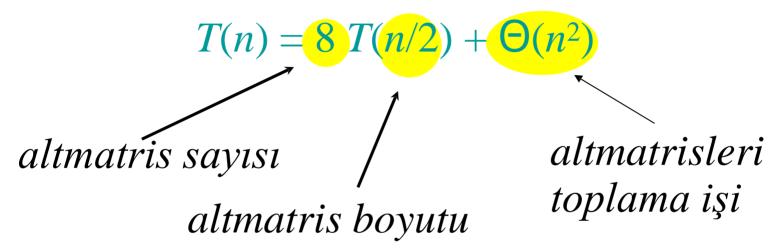
Böl-ve-Fethet algoritmasının çözümlemesi



$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 8} = n^3 \implies \text{DURUM } 1 \implies T(n) = \Theta(n^3).$$

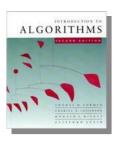


Böl-ve-Fethet algoritmasının çözümlemesi

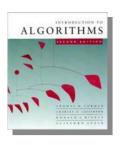


$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 8} = n^3 \implies \text{DURUM } 1 \implies T(n) = \Theta(n^3).$$

Sıradan algoritmadan daha iyi değil.



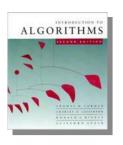
• 2×2 matrisleri yalnız 7 özyinelemeli çarpmayla çöz.



• 2×2 matrisleri yalnız 7 özyinelemeli çarpmayla çöz.

$$P_1 = a \cdot (f - h)$$

 $P_2 = (a + b) \cdot h$
 $P_3 = (c + d) \cdot e$
 $P_4 = d \cdot (g - e)$
 $P_5 = (a + d) \cdot (e + h)$
 $P_6 = (b - d) \cdot (g + h)$
 $P_7 = (a - c) \cdot (e + f)$



• 2×2 matrisleri yalnız 7 özyinelemeli çarpmayla çöz.

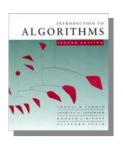
$$P_{1} = a \cdot (f - h)$$
 $P_{2} = (a + b) \cdot h$
 $P_{3} = (c + d) \cdot e$
 $P_{4} = d \cdot (g - e)$
 $P_{5} = (a + d) \cdot (e + h)$
 $P_{6} = (b - d) \cdot (g + h)$
 $P_{7} = (a - c) \cdot (e + f)$

$$r = P_5 + P_4 - P_2 + P_6$$

$$s = P_1 + P_2$$

$$t = P_3 + P_4$$

$$u = P_5 + P_1 - P_3 - P_7$$



• 2×2 matrisleri yalnız 7 özyinelemeli çarpmayla çöz.

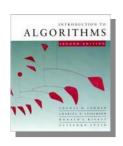
$$P_1 = a \cdot (f - h)$$

 $P_2 = (a + b) \cdot h$
 $P_3 = (c + d) \cdot e$
 $P_4 = d \cdot (g - e)$
 $P_5 = (a + d) \cdot (e + h)$
 $P_6 = (b - d) \cdot (g + h)$
 $P_7 = (a - c) \cdot (e + f)$

$$r = P_5 + P_4 - P_2 + P_6$$

 $s = P_1 + P_2$
 $t = P_3 + P_4$
 $u = P_5 + P_1 - P_3 - P_7$

7 çarp., 18 topl. /çıkar.
Not: Çarpma işleminde sırabağımsızlık yok!



Strassen'in algoritması

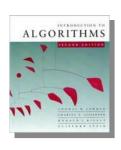
- 1.Böl: A ve B'yi $(n/2) \times (n/2)$ altmatrislere böl. + ve kullanarak çarpılabilecek terimler oluştur.
- 2. Fethet: $(n/2) \times (n/2)$ altmatrislerde özyinelemeli 7 çarpma yap.
- 3. Birleştir: + ve kullanarak $(n/2) \times (n/2)$ altmatrislerde C 'yi oluştur.



Strassen'in algoritması

- 1.Böl: A ve B'yi $(n/2) \times (n/2)$ altmatrislere böl. + ve kullanarak çarpılabilecek terimler oluştur.
- 2. Fethet: $(n/2) \times (n/2)$ altmatrislerde özyinelemeli 7 çarpma yap.
- 3. Birleştir: + ve kullanarak $(n/2) \times (n/2)$ altmatrislerde C 'yi oluştur.

$$T(n) = 7 T(n/2) + \Theta(n^2)$$

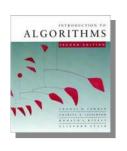


$$T(n) = 7 T(n/2) + \Theta(n^2)$$



$$T(n) = 7 T(n/2) + \Theta(n^2)$$

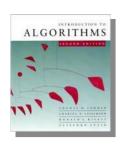
$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 7} \approx n^{2.81} \Rightarrow \text{DURUM 1} \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\lg 7}).$$



$$T(n) = 7 T(n/2) + \Theta(n^2)$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 7} \approx n^{2.81} \Rightarrow \text{DURUM } 1 \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\lg 7}).$$

2.81 değeri 3'den çok küçük görünmeyebilir ama, fark üstelde olduğu için, koşma süresine etkisi kayda değerdir. Aslında, $n \ge 32$ değerlerinde, Strassen'in algoritması günün makinelerinde normal algoritmadan daha hızlı çalışır.

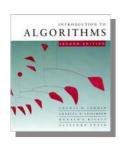


$$T(n) = 7 T(n/2) + \Theta(n^2)$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 7} \approx n^{2.81} \Rightarrow \text{DURUM } 1 \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_2 7}).$$

2.81 değeri 3' den çok küçük görünmeyebilir ama, fark üstelde olduğu için, yürütüm süresine etkisi kayda değerdir. Aslında, $n \ge 32$ değerlerinde Strassen'in algoritması günün makinelerinde normal algoritmadan daha hızlı çalışır. **Bugünün en iyi değeri** (teorik merak açısından, Coppersmith—Winograd algorithm): $\Theta(n^{2.376...})$.

September 14, 2005



Sonuç

- Böl ve Fethet algoritma tasarımının güçlü tekniklerinden sadece biridir.
- Böl ve Fethet algoritmaları yinelemeler ve Ana (Master) metot kullanarak çözümlenebilir.
 (bu nedenle bu matematiğin pratiğini yapın).
- Böl ve Fethet stratejisi genellikle verimli algoritmalara götürür.